

# AOC

# AGON



Návod na obsluhu  
LCD monitora  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI™**

|   |    |
|---|----|
| Bezpečnosť .....  | 1  |
| Národné dohovory .....                                    | 1  |
| Napájanie .....   | 2  |
| Inštalácia .....  | 3  |
| Čistenie .....  | 4  |
| Iné .....   | 5  |
| Inštalácia .....  | 6  |
| Obsah balenia .....                                       | 6  |
| Inštalácia stojana a základne .....                       | 7  |
| Prispôsobenie uhla sledovania .....                       | 8  |
| Pripojenie monitora .....                                 | 9  |
| Pripojenie ramena pre montáž na stenu .....               | 10 |
| Funkcia Adaptive-Sync (Dostupné pre vybrané modely) ..... | 11 |
| Funkcia G-SYNC .....                                      | 11 |
| HDR .....   | 12 |
| Nastavenie .....  | 13 |
| Aktivačné tlačidlá .....                                  | 13 |
| Troca Rápida .....  | 14 |
| Sprievodca klávesmi OSD (Ponuka) .....                    | 15 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD) .....                        | 17 |
| Game Setting (Nastavenie hry) .....                       | 18 |
| Luminance (Svietivosť) .....                              | 20 |
| Procesor G-SYNC® .....                                    | 21 |
| Color Setup (Nastavenie farieb) .....                     | 22 |
| Audio .....   | 24 |
| Light FX .....  | 25 |
| Extra (Ďalší) .....                                       | 26 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD) .....                          | 27 |
| Indikátor LED .....                                       | 28 |
| Riešenie problémov .....                                  | 29 |
| Špecifikácie .....  | 30 |
| Všeobecné špecifikácie .....                              | 30 |
| Prednastavené režimy zobrazenia .....                     | 31 |
| Priradenie kolíkov .....                                  | 32 |
| Plug and Play .....                                       | 33 |

# Bezpečnosť

## Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

### Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



**POZNÁMKA:** POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.





**UPOZORNENIE:** UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.





**VÝSTRAHA:** VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.


## Napájanie


 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.


 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

 Môže sa používať iba s dodaným sieťovým adaptérom

Výrobcovia: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Model: ADPC20120

# Inštalácia

**!** Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

**!** Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

**!** Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

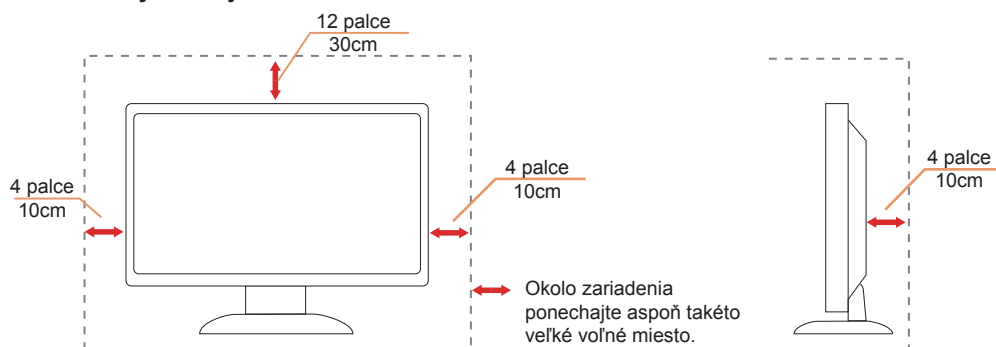
**!** Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

**!** Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

**!** Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

## Nainštalovaný so stojanom



# Čistenie


**!** Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.


**!** Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.


**!** Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



## Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

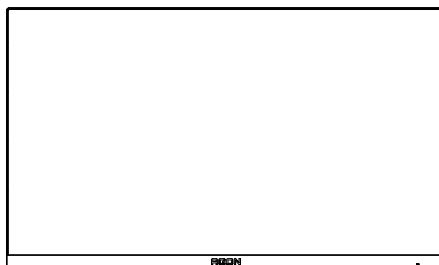
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

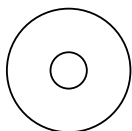
 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

# Inštalácia

## Obsah balenia



\*

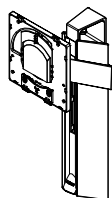


CD Manual

\*



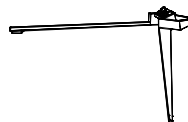
Warranty card



Stand



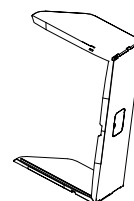
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood  
Packet



Adaptor



Power Cable

\*



Quick Switch  
Keypad

\*



DP Cable

\*



HDMI Cable

\*



USB Cable

\*



Micphone  
Cable

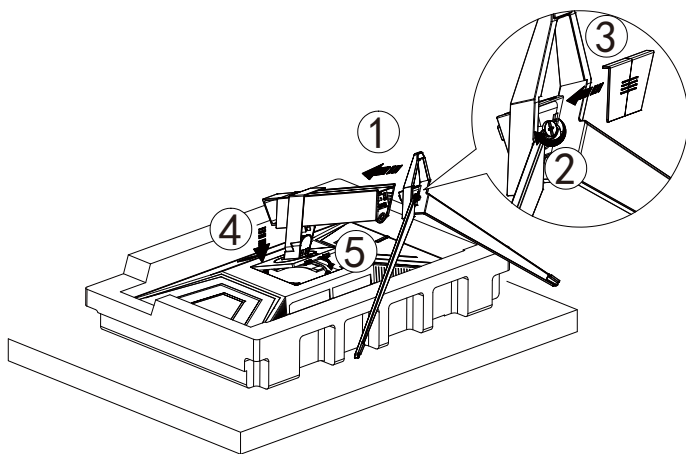
\*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overtte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.



