

**AOC**

**AGON**



Manual do utilizador  
do monitor LCD  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC. All Rights Reserved

**HDMI™**

Segurança .....	1
Convenções nacionais .....	1
Energia .....	2
Instalação .....	3
Limpeza .....	4
Outros 5	
Configuração .....	6
Conteúdo da embalagem .....	6
Instalar o suporte e a base .....	7
Ajustar o ângulo de visão .....	8
Ligar o monitor .....	9
Fixação do braço para montagem na parede .....	10
Função Adaptive-Sync (Disponível para modelos selecionados) .....	11
Função G-SYNC .....	11
HDR 12	
Ajuste .....	13
Botões de atalho .....	13
Mudança Rápida .....	14
Guia de Botões do OSD (Menu) .....	15
Configuração do OSD .....	17
Game Setting (Configuração de jogo) .....	18
Luminance (Luminância) .....	20
Processador G-SYNC® .....	21
Color Setup (Configuração da cor) .....	22
Audio (Áudio) .....	23
Light FX(Efeito de Luz) .....	24
Extra .....	25
OSD Setup (Configuração do OSD) .....	26
Indicador LED .....	27
Resolução de problemas .....	28
Especificações .....	29
Especificações gerais .....	29
Modos de exibição predefinidos .....	30
Atribuição de pinos .....	31
Plug and Play .....	32

# Segurança

## Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

### Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



**NOTA:** Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.





**ALERTA:** Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.




**AVISO:** Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.


# Energia


 O monitor de ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.


 O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.

 Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.

 Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.

 Para garantir o funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que tenham tomadas apropriadas AC de 100-240V AC, Mín. 5A.

 A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.

 Para utilização apenas com o transformador fornecido

Fabricantes: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Modelo: ADPC20120

# Instalação

**!** Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

**!** Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

**!** No coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.

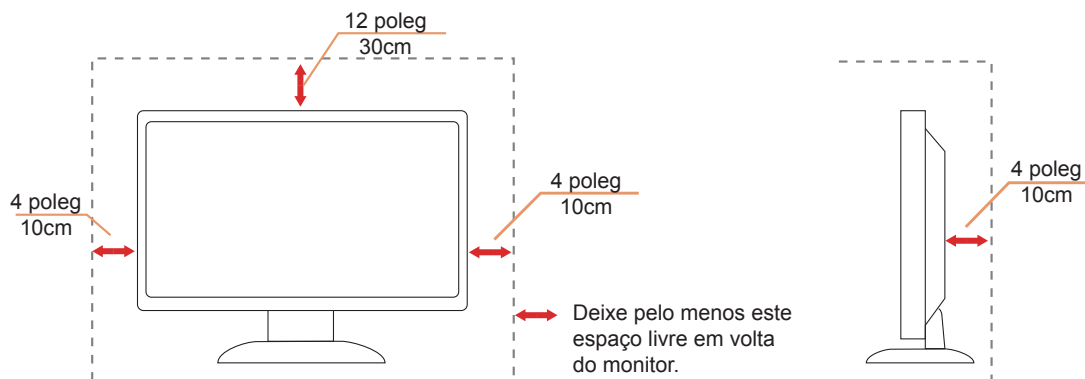
**!** Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.

**!** Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.


**!** Para evitar potenciais danos, por exemplo, o painel descolar-se da moldura, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus. Se o ângulo de inclinação máximo de -5 graus for excedido, os danos do monitor não serão cobertos pela garantia.


Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

## Instalado com o suporte



# Limpeza


 Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.


 Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.




## Outros

 Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação IMEDIATAMENTE e contacte um Centro de assistência técnica.

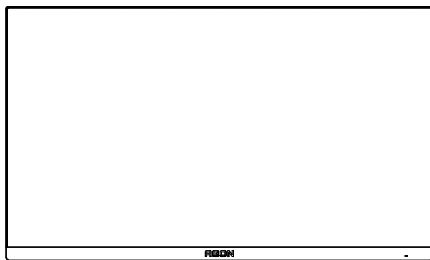
 Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.

 Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.

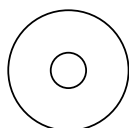
 Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

# Configuração

## Conteúdo da embalagem



\*

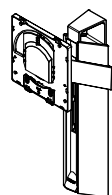


CD Manual

\*



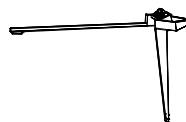
Warranty card



Stand



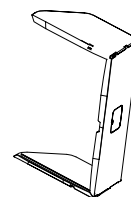
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable

\*



Quick Switch Keypad

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Micphone Cable

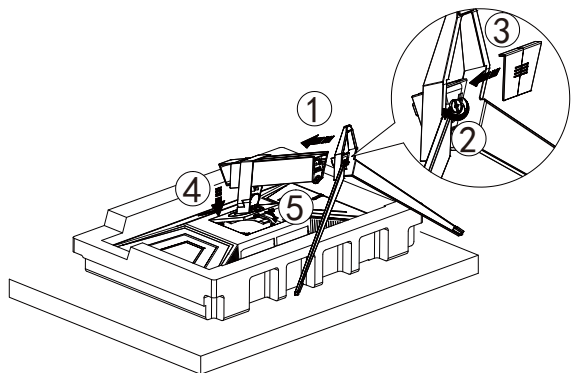
\* Os cabos de sinal não serão todos fornecidos em todos os países e regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.



