

# AOC

# AGON



Ръководство на  
потребителя на LCD  
монитор AG254FG

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI**™

Безопасност .....	1
Национални конвенции .....	1
Захранване .....	2
Инсталация .....	3
Почистване .....	4
Други.....	5
Настройки.....	6
Съдържание на опаковката .....	6
Настройка на стойка и основа.....	7
Нагласяне ъгъла на гледане .....	8
Свързване на монитора .....	9
Монтаж на стена.....	10
Функция за Adaptive-Sync (Налична само за някои модели) .....	11
Функция G-SYNC .....	11
HDR .....	12
Настройване.....	13
Бързи клавиши .....	13
Бързо превключване .....	14
Ръководство на клавишите в екранното меню (меню).....	15
OSD Setting (Настройка на екранното меню).....	17
Game Setting (Настройка за игри).....	18
Luminance (Осветеност) .....	20
Процесор G-SYNC® .....	21
Color Setup (Настройки на цветовете).....	22
Audio.....	24
Light FX .....	25
Extra (Допълнителни).....	26
OSD Setup (Настройка на екранното меню) .....	27
LED (светодиоден) индикатор .....	28
Отстраняване на неизправности .....	29
Спецификация .....	30
Общи спецификации .....	30
Предварително настроени екранни режими .....	31
Разпределение на изводите .....	32
Plug and Play .....	33

# Безопасност

## Национални конвенции

Конвенциите за условните обозначения, използвани в този документ, се описват в подразделите по-долу.

### Забележки, знаци за внимание и предупреждения

В цялото ръководство определени части от текста са придружени от икона и са написани с получер шрифт или в курсив. Тези части съдържат забележки, бележки за внимание и предупреждения и се използват по следния начин:



**ЗАБЕЛЕЖКА:** ЗАБЕЛЕЖКА съдържа важни сведения, които ще помогнат да използвате по-добре компютърната си система.





**ВНИМАНИЕ:** ВНИМАНИЕ посочва потенциален риск от повреда на хардуера или загуба на данни и съвет как да избегнете проблема.





**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ:** ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ показва възможно телесно нараняване и казва как да се избегне проблемът. Някои предупреждения могат да се появят в алтернативни формати и да не са придружени от икона. В тези случаи конкретното представяне на предупреждението се изисква от съответния регулаторен орган.


## Захранване


 Характеристики на захранването трябва да съответстват на посочените на етикета на монитора. Ако не сте сигурни за електрозахранването в сградата, обърнете се към Вашия доставчик или местната електрическа компания.


 Мониторът има щепсел с три крачета, с трети (заземяващ) щифт. Щепселът може да се вкара само в контакт със заземяване като защитна функция. Ако щепселът не съответства на контакта, извикайте електротехник да монтира подходящ контакт или използвайте адаптер за заземяване на уреда. Не премахвайте защитата на заземяващия щепсел.

 Изключете уреда по време на гръмотевична буря или когато няма да го използвате дълго време. Това ще предпази монитора от повреди причинени от свръхнапрежение.

 Не претоварвайте захранващите кабели и удължители. Претоварването може да доведе до пожар или токов удар.

 За гарантиране на надеждно функциониране, използвайте монитора само с одобрени от UL компютри, които имат подходящо конфигурирани куплунги с маркировка 100-240V AC, най-малко 5A.

 Контактът трябва да се намира близо до устройството и да бъде лесно достъпен.

 За използване само с прикрепения захранващ адаптер  
Производители: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD.      Модел: ADPC20120

## Инсталация

**!** Не поставяйте монитора на нестабилна количка, стойка, триножник, конзола или маса. При падане мониторът може да нарани някого и да се повреди. Използвайте само количка, стойка, триножник, конзола или маса, препоръчани от производителя или продавани заедно с този продукт. Спазвайте указанията на производителя при монтажа и използвайте само препоръчаните от производителя монтажни принадлежности. Манипулирането на продукта и принадлежностите да се извършва внимателно.

**!** Да не се допуска попадането на предмети в цепките на корпуса. Това може да повреди електрическите контури и да причини пожар или токов удар. Да не се допуска попадане на течности върху монитора.

**!** Да не се оставя с лицевата част върху пода.

**!** За закрепване на монитора на стена или шкаф използвайте стойка, одобрена от производителя и следвайте указанията към стойката.

**!** Около монитора да се остави празно пространство, както е показано по-долу. В противен случай прегряването поради недостатъчна вентилация може да причини пожар или повреда на монитора.

**!** За да избегнете евентуални щети, например обелване на панела от рамката, уверете се, че мониторът не е наклонен надолу на повече от -5 градуса. Ако максималният ъгъл за наклон надолу от -5 градуса е надвишен, щетите върху монитора няма да бъдат покрити от гаранцията.

По-долу са показани препоръчителните зони за вентилация при монтаж на монитора на стена или на стойка:

### Монтаж на стойка



## Почистване


**!** Корпусът да се почиства редовно с мека кърпа. Да се използват неутрални препарати за петната, тъй като силните препарати могат да разяждат корпуса.

**!** Да не се допуска проникване на препаратите вътре в продукта при почистване. Да не се използват груби тъкани, които могат да повредят повърхността на екрана.

**!** Да се откачи захранващият кабел преди почистване на продукта.



## Други

 Ако усетите странна миризма, звук или дим от продукта, НЕЗАБАВНО изключете захранването и се свържете със сервизния център.

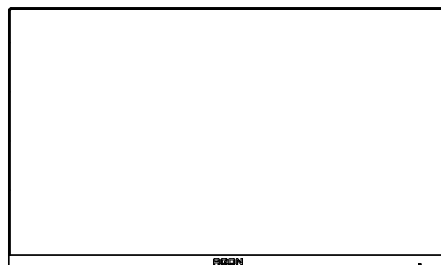
 Уверете се, че процепите за вентилация не са блокирани от масата или завесите.

 Не излагайте монитора на силни вибрации или силни удари при работа.

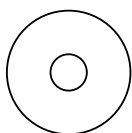
 Не удряйте и не изпускайте монитора при работа или транспортиране.

# Настройки

## Съдържание на опаковката



\*

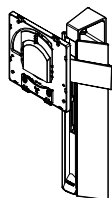


CD Manual

\*



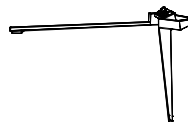
Warranty card



Stand



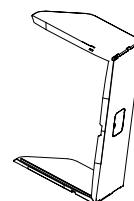
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood  
Packet



Adaptor



Power Cable

\*



Quick Switch  
Keypad

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Micphone  
Cable

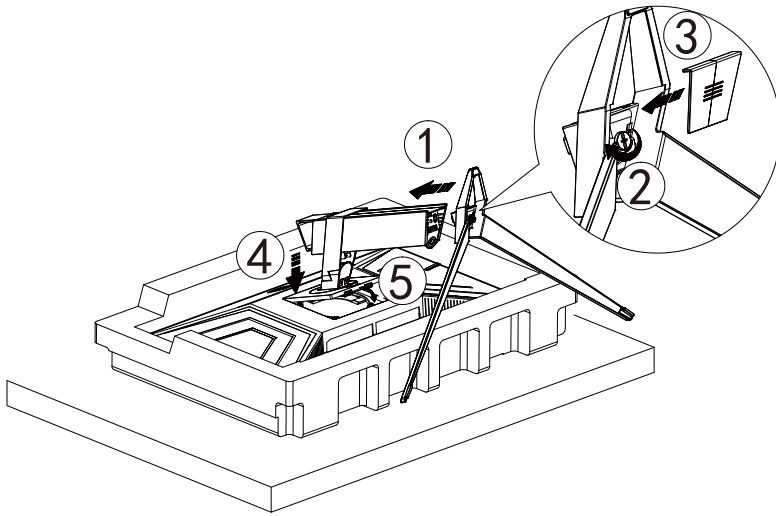
\* Не всички видове сигнални кабели ще се предоставят за всички региони. За потвърждение се свържете с местния дилър или филиал на AOC.