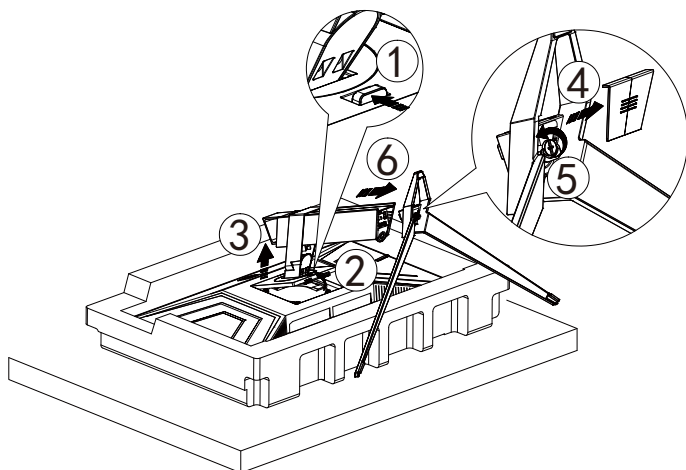
# Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

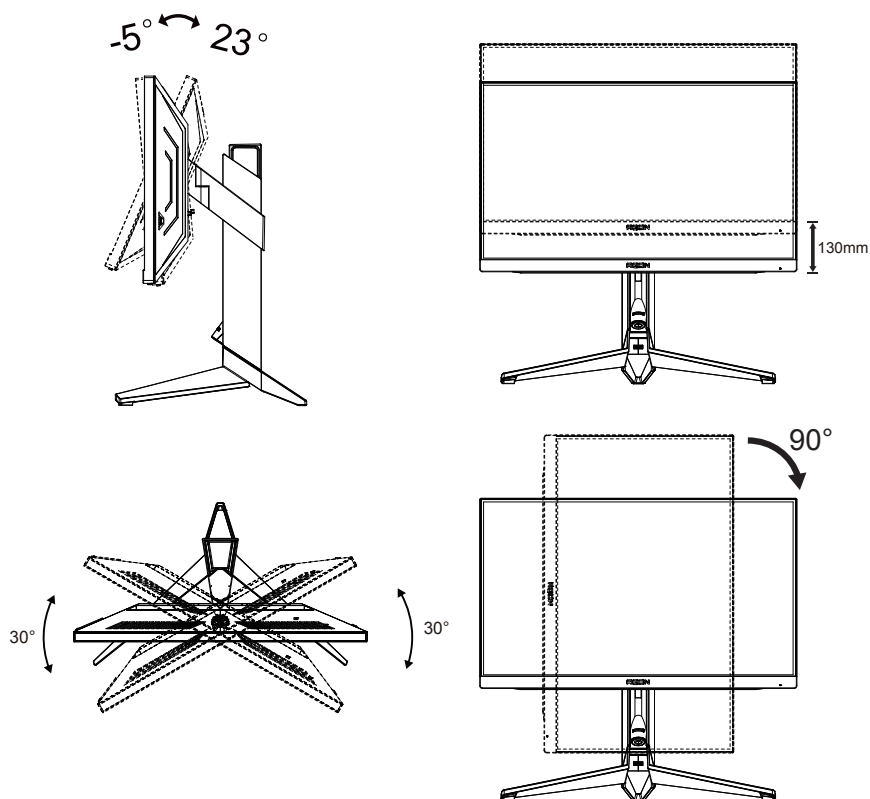


## Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozeráť sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



### POZNÁMKA:

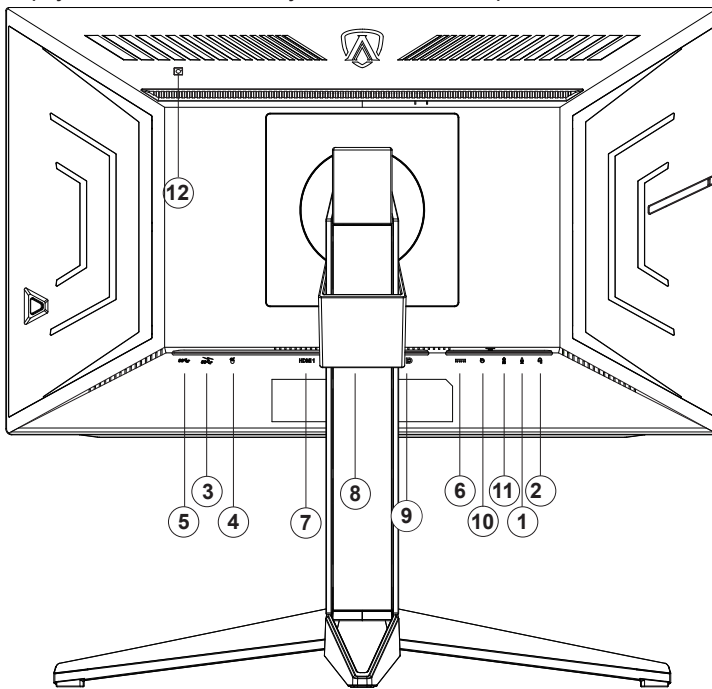
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

# Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Vstup mikrofónu
2. Slúchadlá (kombinované s mikrofónom)
3. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1 + rýchle nabíjanie
4. Výstupné rozhranie USB3.2 Gen1(Анализатор задержки Reflex)(Зеленый port)
5. Vstupné rozhranie USB3.2 Gen1
6. AC in
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Klávesnica s rýchlymi prepínaním
11. Výstup pre mikrofón (pripojiť k PC)
12. Snímač svetivosti (svetlo)

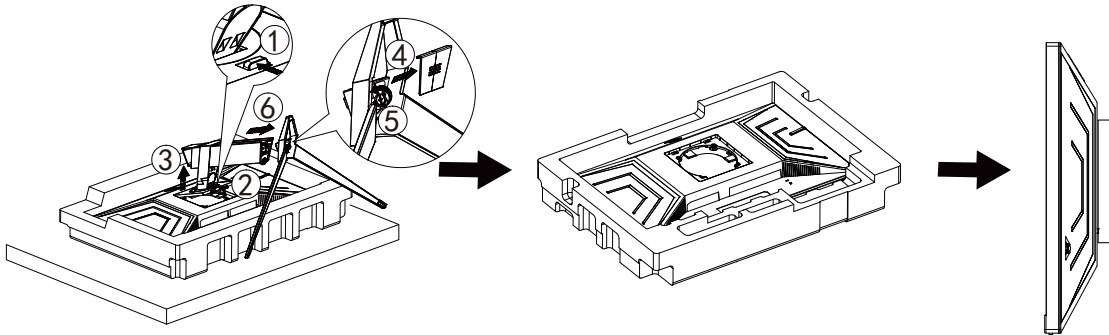
## Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

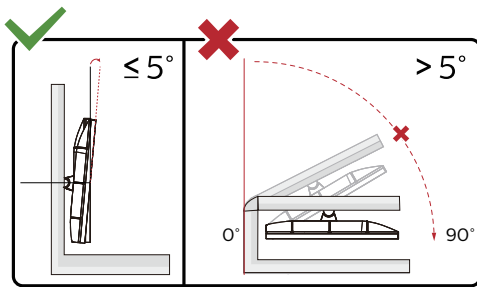
## Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na rameno dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



\* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

### Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

## Funkcia Adaptive-Sync (Dostupné pre vybrané modely)

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega série
  - Radeon™ RX 500 série
  - Radeon™ RX 400 série
  - Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano série
  - Radeon™ R9 Fury série
  - Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

## Funkcia G-SYNC

Kompatibilná grafická karta: Zosilnenie GeForce GTX 1070 alebo vyššie (zoznam kompatibilných kariet nájdete na [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Ovládač: GeForce 331.58 alebo vyšší Operačný systém: Windows 10 64b(iná verzia systému Windows nie je dodávaným ovládačom HDR podporovaná!)

