

# AOC

# AGON



LCD 顯示器  
使用手冊  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI™**

安全性.....	1
符號慣例.....	1
電源.....	2
安裝.....	3
清潔.....	4
其他.....	5
安裝.....	6
包裝內容.....	6
安裝支架與底座.....	7
調整視角.....	8
連接顯示器.....	9
壁掛安裝.....	10
Adaptive-Sync 功能 ( 特定型號可用 ).....	11
G-SYNC 功能.....	11
HDR.....	12
調整.....	13
快捷鍵.....	13
OSD 按鍵指南 ( 選單 ).....	15
OSD Setting ( OSD 設定 ).....	17
Game Setting ( 遊戲模式 ).....	18
Luminance ( 亮度 ).....	19
G-SYNC® Processor ( G-SYNC® 處理器 ).....	20
Color Setup ( 色彩設定 ).....	21
Audio ( 音訊 ).....	22
Light FX ( 電競氛圍燈 ).....	23
Extra ( 其他 ).....	24
OSD Setup ( OSD 設定 ).....	25
LED 指示燈.....	26
故障排除.....	27
規格.....	28
一般規格.....	28
預設顯示模式.....	29
接腳分配.....	30
隨插即用.....	31

# 安全性

## 符號慣例

下列子章節說明本文件中使用的符號慣例。

### 附註、注意及警告事項

本指南中的文字區塊會伴隨圖示，以粗體或斜體列印。這些區塊屬於附註、注意及警告事項，使用方式如下：



**附注：**「附註」代表重要資訊，可協助您更有效利用電腦系統。










**注意：**「注意」代表會對硬體造成潛在的損害或資料遺失，並告知您如何避免此類問題。



**警告：**「警告」代表存在人身傷害的可能性，並告知您如何避免此類問題。有些警告可能會以另一格式顯示，也可能無圖示伴隨顯示。在此情況下，警告會以管理單位規定的特定顯示方式顯示。

## 電源

-  本顯示器限制使用標籤所示的電源。如不明住家使用的電源種類，請洽經銷商或當地的電力公司。
  -  本顯示器配備三腳（第三支接腳用於接地）接地插頭。此種插頭因安全功能，僅適用接地插座。插座如無三腳接地插孔，可請電工安裝正確插座，或用轉接頭將顯示器妥善安全接地。請勿拆掉接地接腳。
  -  雷雨期或長時間不使用時，請拔掉本顯示器插頭，以防電源突波造成損壞。
  -  請勿使電源線及延長線過載，否則可能會導致失火或觸電。
  -  為確保操作順暢，本顯示器僅可使用於通過 UL 認可，且備有適當電源（100-240V AC，最小 5A）插座的電腦。
  -  市電插座應安裝於設備附近便於插拔的位置。
  -  僅適用隨附的電源變壓器
- 製造商：福建捷聯電子有限公司                      機型：ADPC20120

# 安裝

**!** 請勿將顯示器放置在不穩固的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌上。若顯示器因不穩而掉落，可能會導致人員受傷並造成本產品嚴重受損。請僅使用製造商建議使用或隨本產品搭售的推車、底座、三腳架、托架或電腦桌。安裝本產品時，請遵循製造商指示，並使用製造商建議的安裝配件。產品放置在推車上時，請小心移動。

**!** 切勿將任何異物塞入顯示器機櫃上的縫隙，否則會破壞電路零件，導致火災或觸電。切勿將液體潑灑在顯示器上。

**!** 請勿將產品正面朝下放置在地板上。

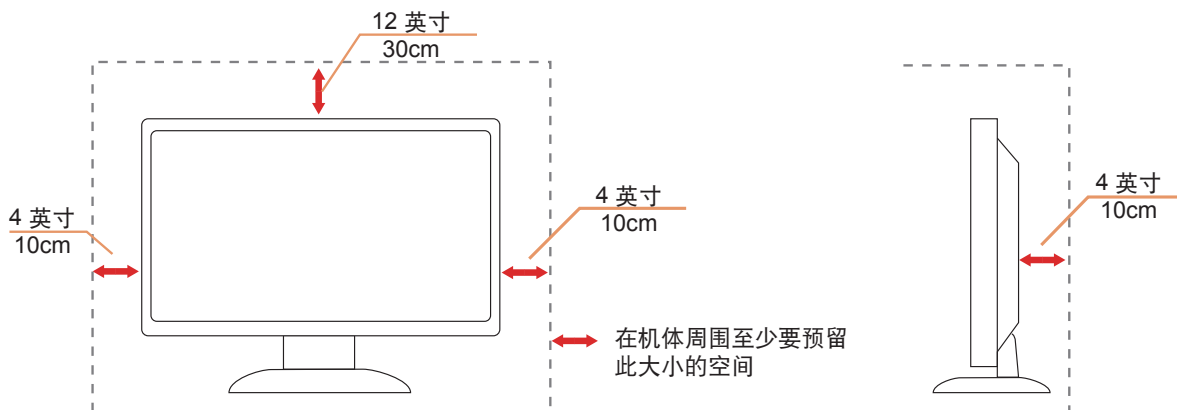
**!** 將顯示器安裝於牆壁或架上時，請務必使用原廠核可的安裝套件，並按套件指示進行安裝。

**!** 如下圖所示，請在顯示器周圍預留部分空間。否則，會因空氣循環不佳而導致過熱，造成火災或顯示器受損。

**!** 為了避免可能發生的損傷，例如面板從邊框剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。若向下傾斜角度超過 5 度以上，則螢幕損傷不在保固範圍內。

顯示器安裝在牆上或底座上時，請參閱以下建議的周圍通風區域：

## 底座安裝



## 清潔


⚠ 請定時用布清潔機櫃。可使用軟性清潔劑拭除污垢，但避免使用會腐蝕產品機櫃的強力清潔劑。


⚠ 在清潔時，請確定切勿讓清潔劑滲入產品內部。避免使用太粗糙的清潔布，以免刮傷螢幕表面。


⚠ 清潔產品前，請先拔開電源線。




## 其他

 若產品散發出強烈的異味、聲音或煙霧，請「立即」拔下電源插頭並聯絡服務中心。

 請確定通風口未被電腦桌或窗簾擋住。

 請勿在劇烈震動或高衝擊環境下，操作 LCD 顯示器。

 在操作或運送期間，請勿碰撞或摔落顯示器。

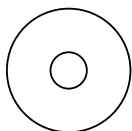
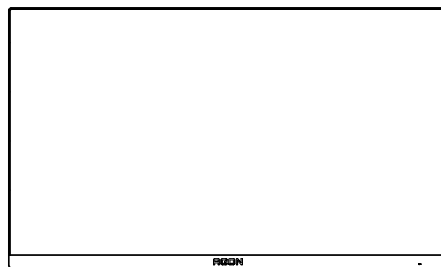
警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

- (1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。
- (2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