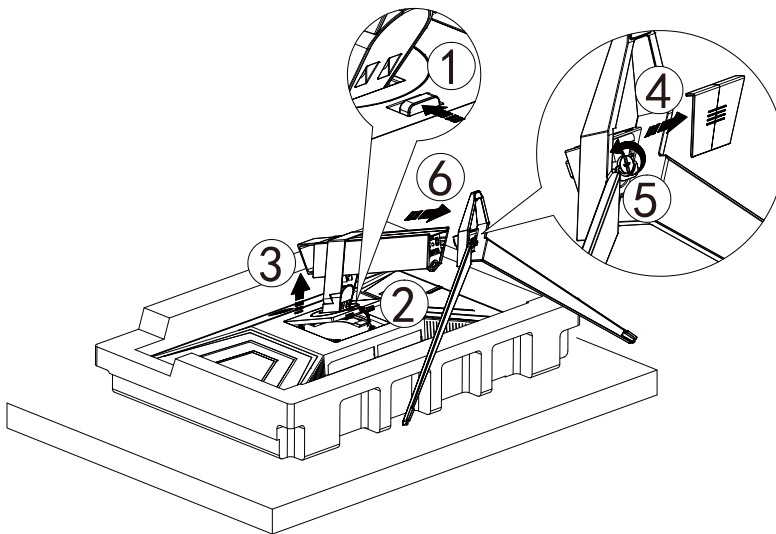
## Настройка на стойка и основа

Регулирайте или отстранете основата като следвате стъпките по-долу.

Монтаж:



Отстраняване:

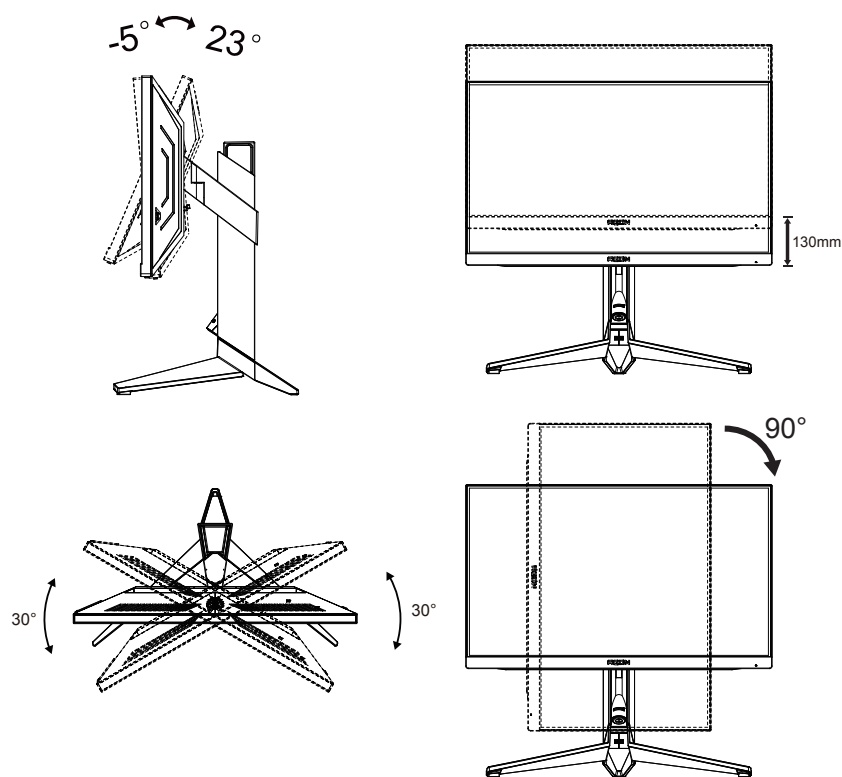


## Нагласяне ъгъла на гледане

За оптимални резултати при гледане се препоръчва да гледате първо в монитора, след което да регулирате ъгъла му според предпочитанията си.

Придържайте стойката, за да не преобърнете монитора при промяна на ъгъла.

Можете да промените ъгъла на монитора по следния начин.



### ЗАБЕЛЕЖКА:

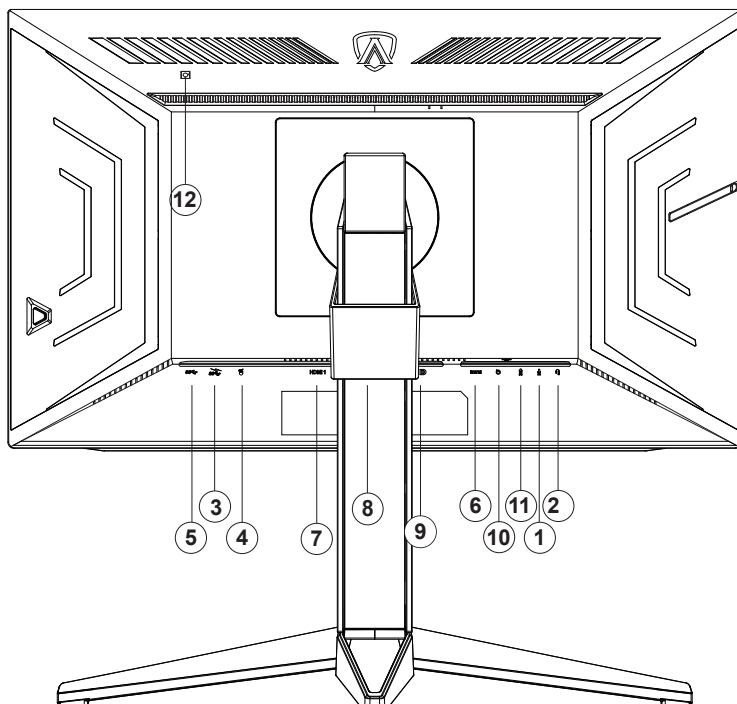
Не пипайте екрана при промяна на ъгъла. Това може да причини повреда или счупване на LCD екрана.

### Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от  $-5$  градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

# Свързване на монитора

Кабелни връзки от задната страна на монитора и компютъра:



1. Вход за микрофон
2. Слушалки (в комбинация с микрофон)
3. USB 3.2 Gen1 в обратна посока + бързо зареждане
4. USB 3.2 Gen1 в обратна посока (Reflex Latency Analyzer)(Зелен port)
5. USB 3.2 Gen1 в права посока
6. AC in
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. Клавиатура с бързо превключване
11. Изход за микрофон (свързване с компютър)
12. Сензор за осветеност (светлина)

## Свързване с компютър

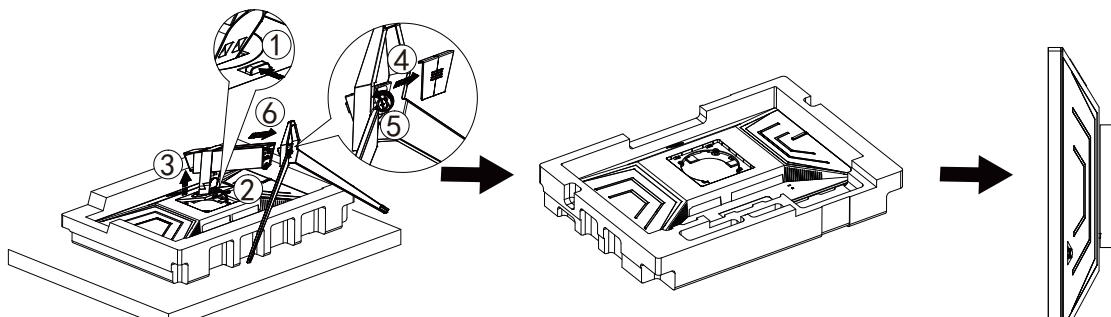
1. Свържете добре захранващия кабел в задната част на дисплея.
2. Изключете компютъра и извадете захранващия му кабел.
3. Свържете кабела за сигнал на дисплея към видеоконектора от задната страна на вашия компютър.
4. Включете захранващия кабел на вашия компютър и дисплея в близка електрическа розетка.
5. Включете своя компютър и дисплея.

Ако монитърът показва изображение, инсталирането е завършено. Ако не видите изображение, вижте „Отстраняване на неизправности“.

За да защитите оборудването, винаги изключвайте компютъра и LCD монитора преди свързване.

## Монтаж на стена

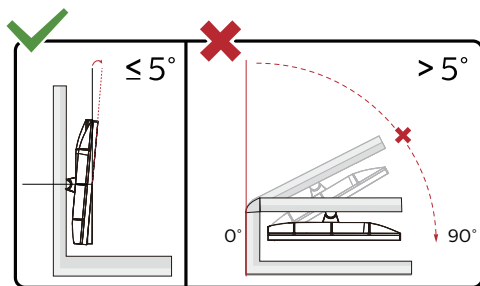
Подготовка за инсталирате допълнителна монтиране на стена Arm.



Този монитор може да бъде прикрепен към стената монтажното рамо закупите отделно. Изключвайте захранването преди тази процедура. Следвайте тези стъпки:

1. Махнете основата.
2. Следвайте инструкциите на производителя, за да сглобите рамото за монтаж на стена.
3. Поставете рамото за монтаж на стена отзад на монитора. Наместете дупките на рамото спрямо дупките отзад на монитора.
4. Свържете отново кабелите. Погледнете инструкцията за употреба, която идва с допълнителното рамо за монтаж на стена, за да видите инструкциите за прикачването му към стената.

Отбелязва: монтаж по стандарта VESA дупки не са достъпни за всички модели, моля консултирайте се с доставчика на оборудването или официална служба на AOC.



\* Дизайнът на дисплея може да се различава от този на илюстрациите.

### Предупреждение:

1. За да избегнете евентуални щети по екрана, като обелване на панела, уверете се, че мониторът не е наклонен на повече от -5 градуса надолу.
2. Не натискайте екрана, докато регулирате ъгъла на монитора. Хващайте само рамката.

## Функция за Adaptive-Sync (Налична само за някои модели)

1. Функцията за Adaptive-Sync работи с DP/HDMI
2. Съвместима видеокарта: Списъкът с препоръки е като показания по-долу. Можете да го видите като посетите [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega series
  - Radeon™ RX 500 series
  - Radeon™ RX 400 series
  - Radeon™ R9/R7 300 series (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 series осв.)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano series
  - Radeon™ R9 Fury series
  - Radeon™ R9/R7 200 series (R9 270/X, R9 280/X series осв.)

## Функция G-SYNC

Съвместима видеокарта: GeForce GTX 1070 Boost или по-висока версия (за списък със съвместими видеокарти посетете [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Драйвер: GeForce 331.58 или по-висок Операционна система: Windows 10 64b (друга версия на Windows не се поддържа от предоставения HDR драйвер!)

# HDR

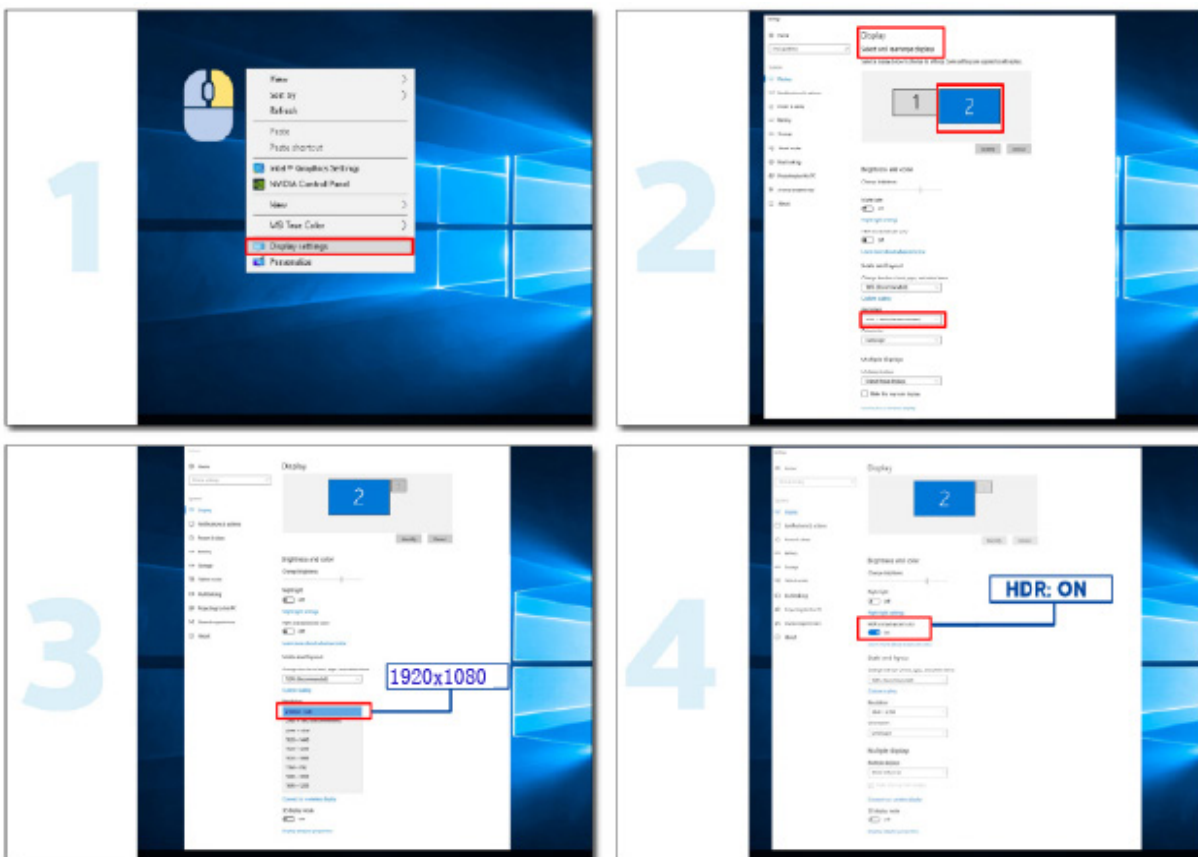
Има съвместимост с входен сигнал във формат HDR400.