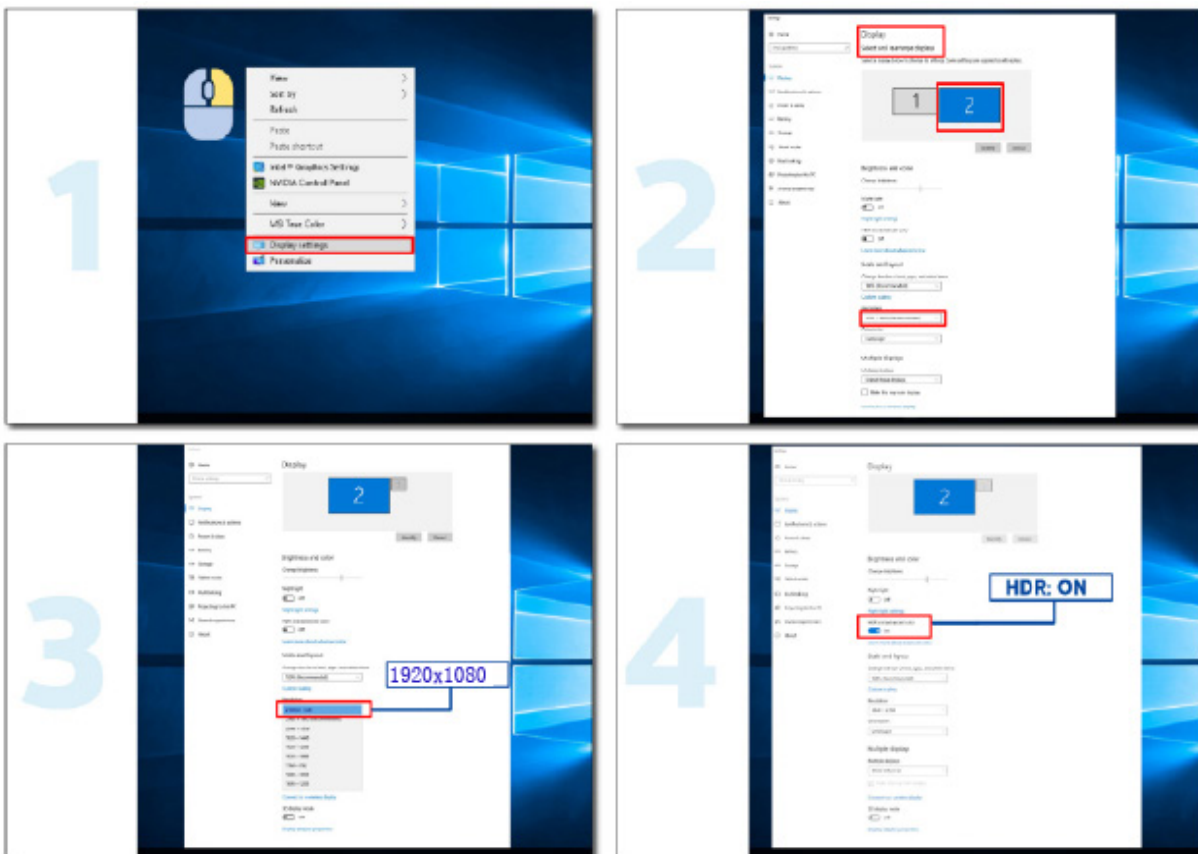
# HDR

Zariadenie je kompatibilné so vstupnými signálmi vo formáte HDR400.

Ak sú prehrávač aj obsah kompatibilné, displej môže automaticky aktivovať funkciu HDR. Informácie o kompatibilitě vášho zariadenia a obsahu získate od výrobcu zariadenia a poskytovateľa obsahu. Ak nepožadujete automatické aktivovanie funkcie HDR, zvolte „Vyp.“.

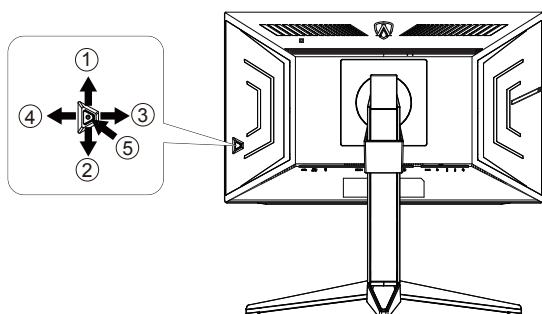
## Upozornenie:

1. Pre rozhranie DisplayPort/HDMI sa vo verziách systému WIN10 nižších (starších) než V1703 nepožaduje žiadne špeciálne nastavenie.
2. V systéme WIN10 verzie V1703 je dostupné len rozhranie HDMI a rozhranie DisplayPort nefunguje.
3. Rozlíšenie displeja je nastavené na hodnotu 1920\*1080 a funkcia HDR je predvolene nastavená na možnosť Zap.. V rámci týchto podmienok môže byť obrazovka trochu tmavšia, čo znamená aktivovanie funkcie HDR.



# Nastavenie

## Aktivačné tlačidlá



|   |                          |
|---|--------------------------|
| 1 | Zdroj/Nahor              |
| 2 | Kruhový bod/Nadol        |
| 3 | Herný režim/Dolaava      |
| 4 | Light FX/Doprava         |
| 5 | Napájanie/Ponuka/Ukončiť |

### Napájanie/Ponuka/Ukončiť

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

### Kruhový bod

Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

### Herný režim/Dolaava

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „Left“ (Vľavo) otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „Left“ (Dolaava) alebo „Right“ (Doprava) vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

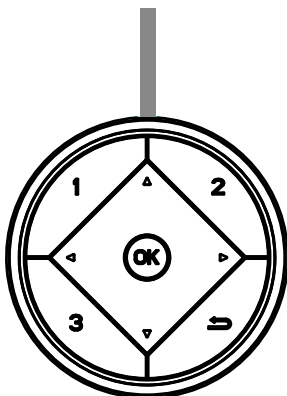
### Light FX/Doprava

Ak sa nezobrazuje OSD, funkciu Light FX aktivujete stlačením tlačidla so šípkou „doprava“.

### Zdroj/Nahor

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source (Zdroj) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj).

## Troca Rápida



Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením klávesu ◀ otvorte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu ◀ alebo ▶ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky,G-SYNC Esports,Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.



Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla ▶ aktivujte panel úprav Ovládanie tieňov a stlačením tlačidla ◀ alebo ▶ nastavte kontrast jasného obrazu.

Menu/OK

Ak OSD nie je zobrazená ponuka, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte výber.