# 安裝

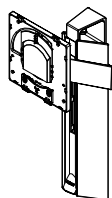
## 包裝內容



CD Manual



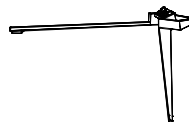
Warranty card



Stand



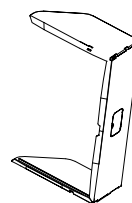
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable



Quick Switch Keypad



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



Micphone Cable

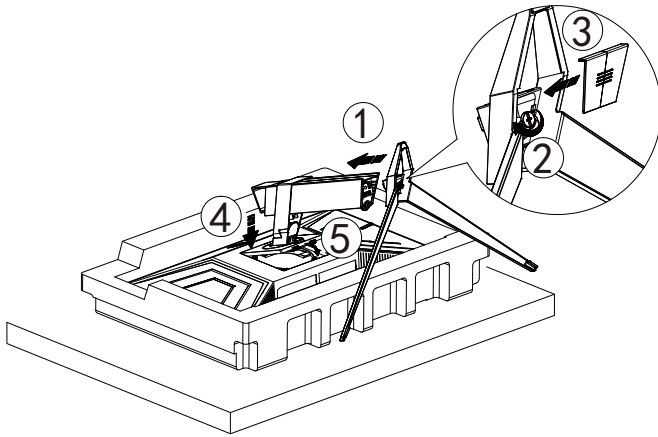
\* 某些訊號線可能只在部份國家或區域提供。詳情請洽當地經銷商或 AOC 分公司。



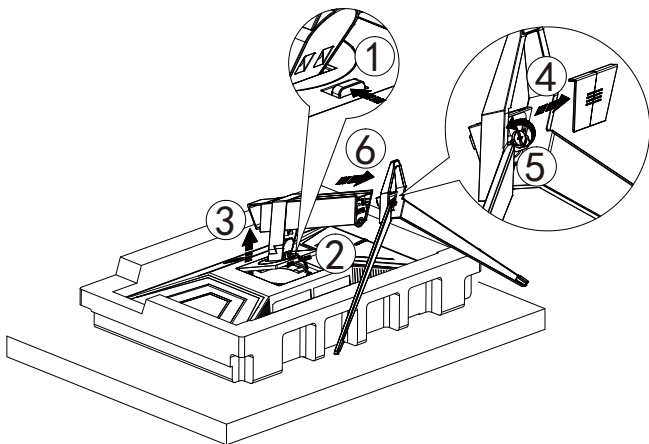
## 安裝支架與底座

請依以下步驟安裝或取下底座。

安裝：

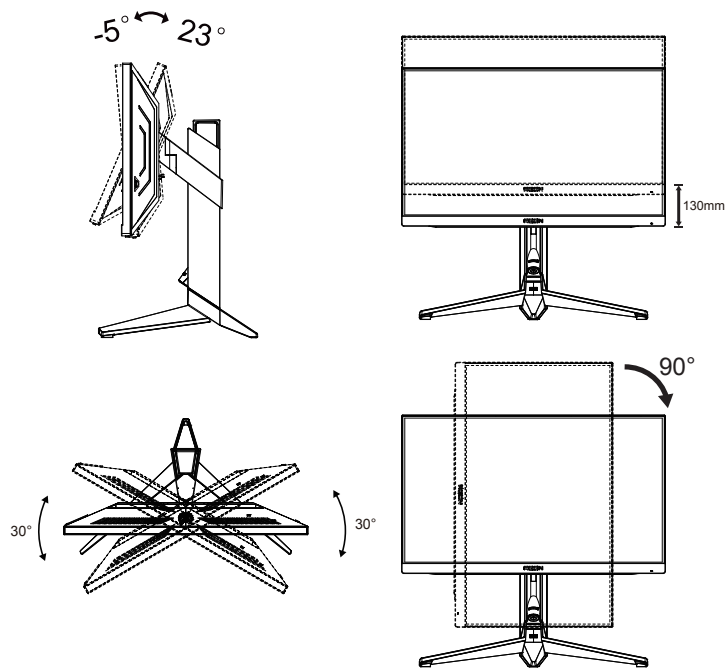


取下：



## 調整視角

要獲得最佳觀看效果，建議先面對螢幕的正面，然後再依您的喜好調整螢幕的角度。  
請固定腳架，才不致在改變螢幕角度時推倒螢幕。  
可將顯示器角度調整如下：



 附註：

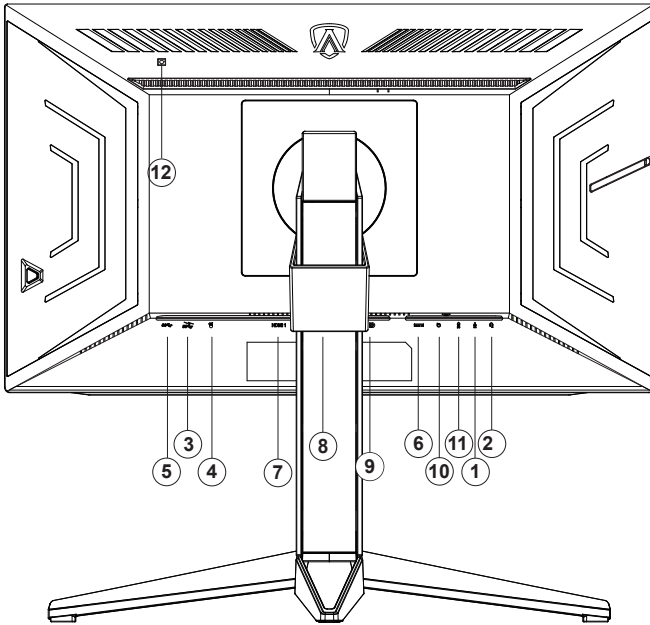
變更角度時，請勿觸碰 LCD 螢幕，否則可能會造成 LCD 螢幕受損或破壞。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

# 連接顯示器

顯示器及電腦後方接線：



1. 麥克風輸入
2. 耳機（合併麥克風）
3. USB3.2 Gen1 下行埠 + 快速充電
4. USB3.2 Gen1 下行埠 (Reflex Latency Analyzer)(綠色接口)
5. USB3.2 Gen1 上行埠
6. AC 輸入
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. 快速切換鍵盤
11. 麥克風輸出（連接至電腦）
12. 照明（光線）感應器

## 連接電腦

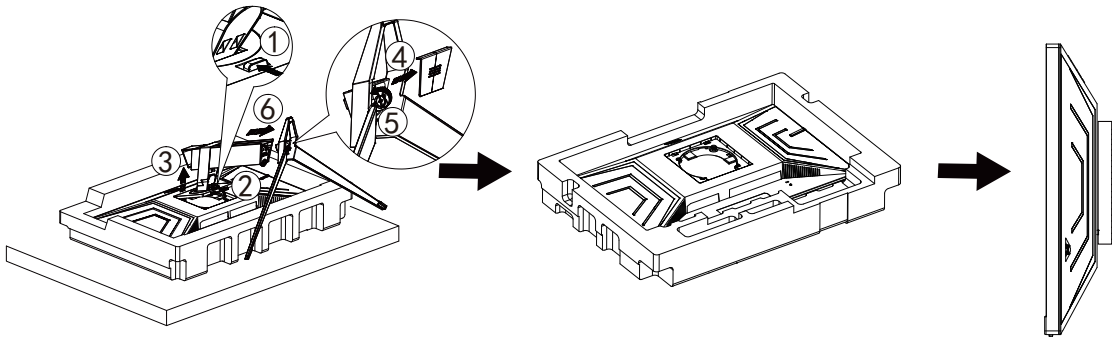
1. 將電源線穩固地連接至顯示器背面。
2. 先關閉電腦，再拉出電源線。
3. 將顯示器訊號線連接到電腦後方的視訊接頭。
4. 將電腦與顯示器的電源插頭插入附近的插座。
5. 開啟電腦及顯示器。