Дисплеят може автоматично да

активира HDR функцията, ако плейърът и съдържанието са съвместими. Свържете се с производителя на устройството и доставчика на съдържанието за информация относно съвместимостта между Вашето устройство и съдържанието. Изберете "ИЗКЛ." за HDR функцията, когато не се нуждаете от автоматично активиране на функцията.

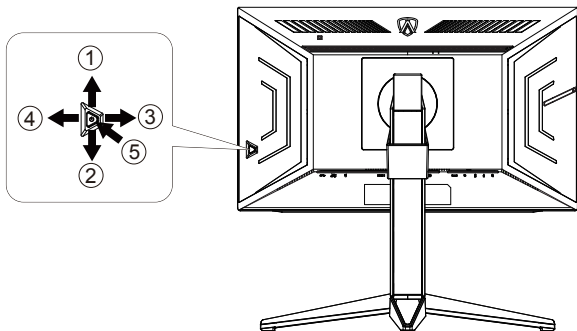
## Чрсыхцър:

1. Не е необходима специална настройка за DisplayPort/HDMI интерфейс във версии WIN10 или по-ниски (по-стари) от V1703.
2. Достъпен е само HDMI интерфейс, а DisplayPort интерфейсът не може да функционира във версия WIN10 V1703.
3. Разделителната способност на екрана е 1920\*1080, а за HDR е предварително зададено ВКЛ.. При тези условия екранът може да е леко затъмнен, което показва, че HDR функцията е активирана.



# Настройване

## Бързи клавиши



1	Източник/Нагоре
2	Двойна точка/Надолу
3	Режим Игри/Вляво
4	Light FX/Надясно
5	Захранване/Меню/Вход

### Захранване/Меню/Вход

Натиснете бутона Power (Захранване) за включване на монитора.

Ако няма екранно меню, натиснете, за да покажете екранното меню или да потвърдите избора. Натиснете за около 2 секунди, за да изключите монитора.

### Dial Point (Двойна точка)

Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

### Режим Игри/Вляво

Когато няма екранно меню, натиснете клавиша Вляво, за да отворите функцията за режима за игри. После натиснете клавиша Вляво или Вдясно, за да изберете игрови режим (FPS, RTS, Racing (Състезание), Gamer 1 (Играч 1), Gamer 2 (Играч 2) или Gamer 3 (Играч 3)) въз основа на различните типове игри.

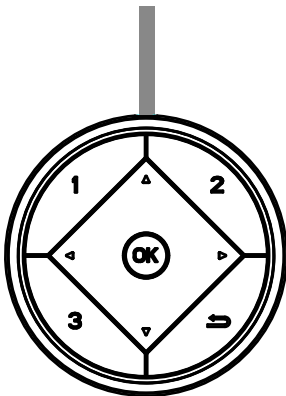
### Light FX/Надясно

Когато няма екранно меню, натиснете стрелка надясно, за да активирате функцията Light FX.

### Източник/Нагоре

Когато екранното меню е затворено, натиснете бутона Източник за функцията за избор на източник.

## Бързо превключване



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ◀, за да отворите функция на режим за игри, след което натиснете клавиша ◀ или ▶, за да изберете режим за игри (FPS, RTS, Състезание, G-SYNC Esports, Игралч 1, Игралч 2 или Игралч 3 ) в зависимост от различните видове игри.



Когато няма екранно меню, натиснете бутона ▶, за да активирате лентата за настройка Управление на сенките. Натиснете ◀ или ▶, за да регулирате контраста за ясна картина.  
Menu/OK

Когато няма екранно меню, натиснете, за да отворите екранното меню и да потвърдите избора.



Когато екранното меню е затворено, натискането на бутона ▲ е равносилно на функцията на бърз клавиш Източник.



Където няма екранно меню, натиснете бутона Dial Point (Двойна точка), за да покажете/скриете Dial Point (Двойна точка).

**1:**

Натиснете бутона 1, за да изберете режим Игралч 1

**2:**

Натиснете бутона 2, за да изберете режим Игралч 2

**3:**

Натиснете бутона 3, за да изберете режим Игралч 3



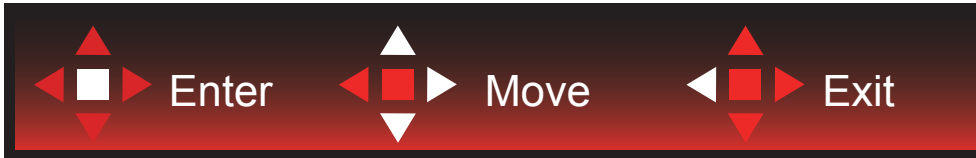
Натиснете, за да излезете от екранното меню



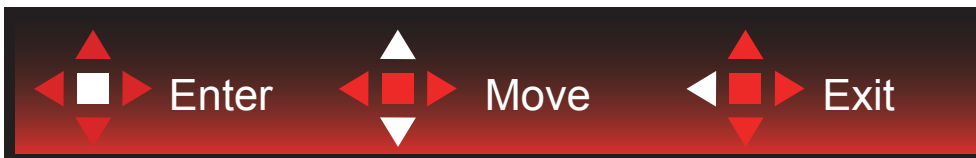
## Ръководство на клавишите в екранното меню (меню)



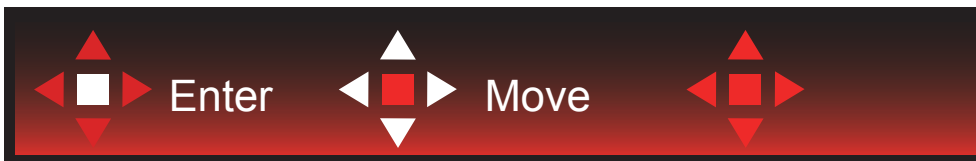
Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Наляво/Нагоре/Надолу , за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Надясно за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Надясно/Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Преместване: Използвайте стрелка Нагоре/Надолу, за да се движите в опциите на екранното меню  
Изход: Използвайте стрелка Наляво за изход от екранното меню



Преместване: Използвайте стрелка наляво/надясно/нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Изход: Използвайте стрелка наляво за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню  
Enter: Използвайте стрелка надясно за влизане в следващото ниво на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се движите в опциите на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter, за да приложите настройка на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