Keď je ponuka OSD zatvorená, tlačidlo ▲ bude fungovať ako klávesová skratka. Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla



Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

**1:**

Ak chcete vybrať režim Hra 1, stlačte tlačidlo 1

**2:**

Ak chcete vybrať režim Hra 2, stlačte tlačidlo 2

**3:**

Ak chcete vybrať režim Hra 3, stlačte tlačidlo 3



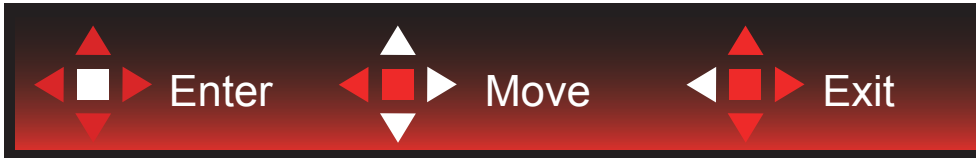
Stlačením opustíte ponuku OSD



## Sprievodca klávesmi OSD (Ponuka)



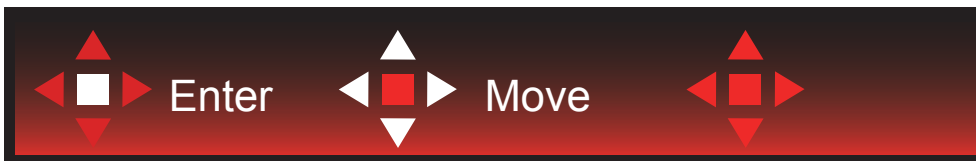
Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.  
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doľava/nahor/nadol.  
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doprava.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.  
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doprava/nahor/nadol.  
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doľava.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.  
Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou nahor/nadol.  
Skončenie: Na zavretie použite kláves so šípkou doľava.



Pohyb: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou doľava/doprava/nadol.



Skočenie: Na zavretie OSD a prechod na predchádzajúcu úroveň OSD použite kláves so šípkou doľava.  
Vstup: Pomocou klávesu so šípkou doprava vstúpíte do ďalšej úrovne OSD.  
Výber: Na pohyb v OSD používajte kláves so šípkou nahor/nadol.



Vstup: Pomocou klávesu Enter (Zadať) sa aplikuje nastavenie OSD a vrátite sa na predchádzajúcu úroveň OSD.  
Výber: Pomocou klávesu so šípkou nadol upravíte nastavenie OSD.



Výber: Pomocou klávesu so šípkou nahor/nadol upravíte nastavenie OSD.