若顯示器顯示影像，代表安裝正確完成。若未顯示影像，請參考故障排除資訊。

為保護設備，在連接電腦及 LCD 顯示器前，請務必將電源關閉。

## 壁掛安裝

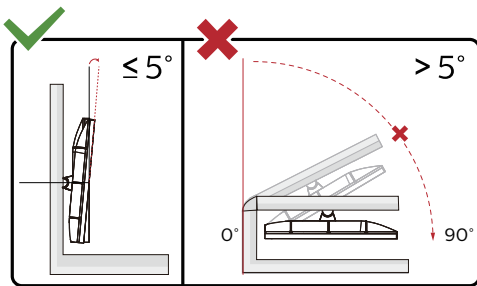
準備安裝選購的壁掛支架。



本顯示器可安裝於另購的壁掛支架。安裝前請先拔下電源線。按下列步驟進行：

1. 卸下底座。
2. 依照廠商說明組裝壁掛支架。
3. 將壁掛支架插入顯示器後方。將支架上的小孔，對準顯示器後方小孔。
4. 接回纜線。如需將壁掛支架安裝在牆上的說明，請參考選購壁掛支架隨附的使用手冊。

附註：並非所有機型皆含 VESA 壁掛螺絲孔，請洽詢經銷商或 AOC 相關部門。



\* 顯示幕設計可能與示意圖不同。

警告：

1. 為了避免可能發生的螢幕損傷，例如面板剝落，螢幕不得向下傾斜 5 度以上。
2. 調整螢幕角度時請勿壓迫螢幕。只能從邊框握住。

## Adaptive-Sync 功能 ( 特定型號可用 )

1. 本產品支援 **Adaptive-Sync** 功能。Adaptive-Sync 功能在 HDMI/DP 介面下可以運行。
2. 相容顯卡型號推薦如下，也可通過訪問 [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 查找：
  - Radeon RX Vega 系列
  - Radeon RX 500 系列
  - Radeon RX 400 系列
  - Radeon R9/R7 300 系列 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 系列除外)
  - Radeon Pro Duo (2016 版)
  - Radeon R9 Nano 系列
  - Radeon R9 Fury 系列
  - Radeon R9/R7 200 系列 (R9 270/X, R9 280/X 系列除外)

## G-SYNC 功能

相容顯示卡：GeForce GTX 1070 Boost 以上 ( 如需相容顯示卡清單資訊，請造訪 [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC) )

驅動程式：GeForce 331.58 以上 作業系統：Windows 10 64b ( 提供的 HDR 驅動程序不支持其他 Windows 版本！ )

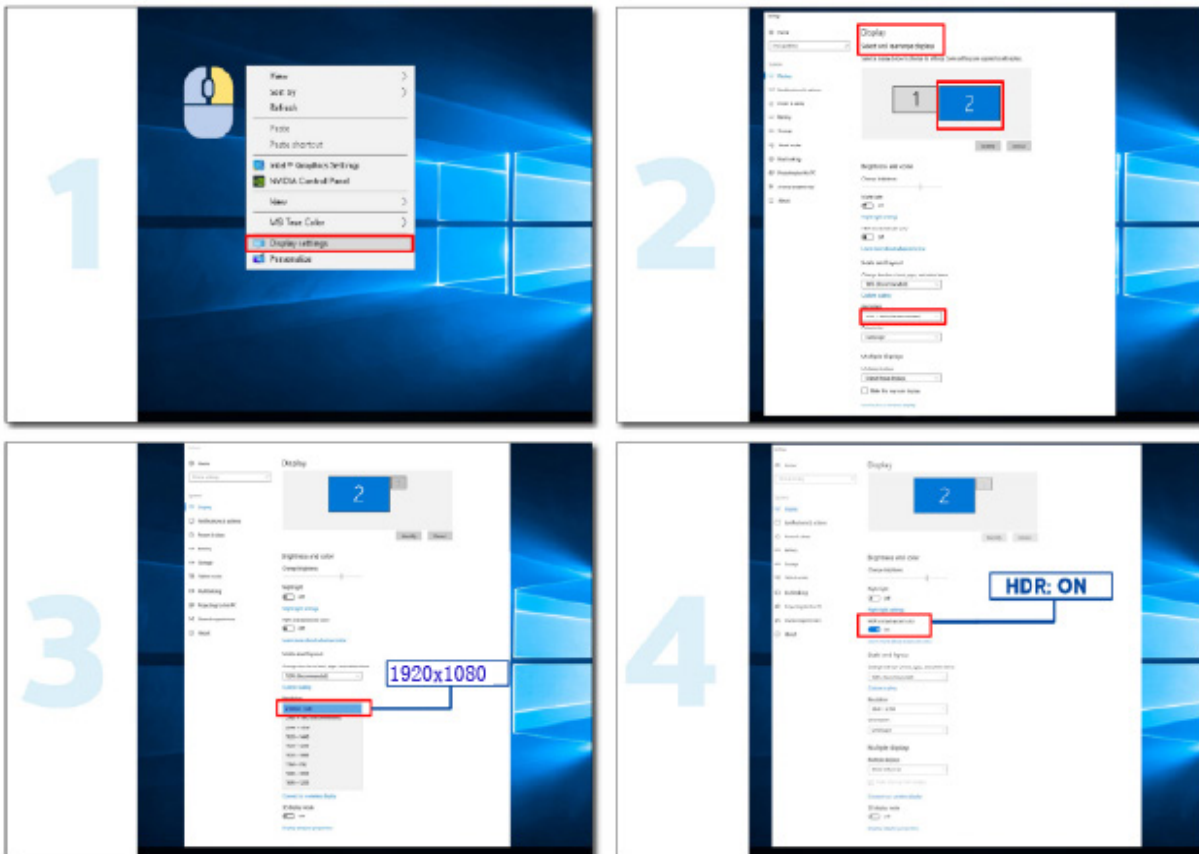
# HDR

相容於 HDR400 格式的輸入訊號。

如果播放器和內容相容，顯示器可能自動啟動 HDR 功能。關於裝置與內容的相容性資訊，請聯絡裝置製造商及內容提供者。不需要自動啟動功能時，請將 HDR 功能設為「關閉」。