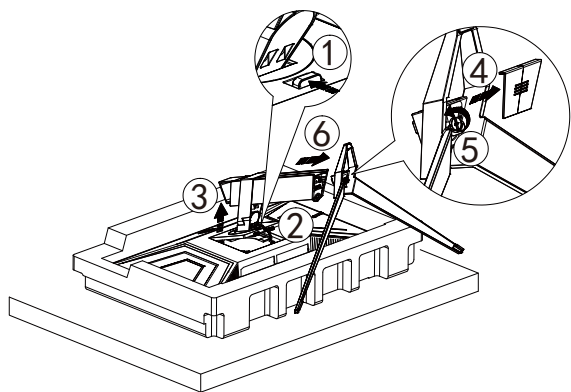
# Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

**Instalação:**



**Remoção:**

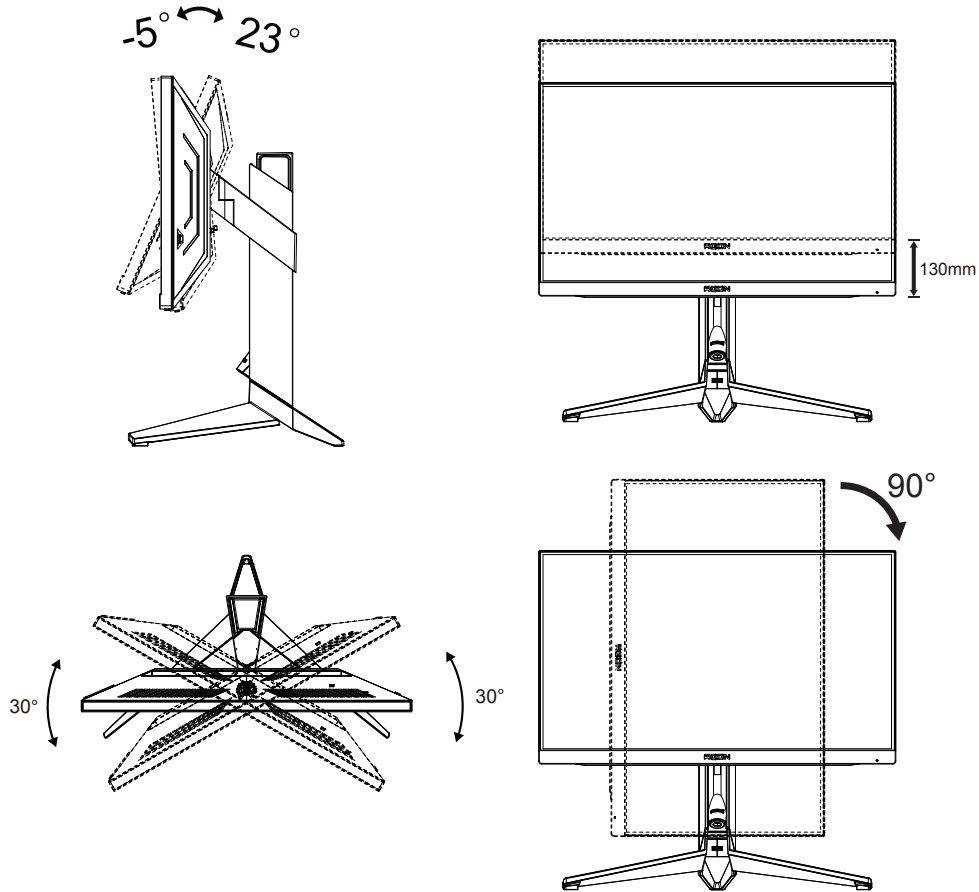


## Ajustar o ângulo de visão

Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:



### NOTA:

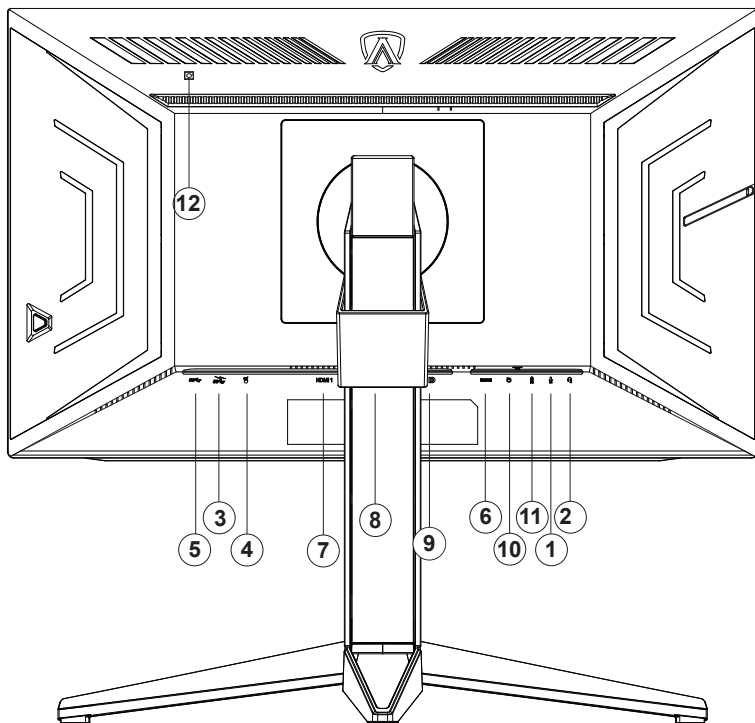
Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de  $-5$  graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

# Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1. Entrada para microfone
2. Auscultadores (combinado com microfone)
3. USB3.2 Gen1 transferência + carregamento rápido
4. USB3.2 Gen1 transferência (Analizador de Latência Reflex) (verde port)
5. USB3.2 Gen1 transmissão
6. Entrada AC
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Botões de acesso rápido
11. Saída de microfone (ligação ao PC)
12. Sensor de luminosidade

## Ligar ao PC

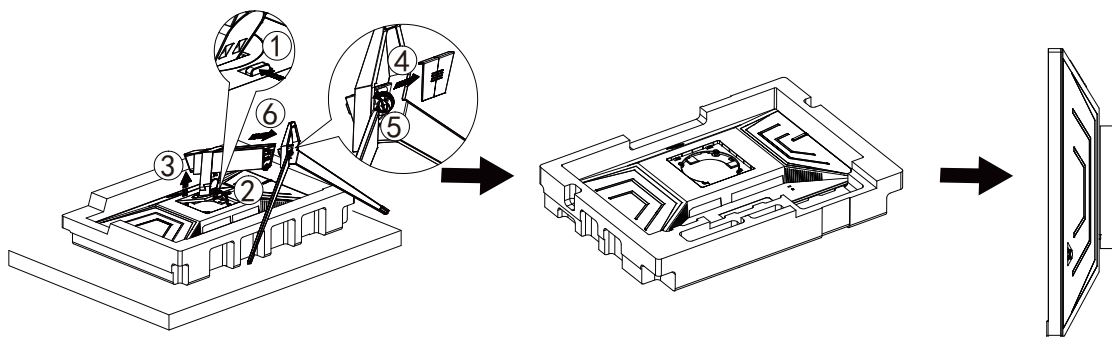
1. Ligue o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Ligue o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Ligue o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Ligue o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

## Fixação do braço para montagem na parede

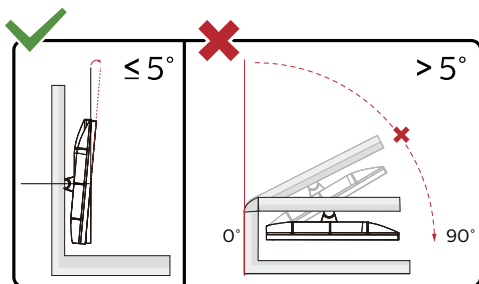
Preparação para a instalação do suporte de parede opcional.