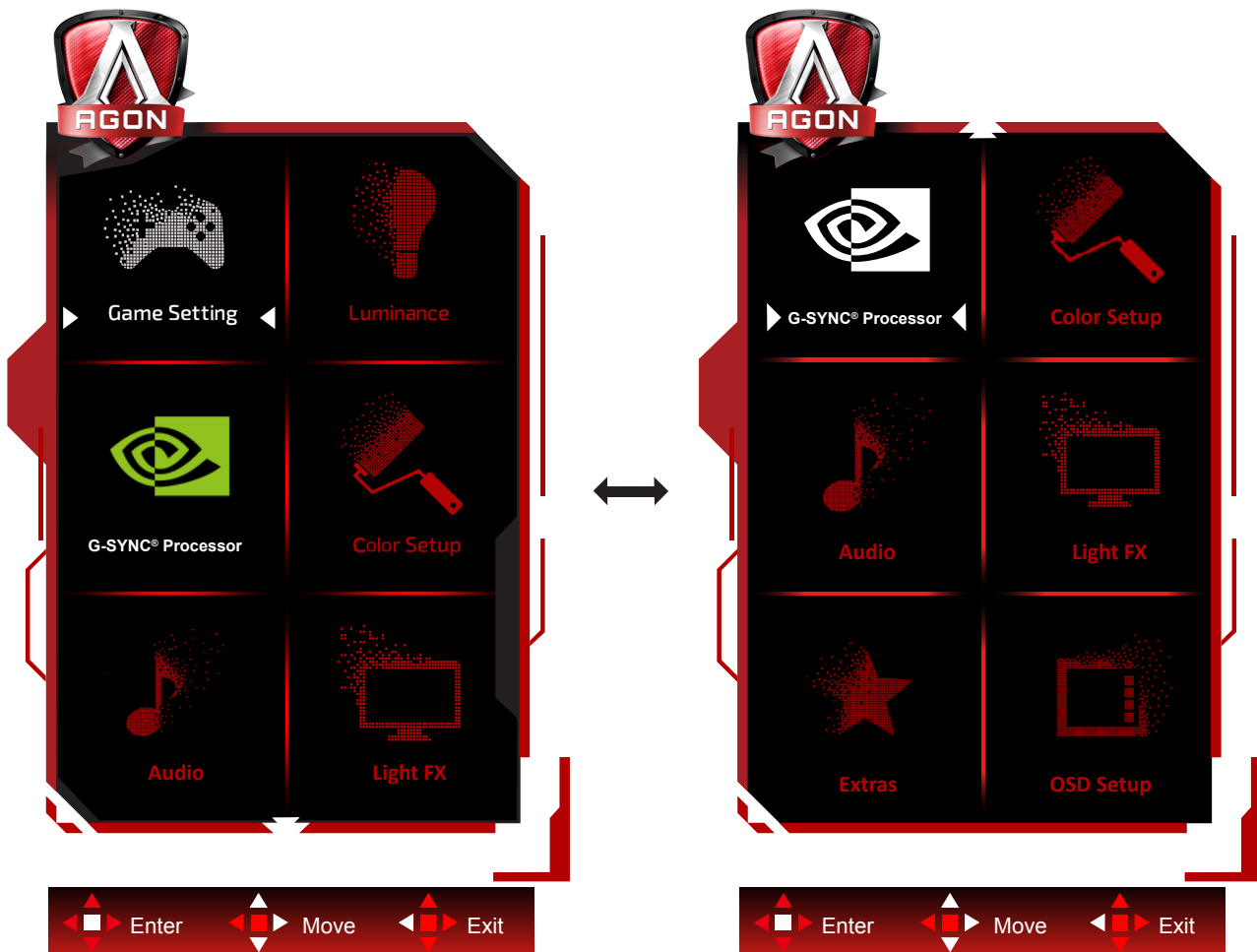


Vstup: Na zavretie OSD a prechod na predchádzajúcu úroveň OSD použite kláves Enter (Zadať).

Výber: Pomocou klávesu so šípkou doľava/doprava upravíte nastavenie OSD.

# OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.




- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Podľa sprievodcu klávesmi sa pohybuje alebo vyberte (upravte) nastavenia OSD.
- 3). Funkcia zablokovania/odblokovania OSD: Ak chcete ponuku OSD zablokovať alebo odblokovať, stlačte tlačidlo Down (Dolu) a podržte ho stlačené na 10 sekúnd, kým nebude funkcia OSD aktívna.

## Poznámky:

Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.

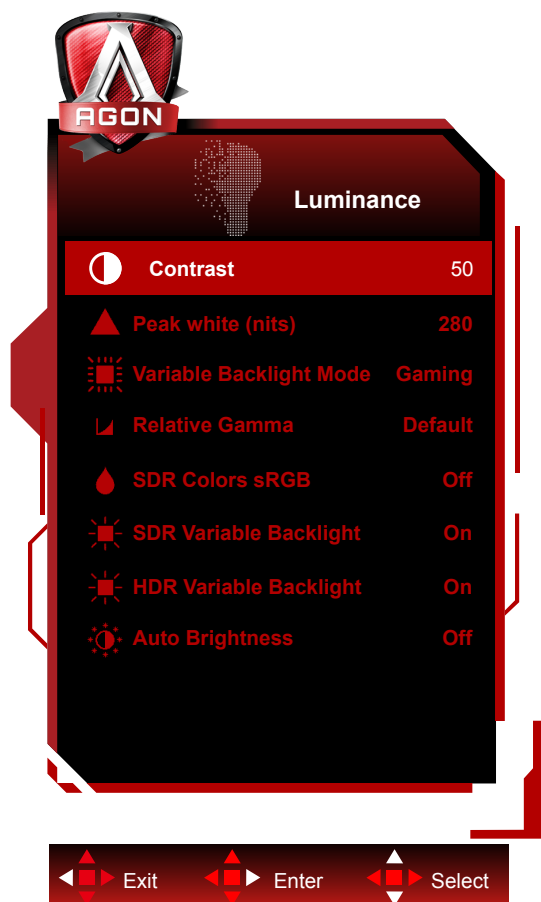
## Game Setting (Nastavenie hry)




|   |  |  |   |
|---|--|--|---|
|  | Game Mode<br>(Režim pre hry)             | FPS                                      | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve.   |
|   |  | RTS                                      | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu.   |
|   |  | Racing (Preteky)                         | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sýtosť farieb.   |
|   |  | G-SYNC Esports                           | NVIDIA Reflex Latency Analyzer.   |
|   |  | Gamer 1 (Hra 1)                          | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1.  |
|   |  | Gamer 2 (Hra 2)                          | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2.  |
|   |  | Gamer 3 (Hra 3)                          | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3.  |
|   |  | off (Vyp.)                               | Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image  |
|   | Shadow Control<br>(Ovládanie tieňovania) | 0-3                                      | <p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 0; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 0 na 3 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 0 zmeníte na 3.</li> <li>Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 3 zmeníte na 0.</li> </ol> |
|   | Kruhový bod                              | On (Zap.) / Off (Vyp.)                   | Funkcia „Kruhový bod“ umiestni indikátor cielenia do stredu obrazovky a pomáha hráčom pri hraní hier typu First Person Shooter (FPS) presným a precíznym cielením.  |
| QuickSwitch LED   | On (Zap.) / Off (Vyp.)                   | Vypnutie alebo zapnutie QuickSwitch LED. |   |