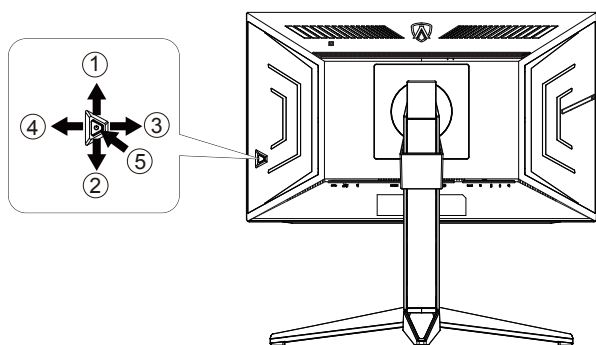
註：

1. 在低於 ( 舊於 ) V1703 版的 WIN10 中，無須對 DisplayPort/HDMI 介面進行特殊設定。
2. 在 V1703 版的 WIN10 中，僅能使用 HDMI 介面且 DisplayPort 介面無法使用。
3. 顯示器解析度設為 1920x1080，且 HDR 預設為開啟。在這些條件下，螢幕可能稍微變暗，表示 HDR 已啟動。



# 調整

## 快捷鍵



1	來源 / 上
2	準星 / 下
3	遊戲模式 / 左
4	電競氛圍燈 / 右
5	電源 / 選單 / 進入

### 電源 / 選單 / 進入

按下電源按鈕開啟顯示器。

當沒有 OSD 時，按下可顯示 OSD 或確認所選項目。按住約 2 秒可關閉顯示器。

### 準星 / 下

當沒有 OSD 時，按下準星按鈕以顯示 / 隱藏準星。

### 遊戲模式 / 左

當沒有 OSD 時，按「左」鍵開啟遊戲模式功能，再根據不同遊戲類型，按「左」或「右」鍵選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。

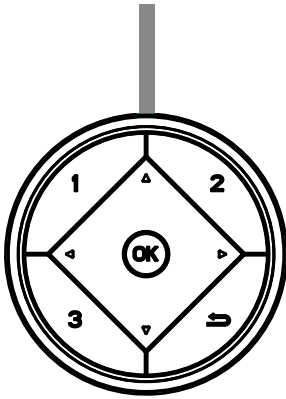
### 電競氛圍燈 / 右

當沒有 OSD 時，按「右」鍵啟動電競氛圍燈功能。

### 來源 / 上

OSD 關閉時，按來源按鈕將執行來源快速鍵功能。

## 快速切換



沒有顯示 OSD 時，按下 ◀ 按鈕開啟遊戲模式功能，然後按下 ◀ 或 ▶ 鍵根據不同遊戲類型選擇遊戲模式（FPS、RTS、競速、G-SYNC Esports、玩家 1、玩家 2 或玩家 3）。



沒有顯示 OSD 時，按下 ▶ 按鈕啟用「電競氛圍燈」功能。

Menu/OK

沒有顯示 OSD 時，按下可顯示 OSD 或確認選擇。



沒有顯示 OSD 時，按下 ▲ 按鈕將會是「來源」快速鍵功能。



當沒有 OSD 時，按下準星按鈕以顯示 / 隱藏準星。

1:

按下 1 按鈕選擇玩家 1 模式

2:

按下 2 按鈕選擇玩家 2 模式

3:

按下 3 按鈕選擇玩家 3 模式



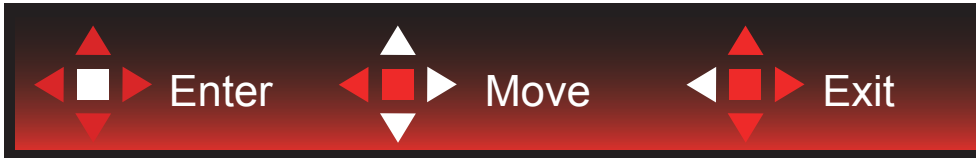
按下以離開 OSD



## OSD 按鍵指南 (選單)



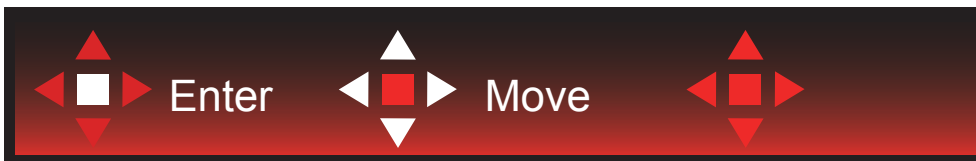
確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準  
移動：使用左 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇  
退出：使用向右按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準  
移動：使用右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇  
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



確認：使用 [Enter] 按鍵來輸入下一個 OSD 位準  
移動：使用上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇  
退出：使用向左按鍵來退出 OSD。



移動：使用左 / 右 / 上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



退出：使用左按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準 |  
確認：使用右按鍵來確認下一個 OSD 位準  
選取：使用向上 / 下按鍵來移動 OSD 選擇