Este monitor pode ser fixado a um suporte de parede que é adquirido em separado. Desconecte a energia elétrica antes deste procedimento. Siga estas etapas:

1. Remova a base.
2. Siga as instruções do fabricante para montar o suporte de parede.
3. Encaixe o suporte de parede na traseira do monitor. Alinhe os furos do suporte com os furos na parte traseira do monitor.
4. Reconecte os cabos. Consulte o manual do usuário fornecido com o suporte de parede original para obter instruções sobre como fixá-lo na parede.

Nota : Os orifícios dos parafusos de fixação VESA não estão disponíveis para todos os modelos, por favor verifique junto do distribuidor ou departamento oficial da AOC.



\* O aspeto do monitor poderá ser diferente dos ilustrados.

### Aviso:

1. Para evitar potenciais danos no ecrã como, por exemplo, o painel descolar-se, certifique-se de que o monitor não inclina para baixo mais de -5 graus.
2. Não exerça pressão no ecrã enquanto ajusta o ângulo do monitor. Segure apenas na moldura.

## Função Adaptive-Sync (Disponível para modelos selecionados)

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega série
  - Radeon™ RX 500 série
  - Radeon™ RX 400 série
  - Radeon™ R9/R7 300 série (exceto série R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano série
  - Radeon™ R9 Fury série
  - Radeon™ R9/R7 200 série (exceto série R9 270/X, R9 280/X)

## Função G-SYNC

Placa gráfica compatível: GeForce GTX 1070 Boost ou superior (para consultar uma lista das placas gráficas compatíveis, visite [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Controlador: GeForce 331.58 ou superior SO: Windows 10 64b(outra versão do Windows não é suportada pelo driver HDR fornecido!)

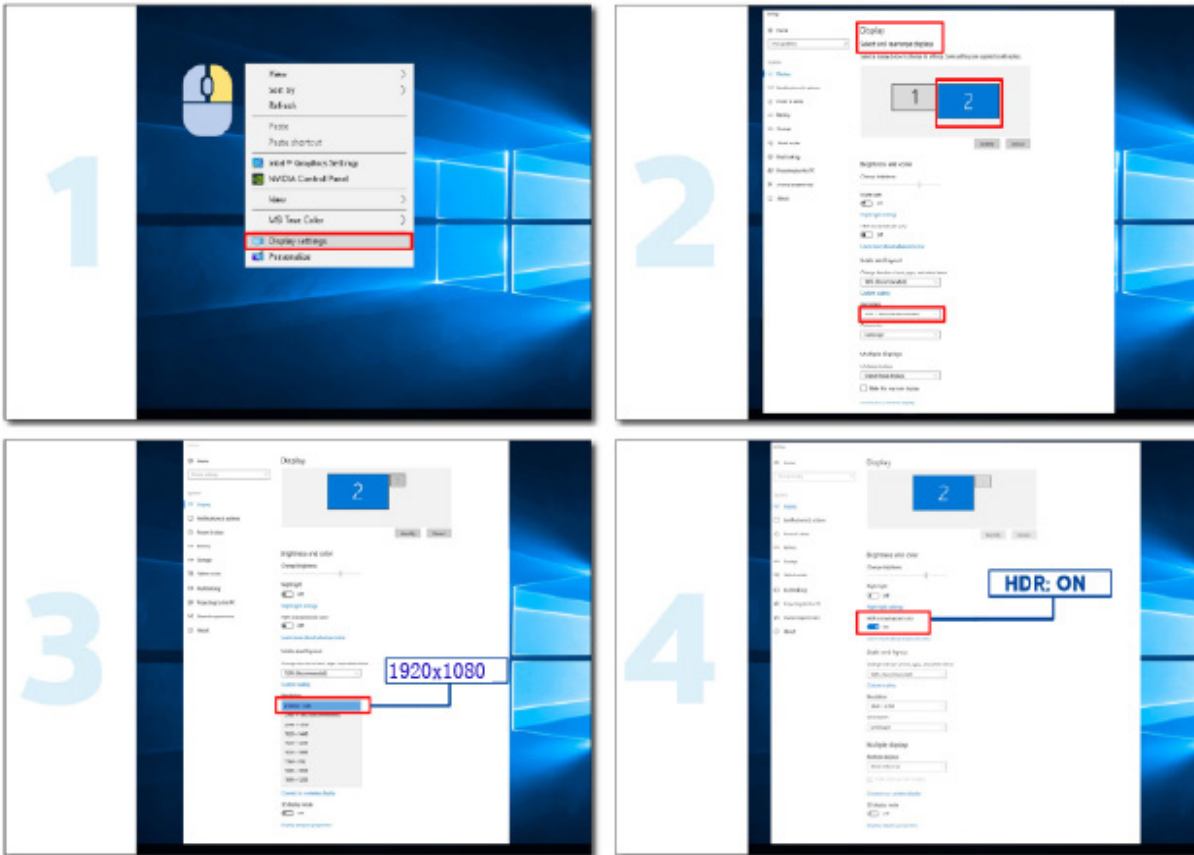
# HDR

É compatível com sinais de entrada no formato HDR400.

O monitor poderá ativar automaticamente a função HDR se o leitor e o conteúdo forem compatíveis. Contacte o fabricante do dispositivo e o fornecedor do conteúdo para obter mais informações sobre a compatibilidade do dispositivo e do conteúdo. “Desative” a função HDR caso não seja necessária a ativação automática da função.