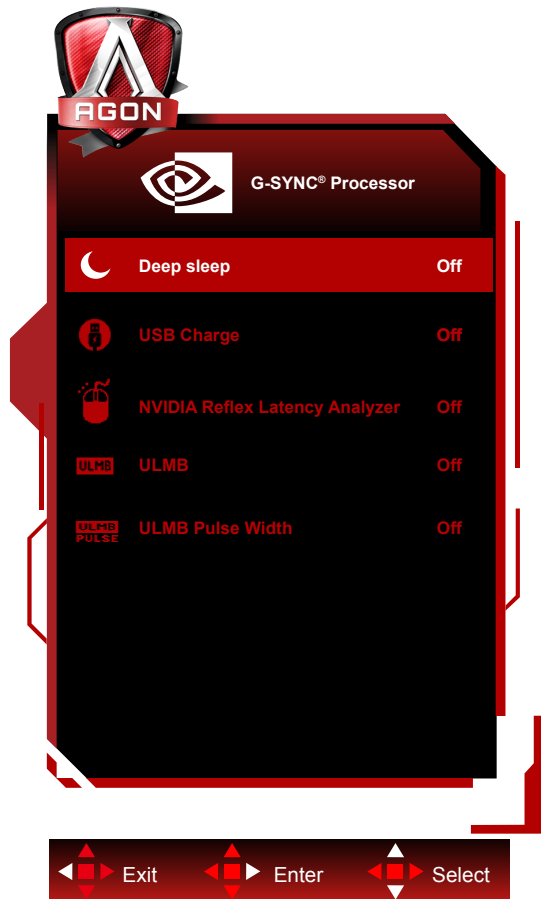
|                  |           |   |   |
|------------------|-----------|---|---|
|                  | OverDrive | Weak (Slabá)  | Slúži na nastavenie doby odozvy.  |
|                  |           | Medium (Stredná)                                      |   |
|                  |           | Strong (Silné)  |   |
|                  |           | Off (Vyp.)  |   |
| Počítadlo snímok |           | Vypnuté/Vpravo hore/Vpravo dolu/Vľavo dolu/Vľavo hore | Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh. (Funkcia počítadla rámciekov funguje len s grafickou kartou NVidia.) |


## Luminance (Svietivosť)



|   |                           |   |   |
|---|---------------------------|---|---|
|  | Contrast (Kontrast)       | 0-100   | Kontrast na základe digitálneho registra.       |
|   | Peak white (nits)         | 40-450  | Peak white setting.(Only for SDR)               |
|   | Ref. white (nits)         | 40-450  | Ref. white setting.(Only for HDR)               |
|   | Variable Backlight Mode   | Gaming/Hybrid/Desktop                                 | Variable Backlight Mode setting                 |
|   | Relative Gamma            | -0.4/-0.2/Default/0.2/0.4                             | Relative Gamma setting.                         |
|   | SDR Colors sRGB           | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.)                             | Vypnutie alebo zapnutie SDR Colors sRGB.        |
|   | SDR Variable Backlight    | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.)                             | Vypnutie alebo zapnutie SDR Variable Backlight. |
|   | HDR Variable Backlight    | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.)                             | Vypnutie alebo zapnutie HDR Variable Backlight. |
| Auto Brightness   | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.) | Povoľte automatický jas.(Snímač svietivosti (svetlo)) |   |

## Procesor G-SYNC®

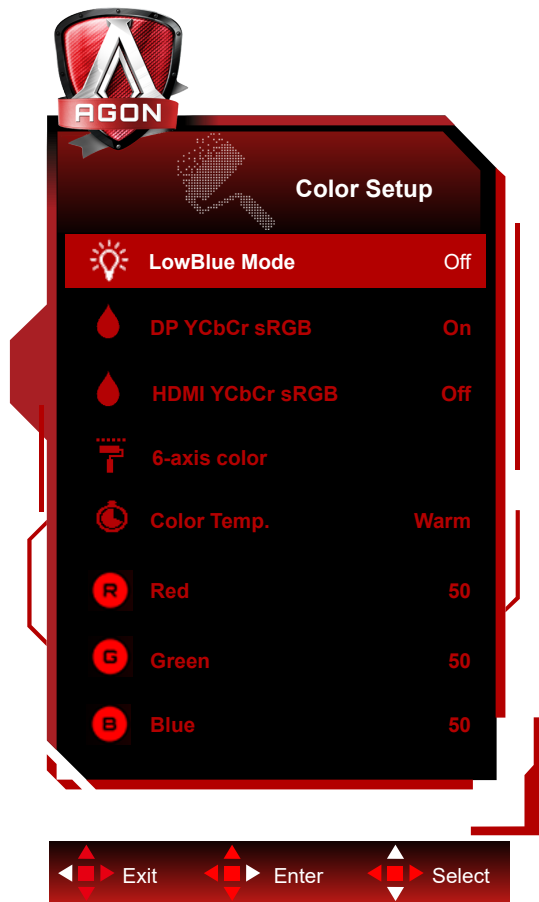


|   |  |  |   |  |
|---|--|--|---|--|
|  | Hlboký spánok                                  | zap./vyp.  | Nastavte „povolenie režimu hlbokého spánku“ na možnosť ZAPNUTÝ alebo VYPNUTÝ. Prepnutím do režimu hlbokého spánku sa FPGA po uplynutí určitého času úplne vypne, a to ak používateľ stlačí tlačidlo vypnutia napájania jednosmerným prúdom alebo ak PC uvedie monitor do režimu spánku. |  |
|   | Hlboký spánok                                  | zap./vyp.  | Nastavte „povolenie režimu hlbokého spánku“ na možnosť ZAPNUTÝ alebo VYPNUTÝ. Prepnutím do režimu hlbokého spánku sa FPGA po uplynutí určitého času úplne vypne, a to ak používateľ stlačí tlačidlo vypnutia napájania jednosmerným prúdom alebo ak PC uvedie monitor do režimu spánku. |  |
|   | NVIDIA Reflex Latency Analyzer (s logom Mouse) | Latencia počítača a displeja   | zap./vyp.   |  |
|   |  | Citlivosť monitorovania  | Nízka/Stredná/Vysoká  |  |
|   |  | Zobraziť monitorovací obdĺžnik   | zap./vyp.   |  |
|   |  | Predvoľba obdĺžnika  | V strede/Na pravej strane/Na ľavej strane   |  |
|   |  | Umiestnenie obdĺžnika  |   |  |
|   | Veľkosť obdĺžnika                              |  |   |  |
| ULMB  | zap./vyp.                                      | Zapnutie funkcie ULMB pre synchronizáciu spojenú s indexom synchronizácie. |   |  |
| Šírka impulzu ULMB  | 10 – 100                                       | Nastavenie PWM pre ULMB  |   |  |