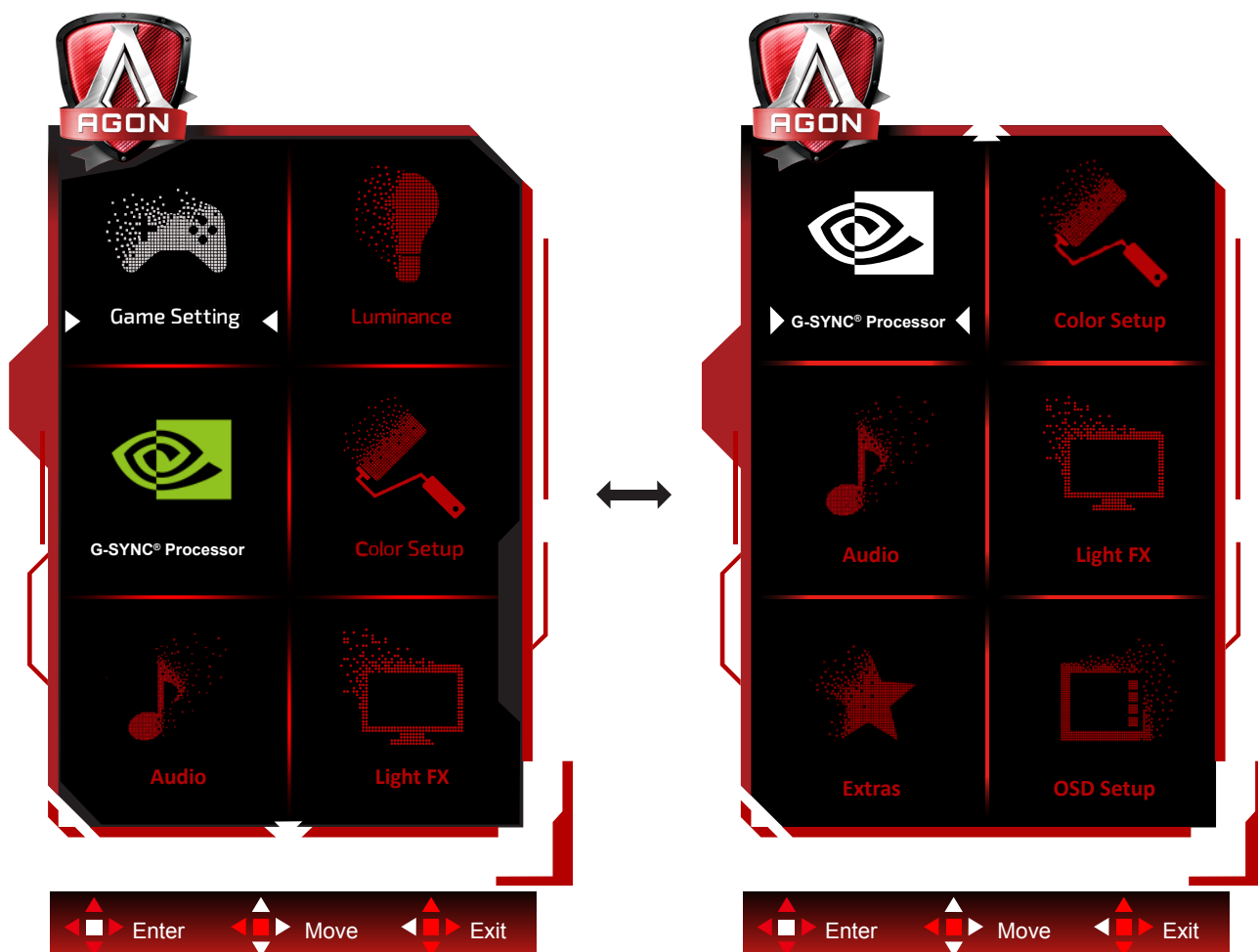
Избор: Използвайте стрелка нагоре/надолу, за да се регулирате настройката на екранното меню



Enter: Използвайте клавиша Enter за изход от екранното меню до предишно ниво на екранното меню  
Избор: Използвайте стрелка наляво/надясно, за да се регулирате настройката на екранното меню

# OSD Setting (Настройка на екранното меню)

Основни и прости инструкции върху клавишите за управление




- 1). Натиснете бутона MENU (МЕНЮ), за да активирате прозореца на екранното меню.
- 2). Следвайте ръководството за клавишите, за да се движите или за да изберете (регулирате) настройките на екранното меню.
- 3). Функция за заключване/отключване на екранното меню: За заключване или отключване на екранното меню, натиснете и задръжте бутона Надолу за 10 секунди, докато функцията на екранното меню не е активна.

## Забележка:

Ако продуктът има само един вход за сигнал, елементът „Input Select“ (Избор на вход) е забранен за конфигуриране.

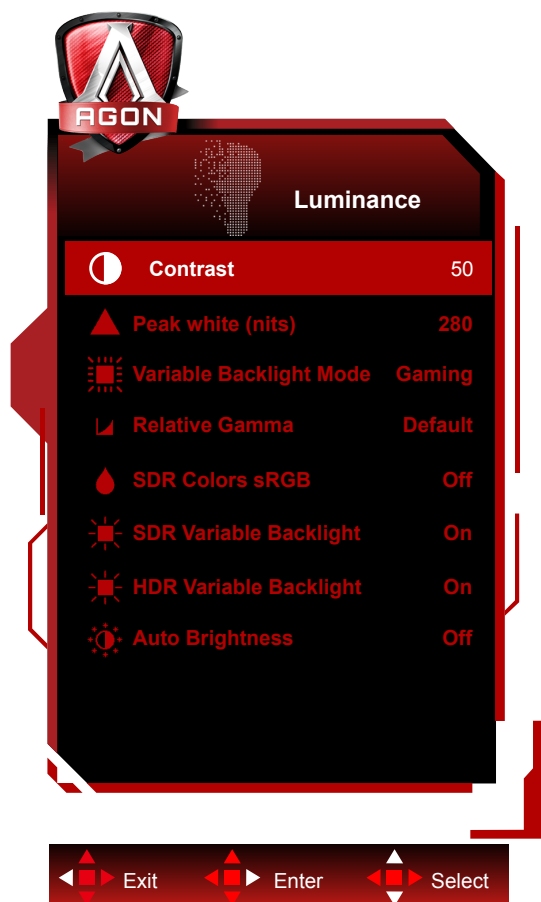
## Game Setting (Настройка за игри)




	Game Mode (Режим за игри)	FPS	За игри FPS (Стрелба от първо лице). Подобрява детайлите на нивата на черното в тъмните теми.
		RTS	За RTS (Стратегия в реално време). Подобрява качеството на изображението.
		Racing (Състезание)	За състезателни игри. Предоставя най-бързото време за отговор и висока наситеност на цветовете.
		G-SYNC Esports	Предпочитани настройки NVIDIA. Подобрява качеството.
		Gamer 1 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 1 (Играч 3).
		Gamer 2 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 2 (Играч 3).
		Gamer 3 (Играч 1)	Предпочитанията на потребителя, записани като Gamer 3 (Играч 3).
	Off (изкл.):	Няма оптимизация от Smartimage game	
Shadow Control (Управление на сенките)	0-3	<p>Настройката по подразбиране на Shadow Control (Управление на сенките) е 0, тогава крайният потребител може да регулира от 0 до 3 или 0 за увеличаване на контраста за по-ясна картина.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ако картината е прекалено тъмна, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 0 до 3 за по-ясна картина.</li> <li>Ако картината е прекалено бяла, за да се виждат ясно детайлите, регулирайте от 3 до 0 за по-ясна картина.</li> </ol>	
Dial Point (Двойна точка)	Он (Вкл.)/Off (изкл.)	Функцията Dial Point (Двойна точка) поставя индикатора на прицела в центъра на екрана, помагайки на геймърите да играят игри със стрелба от първо лице (FPS) с точно и прецизно прицелване.	