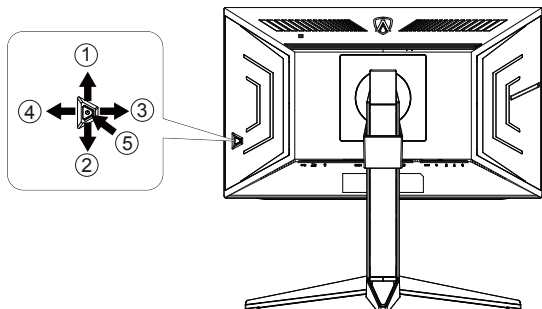
Nota:

1. Não é necessária qualquer configuração especial para a interface DisplayPort/HDMI no WIN10 ou versões inferiores (antigas) a V1703.
2. No WIN10 versão V1703, apenas a interface HDMI está disponível e a interface DisplayPort não funciona.
3. A resolução de ecrã está definida para 1920x1080 e a função HDR está Ativada por predefinição. Nestas condições, o brilho do ecrã poderá diminuir ligeiramente, indicando que a função HDR foi ativada.



# Ajuste

## Botões de atalho



1	Fonte/Cima
2	Dial Point/Baixo
3	Modo de Jogo/Esquerda
4	Efeito de Luz/Direita
5	Energia/Menu/Enter

### **Energia/Menu/Enter**

Prima o botão de Energia para ligar o monitor.

Se o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção. Prima durante 2 segundos para desligar o monitor.

### **Dial Point**

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

### **Modo de Jogo/Esquerda**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão “Esquerda” para abrir a função de modo de jogo e prima o botão “Esquerda” ou “Direita” para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3), dependendo dos diferentes tipos de jogo.

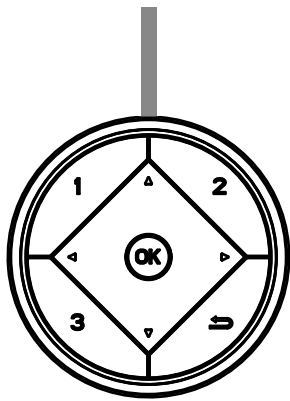
### **Efeito de Luz/Direita**

Se o menu OSD não estiver ativado, prima o botão “Direita” para ativar a função de Efeito de Luz.

### **Fonte/Cima**

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Fonte/Auto/Cima para configurar a função do botão de acesso rápido.

## Mudança Rápida



◀:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ◀ para abrir a função de modo de jogo e prima ◀ ou ▶ para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, G-SYNC Esports, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) dependendo dos diferentes tipos de jogo.

▶:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ▶ para ativar a barra de ajuste de Controle de sombras.

Menu/OK

Quando o menu OSD não estiver ativo, prima para exibir o OSD ou confirme a seleção.

▲:

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão ▲ para configurar a função do botão de acesso rápido à Fonte.

▼:

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

1:

Prima o botão 1 para selecionar o modo Jogador 1

2:

Prima o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2

3:

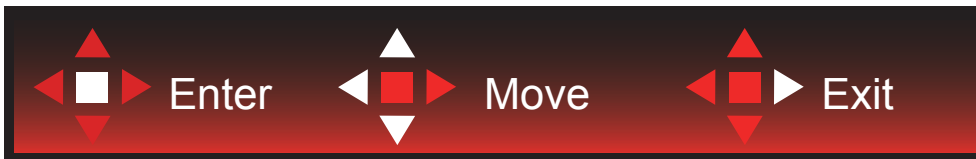
Prima o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3



Pressione para sair do menu OSD



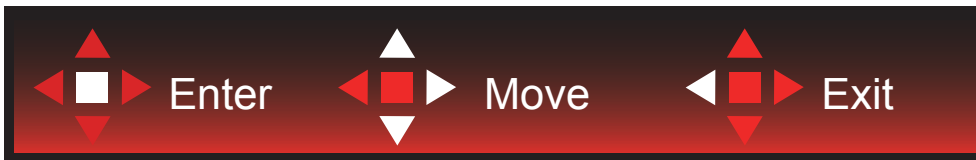
## Guia de Botões do OSD (Menu)



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Esquerda/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

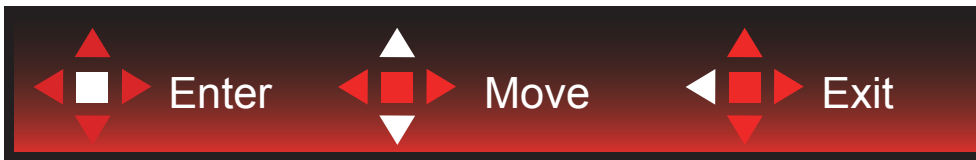
Sair: Utilize o botão Direita para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Direita/Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

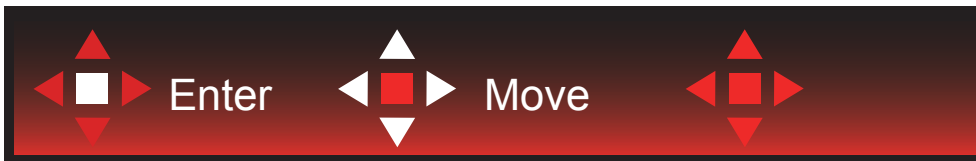
Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Mover: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD

Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD



Mover: Utilize o botão Esquerda/Direita /Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Sair: Utilize o botão Esquerda para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Confirmar: Utilize botão Direita para aceder ao nível seguinte do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para mover a seleção do menu OSD



Confirmar: Utilize o botão Confirmar para aplicar a definição do menu OSD e voltar ao nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Baixo para ajustar a definição do menu OSD