確認：使用確認按鍵來使用 OSD 設定，並回到之前的 OSD 位準  
選取：使用向下按鍵來調整 OSD 設定



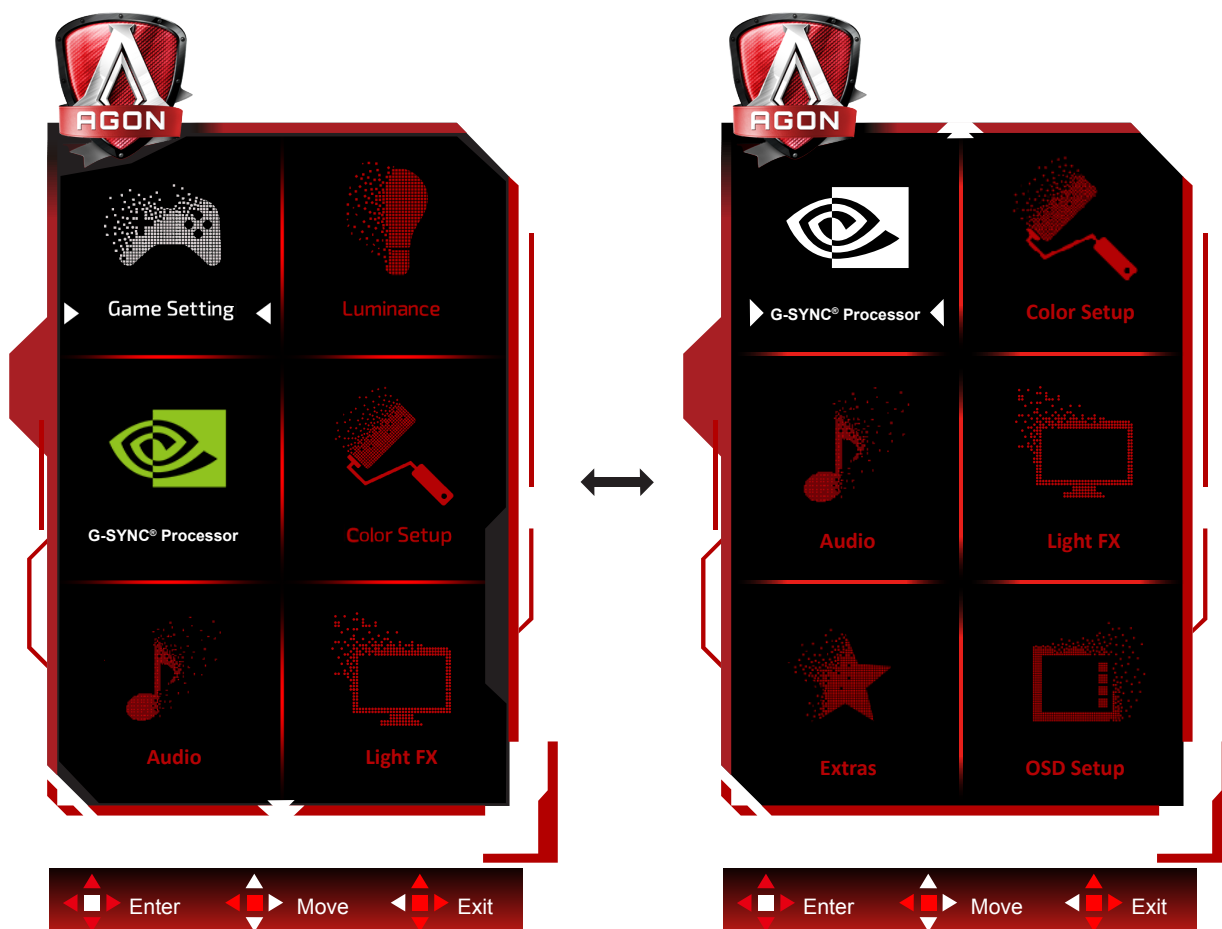
選取：使用向上 / 向下按鍵來調整 OSD 設定



確認：使用確認按鍵來退出 OSD 至之前的 OSD 位準  
選取：使用左 / 右按鍵來調整 OSD 設定

## OSD Setting (OSD 設定)

控制鍵的基本及簡易指令。




- 1) 按選單按鈕啟動 OSD 視窗。
- 2) 遵照按鍵指南來移動或選取 (調整) OSD 設定。
- 3) OSD 鎖定 / 解鎖功能：若要鎖定或解鎖 OSD，請在 OSD 功能未啟動時按住下按鈕 10 秒。

附註：

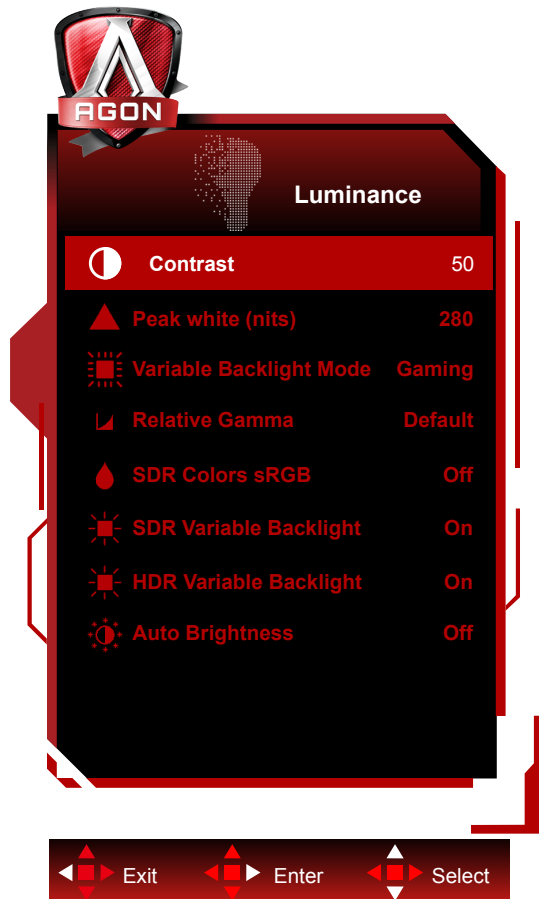
若產品只有一個訊號輸入，則無法調整「輸入選擇」項目。

## Game Setting (遊戲模式)



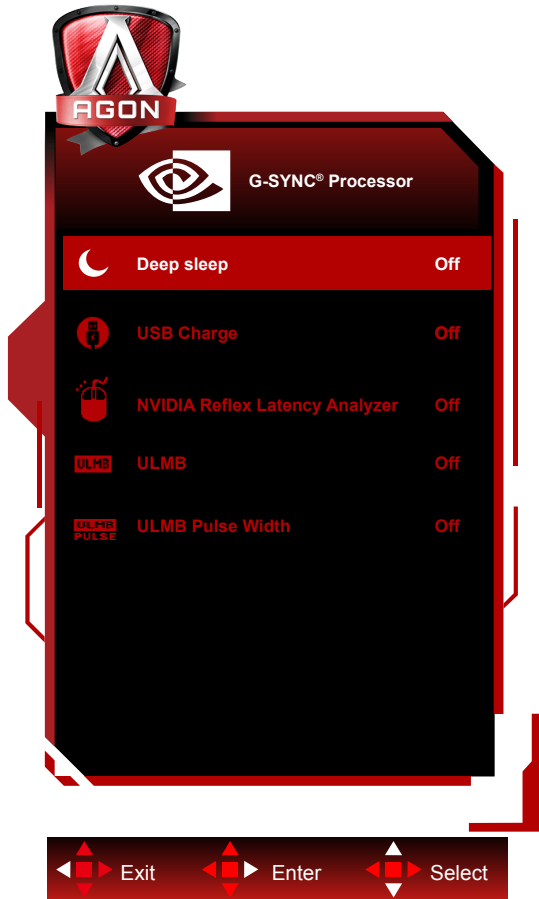
	Game Mode (遊戲模式)	FPS (第一人稱射擊)	游玩 FPS (第一人稱射擊) 遊戲適用。可增強暗色調布景主題的黑階細節。
		RTS (即時戰略)	游玩 RTS (即時戰略) 遊戲適用, 可增強影像品質。
		Racing (競速)	游玩競速遊戲適用, 可提供最快速的反應時間及高色彩飽和度。
		G-SYNC Esports	NVIDIA 喜好設定。改善品質。
		Gamer 1( 玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 1。
		Gamer 2( 玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 2。
		Gamer 3( 玩家 1)	使用者喜好設定會儲存為玩家 3。
		Off (關閉)	無智慧影像遊戲最佳化
	Shadow Control (暗场控制)	0-3	暗场控制默认值为 0, 最终用户可以调整为 0 到 3 或 0, 以增加对比度清晰画面。 1. 如果画面太暗, 无法看到清晰的细节, 从 0 调整到 3, 以获得清晰的画面。 2. 如果画面太白, 无法看到清晰的细节, 从 3 调整到 0, 以获得清晰的画面
	Dial Point (準星)	開啟 / 關閉	「準星」的功能係在螢幕中心放置了一個瞄準指示器, 用於協助遊戲玩家, 在玩第一人稱射擊器 (FPS) 時, 有精準的瞄準。
	QuickSwitch LED	開啟 / 關閉	停用或啟用快速切換 LED。
	Overdrive (加速)	Weak (弱)	調整反應時間。
		Medium (中)	
Strong (強)			
Off (關閉)			
格計數器	關閉 / 右上 / 右下 / 左下 / 左上	在所選的角落上顯示 V 頻率 (畫格計數器功能僅搭配 NVIDIA 顯示卡使用。)	