	QuickSwitch LED	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете QuickSwitch LED
	Overdrive (Ускоряване)	Weak (Слабо)	Регулира времето за реакция.
		Medium (Средно)	
		Strong (Силно)	
		Off (Изкл.)	
	Frame Counter (Брояч на кадрите)	Off (Изкл.)/ Right-Up (Вдясно - горе)/ Right-Down(Вдясно - долу)/Left-Down (Вляво - долу)/ Left-Up (Вляво - горе)	Показване на вертикалната честота в избрания ъгъл (Функцията брояч на кадри работи само с видеокарта NVIDIA.)


## Luminance (Осветеност)



	Contrast (Контраст)	0-100	Контраст от дигиталния регистър.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/+0.2/+0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете HDR Variable Backlight.
	Auto Brightness	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Разрешете автоматична яркост.(By Luminance (Light sensor))(By Luminance (Light) sensor)

## Процесор G-SYNC®

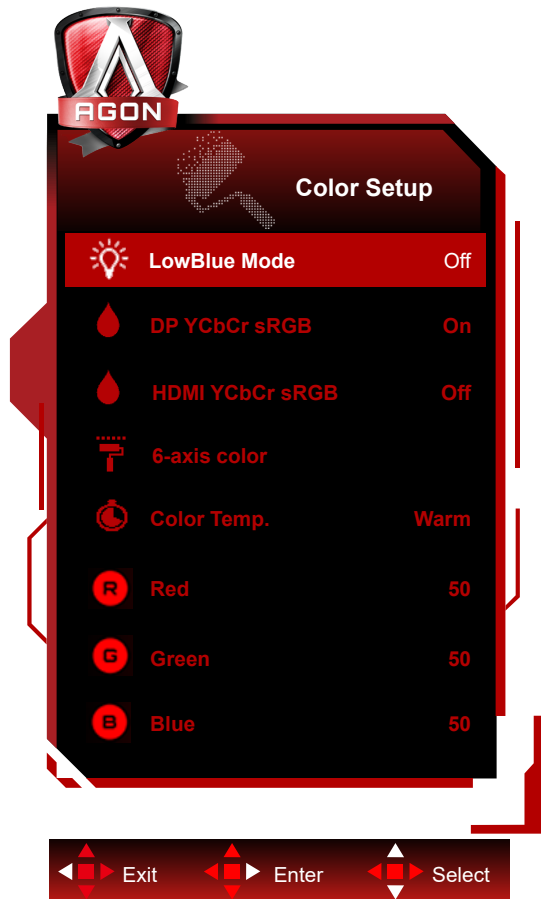



	Дълбок сън	вкл./изкл.	Задайте Разреша режим на дълбок сън да бъде ВКЛ. или ИЗКЛ. Режимът Дълбок сън ще изключи FPGA напълно след известно време, когато потребителят натисне бутона за изключване на DC захранването на монитора или компютърът постави монитора в режим на заспиване.	
	USB зареждане	вкл./изкл.	USB зареждане вкл./изкл.	
	NVIDIA Reflex Latency Analyzer (с лого на мишка)	NVIDIA Reflex Latency Analyzer (с лого на мишка)	вкл./изкл.	Ниско/Средно/Високо
		Латентност на PC+Display	вкл./изкл.	
		Чувствителност на наблюдението		Центрирано/Вдясно/Вляво
		Показване на правоъгълника за наблюдение		
	Готов правоъгълник			
ULMB	Местоположение на правоъгълника	Връща ULMB функцията за времето, свързано с индекса на времената.		
Ширина на ULMB пулс	Размер на правоъгълника	ULMB PWM настройка		

### Забележка:

С технологията Nvidia® Ultra Low Motion Blur (ULMB) обектите в движение изглеждат по-резки, отколкото при стандартна работа - дори при високи честоти на опресняване, като например 144Hz, 240Hz.

## Color Setup (Настройки на цветовете)



	LowBlue Mode (Режим LowBlue)	Off (Изкл.)/ Multimedia (Мултимедия)/ Internet (Интернет)/ Office (Офис)/ Reading (Четене)	Намалете вълната на синята светлина като управлявате цветовете температура.	
	DP YCbCr sRGB	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете HDMI YCbCr sRGB.	
	6-осев цвят	Червен цвят	0-255	
		Зелен цвят	0-255	
		Син цвят	0-255	
		Циан	0-255	
		Жълт цвят	0-255	
		Магента	0-255	
	Color Temp. (Цветова температура)	Warm (Топли цветове)		Връща топла температура на цветовете от EEPROM.
		Normal (Нормален режим)		Връща нормална температура на цветовете от EEPROM.
		Cool (Студени цветове)		Връща студена температура на цветовете от EEPROM.
		User (Потребител)		Усилване на червеното от дигиталния регистър.
			Усилване на зеленото от дигиталния регистър.	
			Усилване на синьото от дигиталния регистър.	
Red (Червено)	0-100		Усилване на червеното от дигиталния регистър.	
Green (Зелено)	0-100		Усилване на зеленото от дигиталния регистър.	
Blue (Синьо)	0-100		Усилване на синьото от дигиталния регистър.	



#### DP YCbCr sRGB

Избор на крива на гамата за формати YCbCr при DP вход в SDR режим; получаване/задаване на методи (въръща изключено или включено):

Когато опцията е разрешена (по подразбиране), DP входът ще използва sRGB гама за показване на YCbCr входен сигнал.

Когато опцията е забранена, DP входът ще използва BT1886 гама за показване на YCbCr входен сигнал.

Настройката по подразбиране е: Вкл.