Selecionar: Utilize o botão Cima/Baixo para ajustar a definição do menu OSD

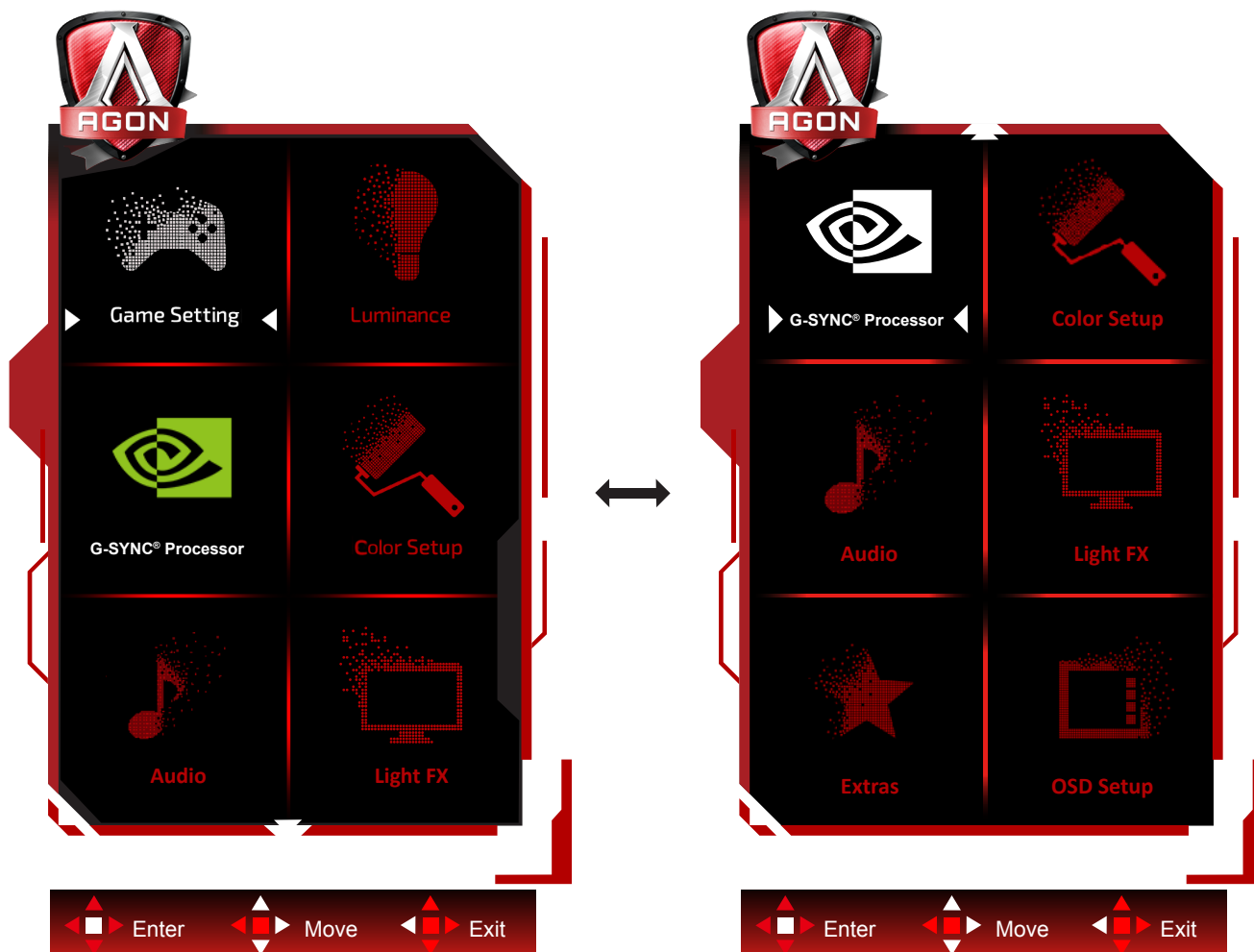


Confirmar: Utilize o botão Confirmar para sair do menu OSD para o nível anterior do menu OSD

Selecionar: Utilize o botão Esquerda/Direita para ajustar a definição do menu OSD

# Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controlo.



- 1). Prima o botão MENU para ativar o menu OSD.
- 2). Siga o Guia de Botões para mover ou selecionar (ajustar) as definições do menu OSD
- 3). Função de bloqueio/desbloqueio do menu OSD: Para bloquear ou desbloquear o menu OSD, mantenha premido o botão Baixo durante 10s quando o menu OSD não está ativo.

## Notas:

Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.

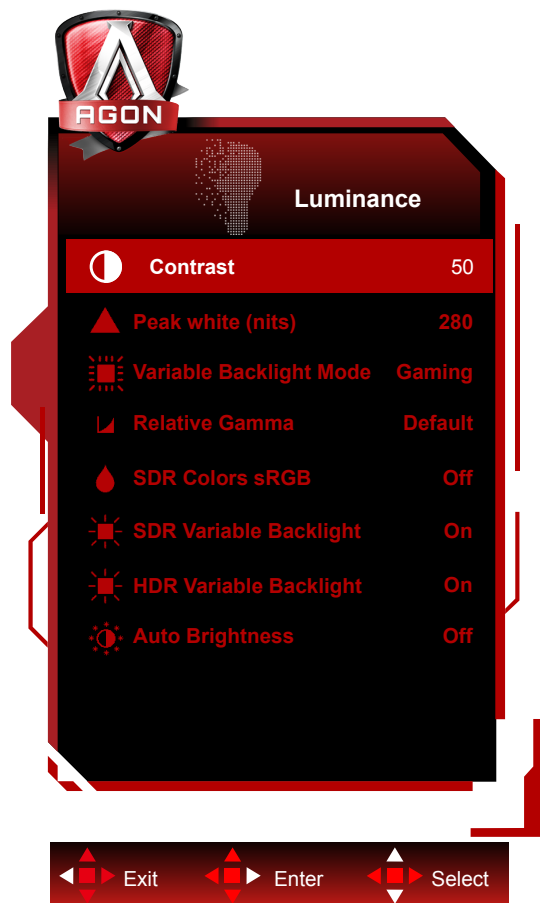
## Game Setting (Configuração de jogo)