## Luminance (亮度)



	Contrast (對比度)	0-100	對比度調整。
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/+0.2/+0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	Off/On	停用或啟用 SDR Colors sRGB。
	SDR Variable Backlight	Off/On	停用或啟用 SDR Variable Backlight。
	HDR Variable Backlight	Off/On	停用或啟用 HDR Variable Backlight。
	自動亮度	開啟 / 關閉	啟用自動亮度。(通過照明(光線)感應器)

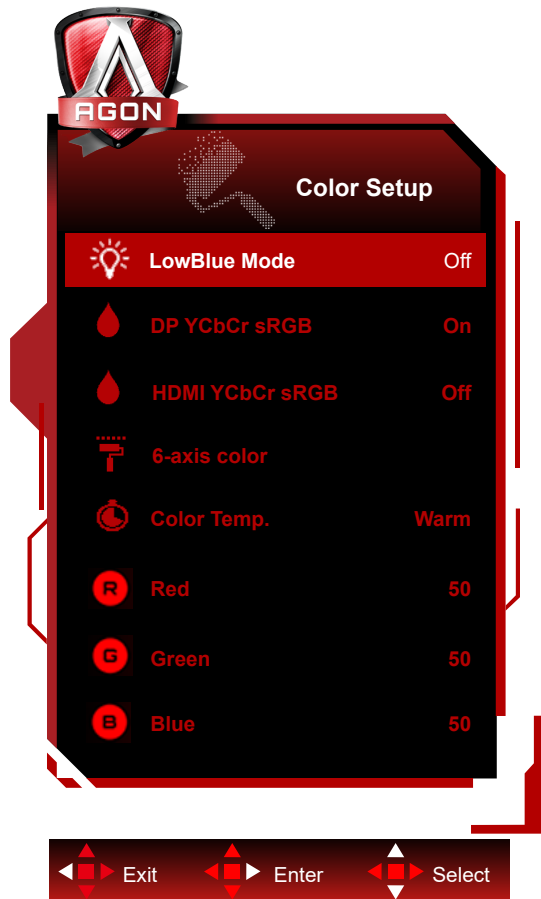
## G-SYNC® Processor (G-SYNC® 處理器)



	Deep sleep (深度休眠)	开启 / 关闭	打开或关闭“允许深度睡眠模式”。当用户按下显示器直流电源关闭按钮或 PC 使显示器进入睡眠状态时，深度睡眠模式将在一定时间之后将 FPGA 彻底关闭。	
	USB Charge (USB 充电)	开启 / 关闭	USB 充电开 / 关	
	NVIDIA Reflex 延遲分析工具 (含滑鼠標誌)	電腦 + 顯示器延遲	开启 / 关闭	
		監控靈敏度	低 / 中 / 高	
		顯示監控矩形	开启 / 关闭	
		矩形預設	置中 / 右手 / 左手	
		矩形位置		
	矩形大小			
ULMB	开启 / 关闭	恢复与时序索引关联的时序之 ULMB 功能。		
ULMB 设定	10-100	ULMB PWM 设定		

注意：  
通过 Nvidia Ultra Low Motion Blur(ULMB) 技术，运动中的物体在标准操作中看起来更清晰 - 即使在 144hz、240hz 等高刷新率情况下。

## Color Setup (色彩設定)



	LowBlue Mode (低藍光模式)	關閉 / 多媒體 / 網際網路 / 辦公室 / 讀取	藉由控制色溫來降低藍光波。	
	DP YCbCr sRGB	開啟 / 關閉	停用或啟用 DP YCbCr sRGB。	
	HDMI YCbCr sRGB	開啟 / 關閉	停用或啟用 HDMI YCbCr sRGB。	
	6 軸色彩	紅色	0-255	
		綠色	0-255	
		藍色	0-255	
		青色	0-255	
		黃色	0-255	
		洋紅色	0-255	
	Color Temp. (色溫)	Warm (暖色)		從 EEPROM 恢復暖色溫。
		Normal (正常)		從 EEPROM 恢復正常色溫。
		Cool (冷色)		從 EEPROM 恢復冷色溫。
User (使用者)			數位暫存器紅色增益 從數位暫存器恢復綠色增益值。 數位暫存器藍色增益	
Red (紅色)	0-100		從數位暫存器恢復紅色增益值。	
Green (綠色)	0-100		從數位暫存器恢復綠色增益值。	
Blue (藍色)	0-100		從數位暫存器恢復藍色增益值。	

### DP YCbCr sRGB

SDR 模式中，DP 輸入上 YCbCr 格式的 Gamma 曲線選擇；取得 / 設定方法（恢復關閉或開啟）：  
 啟用時（預設），DP 輸入將使用 sRGB Gamma 顯示 YCbCr 輸入。  
 停用時，DP 輸入將使用 BT1886 Gamma 顯示 YCbCr 輸入。  
 預設為：開啟

### HDMI YCbCr sRGB

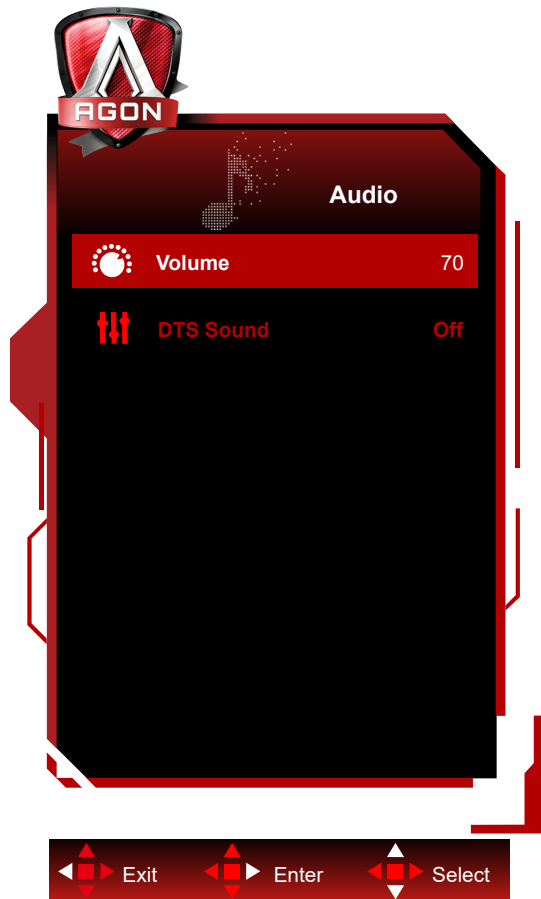
SDR 模式中，HDMI 輸入上 YCbCr 格式的 Gamma 曲線選擇；取得 / 設定方法（恢復關閉或開啟）：