#### HDMI YCbCr sRGB

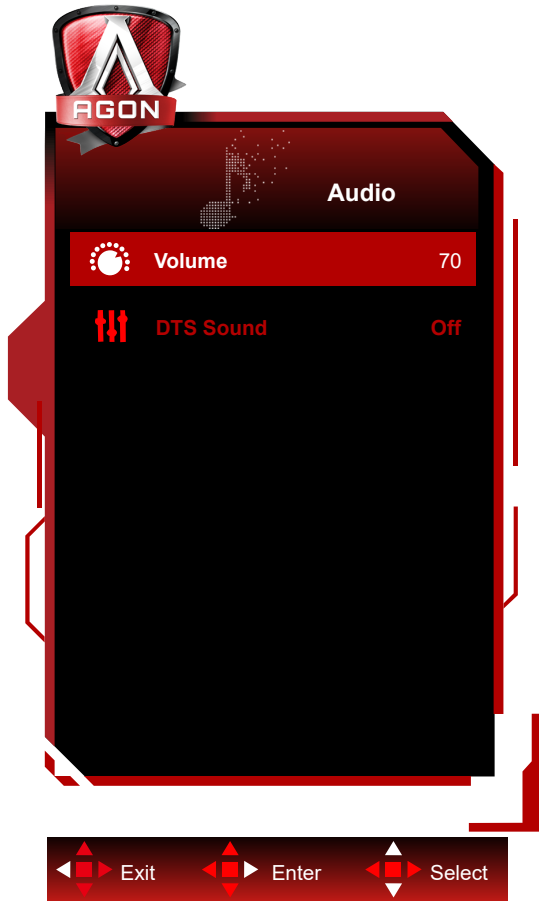
Избор на крива на гамата за формати YCbCr при HDMI вход в SDR режим; получаване/задаване на методи (въръща изключено или включено):

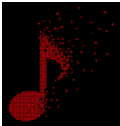
Когато опцията е разрешена, HDMI входът ще използва sRGB гама за показване на YCbCr входен сигнал.

Когато опцията е забранена (по подразбиране), HDMI входът ще използва BT1886 гама за показване на YCbCr входен сигнал.

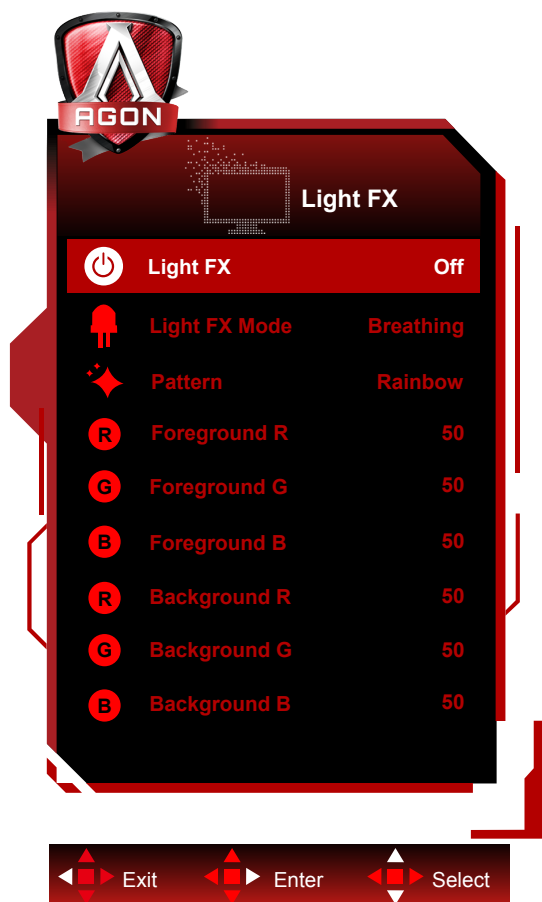
Настройката по подразбиране е: Изкл.


## Audio



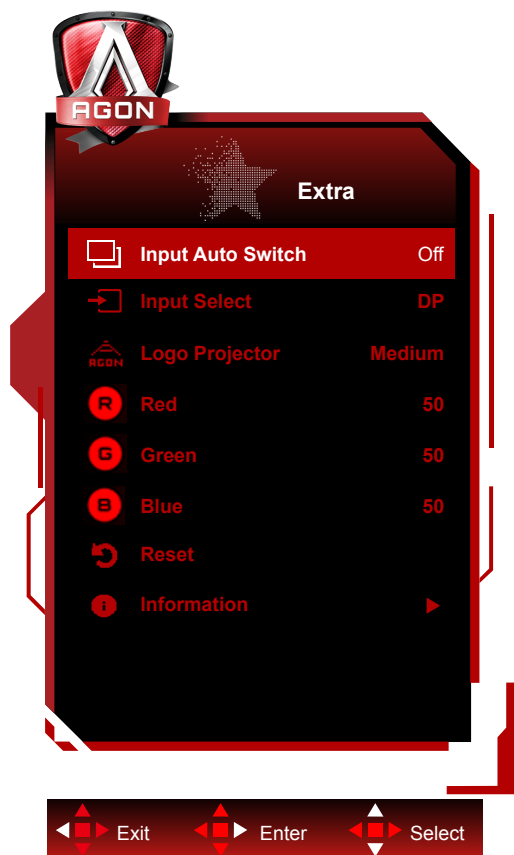
	Сила на звука	0-100	Регулиране на настройката за сила на звука
	DTS звук	вкл./изкл.	DTS вкл./изкл.


## Light FX



	Light FX	Off / Low / Medium / Strong	Изберете интензитета на Light FX.
	Light FX режим	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Избор на Light FX режим
	Шарка	Червено/Зелено/Синьо/ Дъга/Потребителски	Избор на шарка Light FX
	Преден план R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на предния план Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
	Преден план G		
	Преден план B		
	Фон R	0-100	Потребителят може да регулира цвета на фона Light FX, когато настройката Шарка е потребителска.
Фон G			
Фон B			

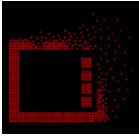
## Extra (Допълнителни)



	Input Auto Switch	On (Вкл.)/Off (изкл.)	Забранете или разрешете Input Auto Switch.	
	Input Select (Избор на входен сигнал)	HDMI1/HDMI2/DP	Избор на източник на входен сигнал	
	Logo Projector (Проектор на лого)	Off (Изкл.)/Weak (Слабо)/Medium (Средно)/Strong (Силно)	Това е функция за прожектиране на лого.	
	Red (Червено)	0 ~ 100	Усилване на червеното от дигиталния регистър.	
	Green (Зелено)	0 ~ 100	Усилване на зеленото от дигиталния регистър.	
	Blue (Синьо)	0 ~ 100	Усилване на синьото от дигиталния регистър.	
	Reset (Нулиране)	да или не	Нулиране на менюто към стойностите по подразбиране.	
	Информация	Разделителна способност		Напр. 1920x1080
		Вертикална честота		Напр. 360Hz
		Режим		Напр. (Нормален/G-Sync).
Формат			Формат: (1) - (2) (1)Неизвестен/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Неизвестен/sRGB/BT601/BT709/BT2020	
Диапазон			Неизвестен/Full/Limited	
EOTF			Неизвестен/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084	
OD Active				
Мишка		Разрешаване/Забраняване на анализатор		

## OSD Setup (Настройка на екранното меню)



	Language (Език)		Избор на език на екранното меню.
	Timeout (Време за изчакване)	10-120	Настройка на интервала на екранното меню.
	H. Position (Хориз. позиция)	0-100	Променя хоризонталното положение на екранното меню.
	V. Position (Верт. позиция)	0-100	Променя вертикалното положение на екранното меню.
	Transparence (Прозрачност)	0-100	Променя прозрачността на екранното меню.
	Break Reminder (Напомняне за почивка)	вкл. или изкл.	Напомняне за почивка, ако потребителят работи непрекъснато повече от 1 ч.