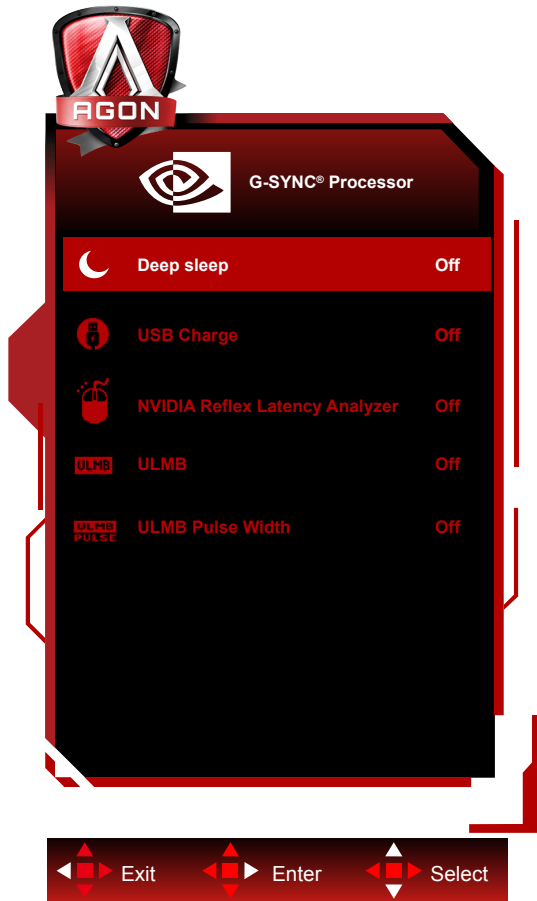
	Game Mode (Modo de jogo)	FPS	Para jogar jogos FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		G-SYNC Esports	Definições de preferências NVIDIA. Melhora a qualidade.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
		off (desativado)	Não é feita qualquer otimização por parte da função Smart Image game
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-3	A predefinição do controlo de sombras é 0. O utilizador pode ajustar de 0 até 3 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 0 até 3 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 3 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Dial Point	On (ativado) / Off (desativado)	A função "Dial Point" coloca um indicador de mira no centro do ecrã para ajudar os jogadores a apontar de forma precisa em jogos de ação na primeira pessoa (FPS).
	QuickSwitch LED	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar o LED QuickSwitch
	Overdrive	Weak (Fraco) Medium (Médio) Strong (Forte) Off (Desativado)	Ajustar o tempo de resposta.
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado. (A função de contador de fotogramas funciona apenas com placas gráficas NVidia.)


## Luminance (Luminância)



	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/ Default/+0.2/+0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar HDR Variable Backlight.
	Brilho automático	On (ativado) / Off (desativado)	Ativar brilho automático.(Por Sensor de luminância (luz))

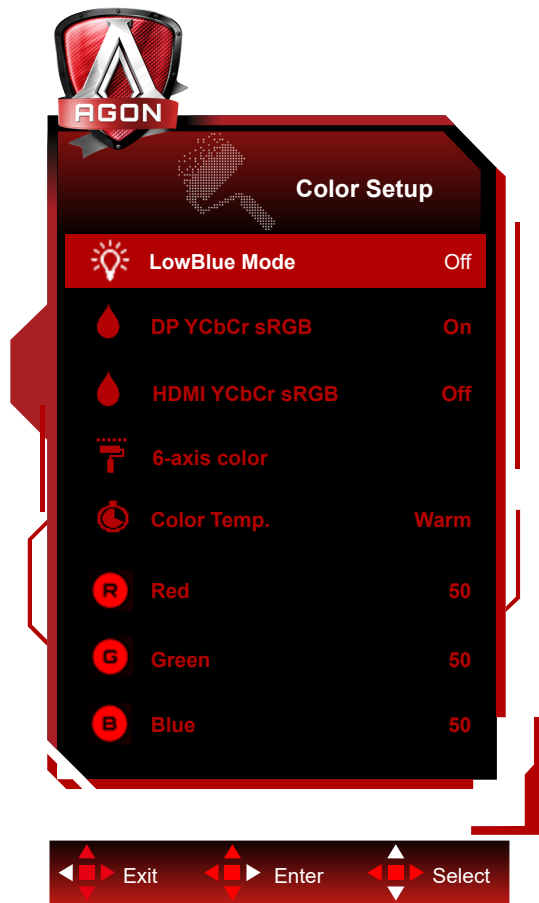
## Processador G-SYNC®

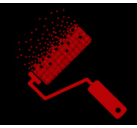


	Suspensão total	ativado/ desativado	Definir “permitir modo de suspensão total” como ATIVADO ou DESATIVADO. O modo de suspensão total desligará completamente o FPGA algum tempo depois de o utilizador pressionar o botão DC para desligar o monitor ou o PC colocar o monitor e suspensão.	
	Carregamento USB	ativado/ desativado	Carregamento USB Ativado/Desativado	
	Analisador de Latência NVIDIA Reflex (com logótipo do rato)	Latência PC+Monitor		ativado/desativado
		Sensibilidade de monitorização		Baixo/Médio/Alto
		Mostrar retângulo de monitorização		ativado/desativado
		Predefinição do retângulo		Centrado/Direta/Esquerda
		Localização do retângulo		
		Tamanho do retângulo		
ULMB	ativado/ desativado		Retoma a capacidade ULMB para a frequência associada ao índice de frequências.	
Largura de impulso ULMB	10-100		Definição de ULMB PWM	

Nota:  
Com a tecnologia Nvidia® Ultra Low Motion Blur (ULMB), os objetos em movimento têm um aspeto mais nítido do que o normal, mesmo com frequências de atualização elevadas, tais como, 144hz, 240hz.

## Color Setup (Configuração da cor)



	LowBlue Mode (Modo de luz azul reduzida)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminuir a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor.	
	DP YCbCr sRGB	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar HDMI YCbCr sRGB.	
	Cor de 6 eixos	Cor vermelha	0-255	
		Cor verde	0-255	
		Cor azul	0-255	
		Cor ciano	0-255	
		Cor amarela	0-255	
		Cor magenta	0-255	
	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)		Ajuste digital do ganho da cor vermelha
Red (Vermelho)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
Green (Verde)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor verde.	
Blue (Azul)	0-100		Ajuste digital do ganho da cor azul.	



## DP YCbCr sRGB

Seleção de curva de Gama para os formatos YCbCr na entrada DP no modo SDR; métodos para obter/definir (devolve desativado ou ativado):

Quando ativado (predefinição), a entrada DP utilizará a gama sRGB para exibir entradas YCbCr.

Quando desativado, a entrada DP utilizará a gama BT1886 para exibir entradas YCbCr.