啟用時，HDMI 輸入將使用 sRGB Gamma 顯示 YCbCr 輸入。

停用時（預設），HDMI 輸入將使用 BT1886 Gamma 顯示 YCbCr 輸入。

預設為：關閉

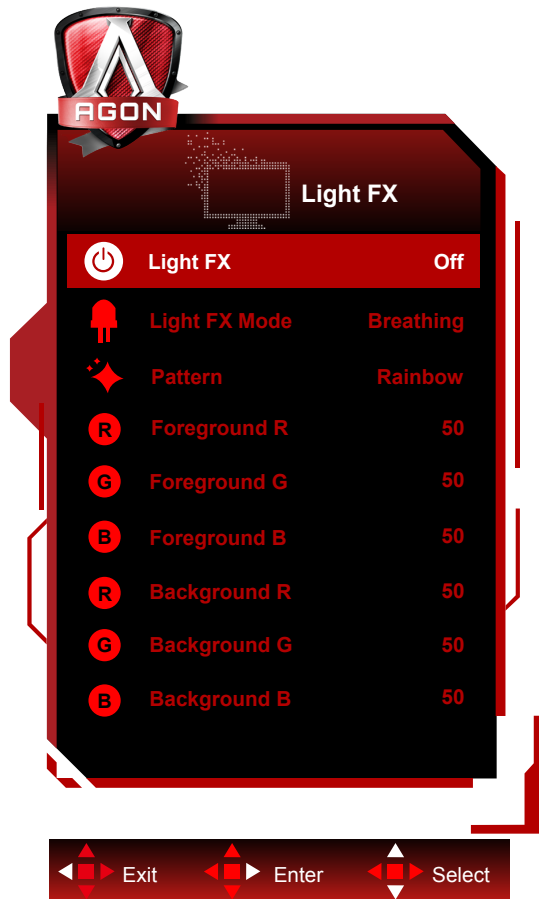
## Audio (音訊)



	Volume (音量)	0-100	調整音量設定
	DTS Sound (DTS 音效)	開或關	DTS 開 / 關

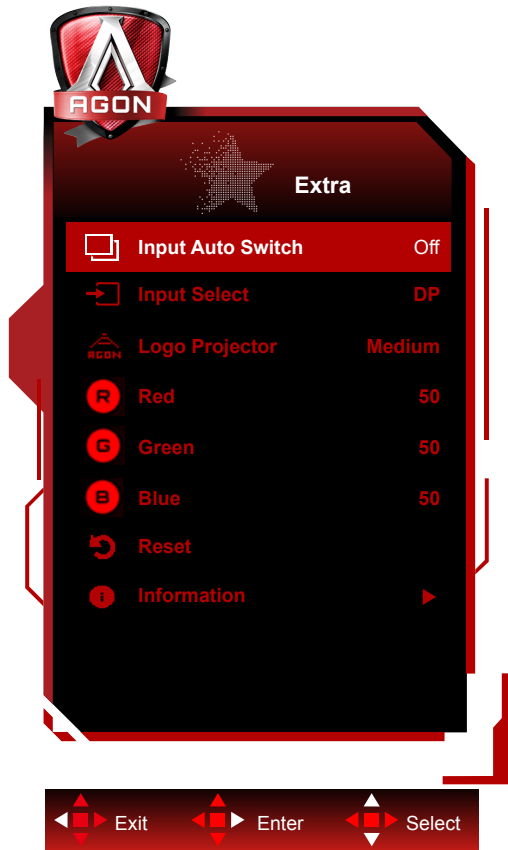


## Light FX ( 電競氛圍燈 )



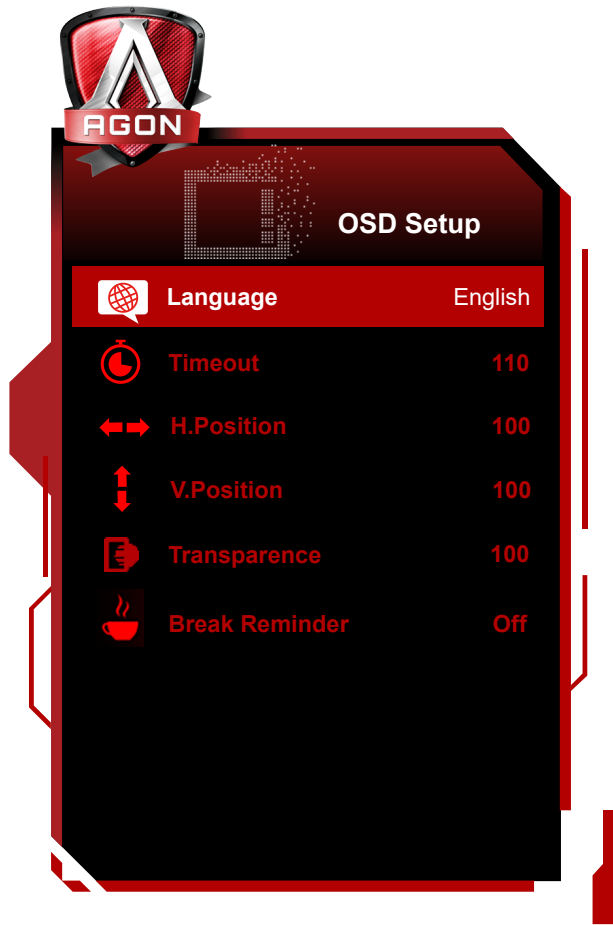
	電競氛圍燈	關閉 / 低 / 中 / 強	選擇電競氛圍燈的強度。
	電競氛圍燈模式	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	選擇電競氛圍燈模式
	圖樣	紅 / 綠 / 藍 / 彩虹 / 使用者定義	選擇電競氛圍燈圖樣
	前景紅	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈前景色彩
	前景綠		
	前景藍		
	背景紅	0-100	使用者將圖樣設定設為使用者定義時，可調整電競氛圍燈背景色彩
背景綠			
背景藍			

## Extra (其他)



	Input Auto Switch	開啟 / 關閉	停用或啟用 Input Auto Switch	
	Input Select (輸入選擇)	HDMI1/HDMI2/DP	選擇輸入訊號來源	
	Logo Projector (投影機標誌)	關閉 / 弱 / 中 / 強	此為投影標誌功能。	
	Red (紅色)	0 ~ 100	從數位暫存器恢復紅色增益值。	
	Green (綠色)	0 ~ 100	數位暫存器綠色增益值。	
	Blue (藍色)	0 ~ 100	數位暫存器藍色增益值。	
	Reset (重設)	是或否	將功能表重置為預設值	
	資訊	解析度		範例：1920x1080
		垂直頻率		範例：360Hz
		模式		範例：(一般 / G-Sync)。
		格式		格式：(1) - (2) (1) 未知 / RGB444 / YCbCr444 / YCbCr422 (2) 未知 / sRGB / BT601 / BT709 / BT2020
		範圍		未知 / Full/Limited
		EOTF		未知 / SDR-sRGB / SDR-BT1886 / HDR- ST2084
OD Active				
滑鼠		分析器啟用 / 停用		