## LED (светодиоден) индикатор

Състояние	Цвят на индикатора
Режим на пълно захранване	Бял
Режим активно изкл.	Оранжево

# Отстраняване на неизправности

Проблем и въпрос	Възможни решения
LED индикаторът за включване и изключване не свети	Проверете дали ключът на захранването е Вкл и захранващият кабел е правилно свързан към заземен контакт и към монитора.
Липсва изображение на екрана	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Дали захранващият кабел е правилно свързан? Проверете свързването на кабела и захранването.</li> <li>• Дали кабелът е правилно свързан? (Свързано чрез DP кабел) Проверете свързването на DP кабела. (Свързано чрез HDMI кабел) Проверете свързването на HDMI кабела.</li> <li>• Ако захранването е включено, рестартирайте компютъра, за да видите началния екран (екран за регистриране). Ако се появи първоначалният екран (екранът за влизане), рестартирайте компютъра в приложимия режим (безопасен режим за Windows 7/8/10), след което променете честотата на видеокартата. (Вижте “Задаване на оптимална разделителна способност”) Ако първоначалният екран (екранът за влизане) не се появи, свържете се със сервизен център или с търговеца, от когото сте закупили продукта.</li> <li>• Виждате ли съобщение “Input Not Supported” (Входният сигнал не се поддържа) на екрана? Можете да видите това съобщение, когато сигналът от видеокартата надвишава максималната разделителна способност и честотата, които мониторът поддържа. Регулирайте максималната разделителна способност и честотата, за да ги поддържа мониторът.</li> <li>• Уверете се, че са инсталирани драйвери на монитора на AOC.</li> </ul>
Картината е размита и има проблеми с раздвояване на образа	<p>Настройте контраста и яркостта чрез командите. Натиснете за автоматично настройване. Уверете се, че не ползвате удължител или разпределителна кутия. Препоръчваме мониторът да е включен директно към изходния конектор на видеокартата.</p>
Картината подскача, трепти или в нея се появяват вълни.	<p>Отдалечете електрическите устройства, които могат да причинят смущения възможно най-далече от монитора. Използвайте максималната честота на обновяване, достъпна за монитора или за използваната разрешителна способност.</p>
Мониторът блокира в режим “Active Off” (Акт. изкл.)	<p>Копчето за Вкл/Изкл трябва да е на Вкл. Видеокартата на компютъра трябва да е плътно вкарана в гнездото. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра. Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма огънати крачета. Проверете дали компютърът работи, като натиснете клавиш CAPS LOCK (ГЛАВНИ) на клавиатурата и наблюдавате индикатора CAPS LOCK. Индикаторът трябва да светва или изгасва при натискане на клавиш CAPS LOCK.</p>
Липсва един от основните цветове (ЧЕРВЕН, ЗЕЛЕН или СИН)	<p>Проверете дали в конекторите на видео кабела на монитора няма повредени крачета. Уверете се, че видео кабелът на монитора е правилно свързан към компютъра.</p>
Картината има дефекти в цвета (бялото не изглежда бяло)	<p>Нагласете цветовете RGB (ЧЗС) или изберете желаната температура на цветовете.</p>
Хоризонтални или вертикални смущения на екрана	<p>Използвайте режим за изключване на Windows 7/8/10 за регулиране на CLOCK (ЧЕСТОТА) и FOCUS (ФОКУС). Натиснете за авто-регулиране.</p>

# Спецификация

## Общи спецификации

Панел	Име на модела	AG254FG		
	Работна система	TFT цветен LCD		
	Размер на видимото изображение	62.2 cm (диагонал)		
	Стъпка между пикселите	0.2829mm(X.) x 0.2802mm(B.)		
	Цвят на дисплея	16.7M цвята		
Други	Диапазон на хоризонтално сканиране	30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP)		
	Размер на хоризонтално сканиране (макс.)	543.168 mm		
	Диапазон на вертикално сканиране	48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP)		
	Размер на вертикално сканиране (макс.)	302.616 mm		
	Оптимална зададена разделителна способност	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Източник на захранване	20Vdc, 6.0A		
	Консумация на енергия	Стандартна (Яркост и контраст по подразбиране)	38W	
		Макс. (яркост = 100, контраст =100)	≤106W	
Режим на готовност		≤0.5W		
Физически характеристики	Тип конектор	HDMI / DP/ USB / Earphone out (Изход за слушалки)/ Вход за микрофон		
	Тип сигнален кабел	Може да се сваля		
Среда	Температура	Работна	0°~ 40°	
		Съхранение	-25°~ 55°	
	Влажност	Работна	10% до 85% (без кондензация)	
		Съхранение	5% до 93% (без кондензация)	
	Надморска височина	Работна	0~ 5000 m (0~ 16404 ft )	
		Съхранение	0~ 12192 m (0~ 40000 ft )	

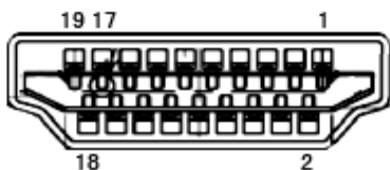




## Предварително настроени екранни режими

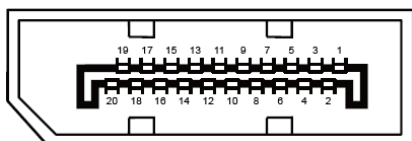
СТАНДАРТНА	РАЗДЕЛИТЕЛНА СПОСОБНОСТ	ХОРИЗОНТАЛНА ЧЕСТОТА (kHz)	ВЕРТИКАЛНА ЧЕСТОТА (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

## Разпределение на изводите



19-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1.	TMDS данни 2+	9.	TMDS данни 0-	17.	DDC/CEC маса
2.	TMDS данни 2 екран	10.	TMDS честота +	18.	+5V захранване
3.	TMDS данни 2-	11.	TMDS Clock Shield	19.	Детекция горещ контакт
4.	TMDS данни 1+	12.	TMDS честота -		
5.	TMDS данни 1 екран	13.	CEC		
6.	TMDS данни 1-	14.	Запазено (N.C. на устройство)		
7.	TMDS данни 0+	15.	SCL		
8.	TMDS данни 0 екран	16.	SDA		



20-изводен сигнален кабел за цветен монитор

Номер на извода	Име на сигнала	Номер на извода	Име на сигнала
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Детекция горещ контакт
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Функция Plug & Play DDC2B

Мониторът е оборудван с възможности за VESA DDC2B съгласно VESA DDC STANDARD. Те позволяват на монитора да информира главната система за своите особености и в зависимост от нивото на използваната DDC да предава допълнителна информация относно показателите на дисплея.

DDC2B е двупосочен канал за данни, базиран на I2C протокол. Главната система може да изисква EDID информация през канала DDC2B.



За DTS патенти вижте <http://patents.dts.com>. Произведено под лиценз от under license от DTS Licensing Limited. DTS, символът, & DTS и символът заедно са регистрирани търговски марки, а DTS Sound е търговска марка на DTS, Inc. © DTS, Inc. Всички права запазени.