A predefinição é: ATIVADO

## HDMI YCbCr sRGB

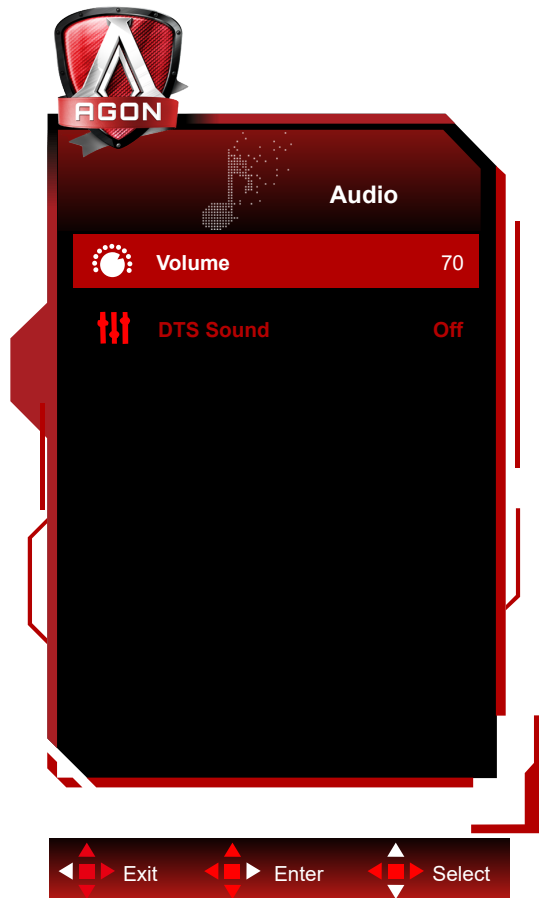
Seleção de curva de Gama para os formatos YCbCr na entrada HDMI no modo SDR; métodos para obter/definir (devolve desativado ou ativado):


Quando ativado, a entrada HDMI utilizará a gama sRGB para exibir entradas YCbCr.

Quando desativado (predefinição), a entrada HDMI utilizará a gama BT1886 para exibir entradas YCbCr.

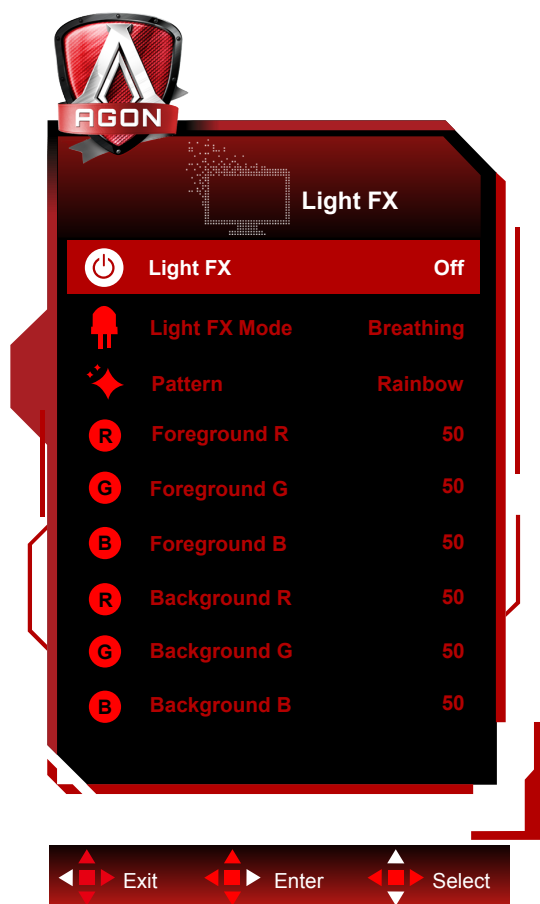
A predefinição é: DESLIGADO


## Audio (Áudio)



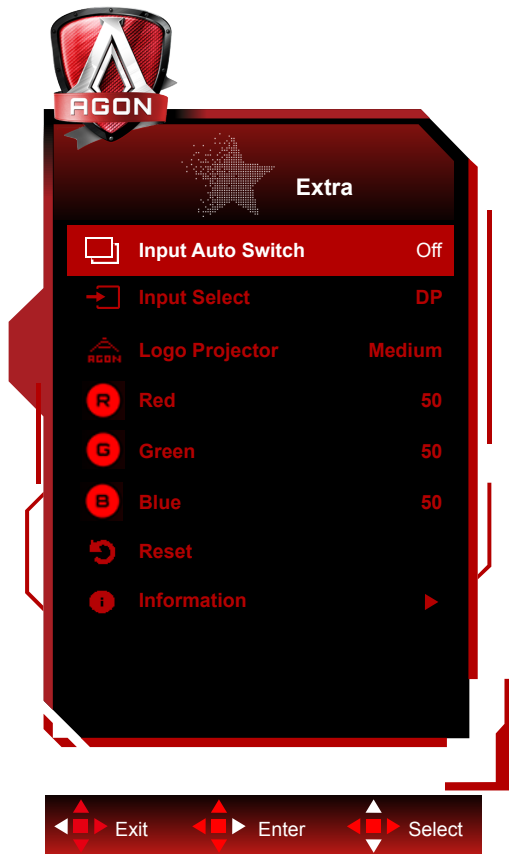
	Volume	0-100	Ajustar o nível do volume
	Som DTS	On (ativado) / Off (desativado)	DTS Ativado/Desativado