## OSD Setup (OSD 設定)



	Language (語言)		選擇 OSD 語言
	Timeout (顯示時間)	10-120	調整 OSD 逾時
	H. Position (水平位置)	0-100	調整 OSD 的水平位置
	V. Position (垂直位置)	0-100	調整 OSD 的垂直位置
	Transparence (透明度)	0-100	調整 OSD 的透明度
	Break Reminder (休息提醒)	開啟 / 關閉	若使用者連續操作 1 小時以上，便會顯示休息提醒

## LED 指示燈

狀態	LED 顏色
Full Power Mode (全電源模式)	白色
Active-off Mode (主動關閉模式)	橙色

# 故障排除

故障與問題	可能的解決方法
電源 LED 未亮起	請確定電源按鈕在開啟位置，且電源線已妥善插入接地的插座及顯示器。
畫面上無影像	<ul style="list-style-type: none"> <li>● 電源線是否正確連接？ 請檢查電源線是否妥善插入，以及是否有電源供應。</li> <li>● 纜線是否正確連接？ （使用 DP 纜線連接） 檢查 DP 纜線連接狀況。 （使用 HDMI 纜線連接） 檢查 HDMI 纜線連接狀況。</li> <li>● 若電源已開啟，請將電腦重新開機，查看初始（登入）畫面。 若顯示初始（登入）畫面，請於適用模式下（Windows 7/8/10 的安全模式）啟動電腦，接著變更視訊卡頻率。 （請參考設定最佳解析度） 若未顯示初始（登入）畫面，請洽詢服務中心或經銷商。</li> <li>● 畫面是否出現「不支援的輸入」？ 視訊卡訊號超過顯示器可處理的最大解析度及頻率時，會看見此訊息。 請調整顯示器可處理的最大解析度及頻率。</li> <li>● 確保 AOC 顯示器驅動程式已安裝。</li> </ul>
圖片模糊或有虛影問題	<p>調整對比及亮度控制。 按本鍵自動調整。 檢查您是否在使用信號延長線或切換器。建議將顯示器直接插入電腦後方視訊卡的輸出接孔。</p>
圖片跳動、閃爍或有波紋現象	<p>請將造成電力干擾的電子裝置盡量遠離螢幕。 將刷新率設定為顯示器目前解析度下可用的最高頻率。</p>
顯示器卡在 Active Off（主動關閉）模式	<p>電腦的電源開關應在「開啟」位置。 電腦的視訊卡應插入插槽定位。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。 檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 按 CAPS LOCK 鍵看是否出現 CAPS LOCK LED（大寫鍵鎖住燈號），以確定電腦是否正常。按下 CAPS LOCK 鍵後，LED 應亮起或熄滅。</p>
任一主色（紅、綠或藍色）遺失	<p>檢查顯示器的視訊纜線及纜線接腳是否正常。 檢查顯示器的視訊纜線是否確實連接電腦。</p>
圖片顏色不正常（白色不白）	<p>調整 RGB 顏色或選擇所要的色溫。</p>
畫面出現水平或垂直干擾	<p>請用 Windows 7/8/10 關機模式調整時脈及焦距。 按本鍵自動調整。</p>

# 規格

## 一般規格

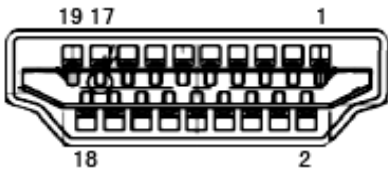
面板	型號名稱	AG254FG		
	驅動系統	TFT 彩色 LCD		
	可視影像大小	對角線 62.2 cm		
	像素間距	0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)		
	顯示器色彩	16.7M 色		
其他	水平掃描範圍	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)		
	水平掃描大小 (最大)	543.168 mm		
	垂直掃描範圍	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)		
	垂直掃描大小 (最大)	302.616 mm		
	最佳預設解析度	1920 x 1080@60Hz		
	最大解析度	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)		
	隨插即用	VESA DDC2B/CI		
	電源	20Vdc, 6.0A		
	耗電量	典型 (默認亮度和對比度)	38W	
	最大 (亮度 = 100, 對比 = 100)	≤100W		
	待機模式	≤0.5W		
實體特性	接頭類型	HDMI/DP/USB/ 耳機輸出 / 麥克風輸入		
	訊號纜線類型	可拆式		
環境	溫度	操作	0° ~ 40°	
		非操作	-25° ~ 55°	
	溼度	操作	10% ~ 85% (非冷凝)	
		非操作	5% ~ 93% (非冷凝)	
	海拔高度	操作	0~ 5000 公尺 (0~ 16404 英尺)	
		非操作	0~ 12192 公尺 (0~ 40000 英尺)	



## 預設顯示模式

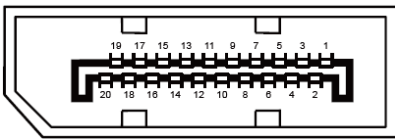
標準	解析度	水平頻率 (kHz)	垂直頻率 (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

## 接腳分配



19 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1.	TMDS 數據 2 +	9.	TMDS 數據 0-	17.	DDC/CEC 接地
2.	TMDS 數據 2 被覆	10.	TMDS 時頻 +	18.	+5V 電源
3.	TMDS 數據 2-	11.	TMDS 時頻被覆	19.	熱插頭偵測
4.	TMDS 數據 1 +	12.	TMDS 時頻 -		
5.	TMDS 數據 1 被覆	13.	CEC		
6.	TMDS 數據 1-	14.	保留 (N.C. 開啟裝置)		
7.	TMDS 數據 0 +	15.	SCL		
8.	TMDS 數據 0 被覆	16.	SDA		



20 針彩色顯示器訊號線

接腳編號	訊號名稱	接腳編號	訊號名稱
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	熱插頭偵測
9	ML_Lane 1 (p)	19	返回 DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR



## 隨插即用

### 隨插即用 DDC2B 功能

本顯示器具備符合 VESA DDC 標準的 VESA DDC2B 性能。即本顯示器可告知主機系統其身分，並依據所用的 DDC 程度，提供有關顯示性能的其他資訊。

DDC2B 是以 I2C 通訊協定為基礎的雙向數據通道。主機可透過 DDC2B 通道要求 EDID 資訊。



如需 DTS 專利資訊，請參見 <http://patents.dts.com>。Manufactured under license 依 DTS Licensing Limited 授權製造。DTS、符號及 DTS 連同符號皆為註冊商標，且 DTS Sound 為 DTS, Inc 的註冊商標。DTS, Inc. 保留所有權利。

單元	限用物質及其化學符號					
	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr+6)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
塑料外框	○	○	○	○	○	○
後殼	○	○	○	○	○	○
液晶面板	—	○	○	○	○	○
電路板組件	—	○	○	○	○	○
底座	○	○	○	○	○	○
電源線	—	○	○	○	○	○
其他線材	—	○	○	○	○	○

備考 1. “○” 係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。

備考 2. “—” 係指該項限用物質為排除項目。