## Light FX(Efeito de Luz)



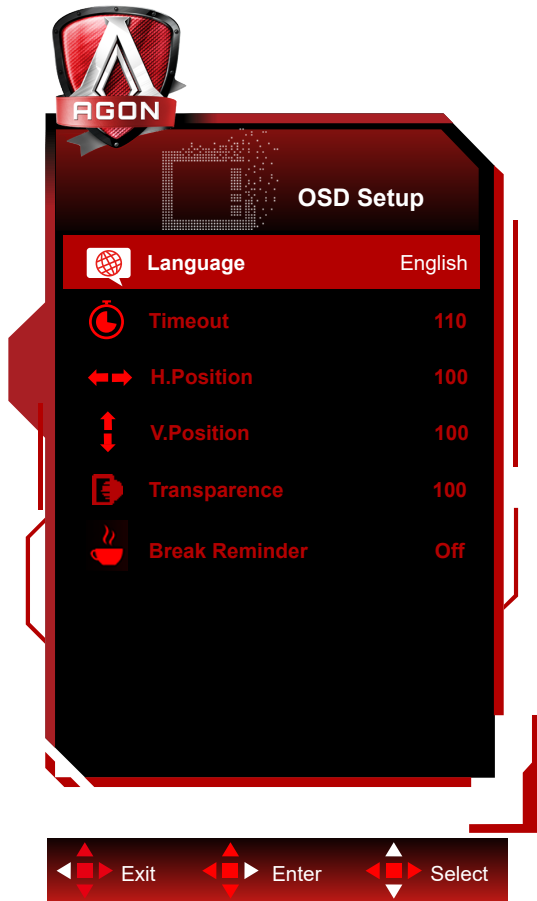
	Efeito de Luz	Desactivar/Baixo/Médio/Forte	Selecione a intensidade da função Light FX.
	Modo do Efeito de Luz	Estático / Mudança simples / Mudança gradual / Preenchimento simples / Preenchimento unidirecional / Preenchimento bidirecional / Respiração / Ponto de movimento / Zoom / Descoloração / Onda de água / Intermitente / Demonstração	Selecionar o Modo do Efeito de Luz
	Padrão	Vermelho/Verde/Azul/Arco-íris/ Definido pelo utilizador	Selecionar o Padrão do Efeito de Luz
	Primeiro plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do primeiro plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
	Primeiro plano G		
	Primeiro plano B		
	Segundo plano R	0-100	O utilizador pode ajustar a cor do segundo plano do Efeito de Luz, quando o Padrão seleccionado for definido pelo utilizador
Segundo plano G			
Segundo plano B			

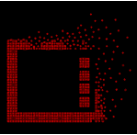
## Extra



	Input Auto Switch	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar Input Auto Switch.	
	Input Select (Sele cionar entrada)	HDMI1/HDMI2/DP	Selecionar a fonte de entrada do sinal.	
	Logo Projector (Projetor de logótipo)	Desativado/Baixo/Médio/ Forte	Função de projeção de logótipo.	
	Red (Vermelho)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor vermelha.	
	Green (Verde)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor verde.	
	Blue (Azul)	0 a 100	Ajuste digital do ganho da cor azul.	
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu	
	Informações	Resolução		Ex. 1920x1080
		Frequência V.		Ex: 360Hz
		Modo		Ex. (Normal/G-Sync).
		Formato		Formato: (1) - (2) (1)Desconhecido/RGB444/YCbCr444/ YCbCr422 (2)Desconhecido/sRGB/BT601/BT709/BT2020
		Gama		Desconhecido/Full/Limited
		EOTF		Desconhecido/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR- ST2084
OD Ativo				
Rato		Analizador Ativado/Desativado		

## OSD Setup (Configuração do OSD)



	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	10-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	H. Position (Posição H.)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V. Position (Posição V.)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora

## Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja

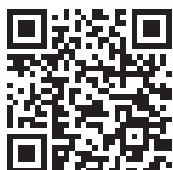
# Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
<b>O LED de energia não está aceso</b>	Verifique se o botão de alimentação está ligado e se o cabo de alimentação está correctamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
<b>Nenhuma imagem é exibida no ecrã</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação.</li> <li>● O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo DP) Verifique a ligação do cabo DP. (Ligação com cabo HDMI) Verifique a ligação do cabo HDMI</li> <li>● Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor.</li> <li>● É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente.</li> <li>● Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.</li> </ul>
<b>A imagem está desfocada e apresenta “fantasmas”</b>	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um computador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
<b>A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem</b>	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência eléctrica. Utilize a taxa de actualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
<b>O monitor não sai do modo de ativo desligado”</b>	O botão de alimentação do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respectiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
<b>Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)</b>	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está correctamente ligado ao computador.
<b>A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).</b>	Ajuste a cor RGB ou seleccione a temperatura da cor desejada.
<b>O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais</b>	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.

# Especificações

## Especificações gerais

Painel	Nome do modelo	AG254FG	
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores	
	Área de visualização	62.2 cm na diagonal	
	Distância entre pixéis	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)	
	Cores do monitor	16.7M de cores	
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)	
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	543.168 mm	
	Intervalo de varrimento na vertical	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)	
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	302.616 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920 x 1080@60Hz	
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Fonte de alimentação	20Vdc, 6.0A	
	Consumo de energia	Típico (brilho e contraste padrão)	38W
		Máx. (brilho = 100, contraste = 100)	≤100W
Espera		≤0.5W	
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/DP/USB/Saída para auscultadores/Entrada para microfone	
	Tipo cabo de sinal	Amovível	
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°~ 40°
		Desligado	-25°~ 55°
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Funcionamento	0 - 5.000 m (0 – 16404 pés)
		Desligado	0 - 12.192 m (0 – 40000 pés)



## Modos de exibição predefinidos

<b>NORMA</b>	<b>RESOLUÇÃO</b>	<b>FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)</b>	<b>FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)</b>
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

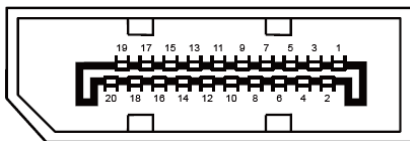


## Atribuição de pinos



Cabo de sinal de monitor a cores de 19 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1.	Dados TMDS 2 +	9.	Dados TMDS 0 -	17.	Terra DDC/CEC
2.	Protecção de dados TMDS 2	10.	Relógio + TMDS	18.	Alimentação +5 V
3.	Dados TMDS 2 -	11.	Protecção do relógio TMDS	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	Dados TMDS 1+	12.	Relógio TMDS -		
5.	Protecção de dados TMDS 1	13.	CEC		
6.	Dados TMDS 1 -	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	Dados TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protecção de dados TMDS 0	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

N.º do pino	Nome do sinal	N.º do pino	Nome do sinal
1	Faixa_ML 3 (n)	11	GND
2	GND	12	Faixa_ML 0 (p)
3	Faixa_ML 3 (p)	13	CONFIG1
4	Faixa_ML 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	CANAL_AUX (p)
6	Faixa_ML 2 (p)	16	GND
7	Faixa_ML 1 (n)	17	CANAL_AUX (n)
8	GND	18	Detecção de ligação instantânea
9	Faixa_ML 1 (p)	19	DP_PWR Retorno
10	Faixa_ML 0 (n)	20	DP_PWR

# Plug and Play

## Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.



Para consultar as patentes DTS, visite <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o símbolo e DTS e o símbolo, em conjunto, são marcas comerciais registadas e DTS Sound é uma marca comercial da DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.