Poznámka:

Vďaka technológii Nvida® Ultra Low Motion Blur (ULMB) vyzerajú pohybujúce sa objekty ostrejšie než pri bežnej činnosti, a to aj pri vysokých frekvenciách obnovovania, ako 144 Hz a 240 Hz.

## Color Setup (Nastavenie farieb)





|   |  |   |  |
|---|--|---|--|
|  | LowBlue Mode(Režim Slabé modré svetlo) | Vypnutie/<br>Multimédiá/Internet/<br>Kancelária/Čítanie | Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb.   |
|   | DP YCbCr sRGB                          | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.)                               | Vypnutie alebo zapnutie DP YCbCr sRGB.   |
|   | HDMI YCbCr sRGB                        | On (Zap.) /<br>Off (Vyp.)                               | Vypnutie alebo zapnutie HDMI YCbCr sRGB.   |
|   | 6-osová farba                          | Červená farba   | 0-255  |
|   |  | Zelená farba  | 0-255  |
|   |  | Modrá farba   | 0-255  |
|   |  | Azúrová farba   | 0-255  |
|   |  | Žltá farba  | 0-255  |
|   |  | Purpurová farba   | 0-255  |
|   | Color Temp.<br>(Teplota farieb)        | Warm (Teplé)  | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM.   |
|   |  | Normal (Štandardné)                                     | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM.  |
|   |  | Cool (Studené)  | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM.   |
|   |  | User (Vlastné)  | Získanie červenej z digitálneho registra<br>Získanie zelenej z digitálneho registra.<br>Získanie modrej z digitálneho registra |
|   | Red (Červená)                          | 0-100   | Získanie červenej z digitálneho registra.  |
|   | Green (Zelená)                         | 0-100   | Získanie zelenej z digitálneho registra.   |
| Blue (Modrá)  | 0-100                                  | Získanie modrej z digitálneho registra.                 |  |

#### DP YCbCr sRGB

Voľba krivky gamma pre formáty YCbCr na vstupe DP v režime SDR; získanie/nastavenie metód (návrat vypnutia alebo zapnutia):

Vstup DP pri aktivácii (predvolené nastavenie) použije gamma sRGB na zobrazenie vstupov YCbCr.

Vstup DP pri deaktivácii použije gamma BT1886 na zobrazenie vstupov YCbCr.

Predvolené nastavenie je: ZAP.

#### HDMI YCbCr sRGB

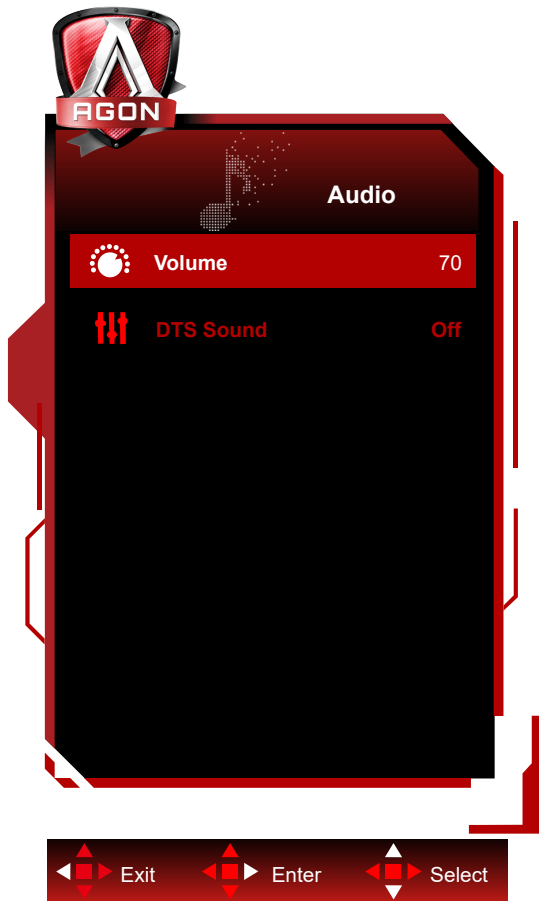
Voľba krivky gamma pre formáty YCbCr na vstupe HDMI v režime SDR; získanie/nastavenie metód (návrat vypnutia alebo zapnutia):

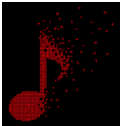
Vstup HDMI pri aktivácii použije gamma sRGB na zobrazenie vstupov YCbCr.

Vstup HDMI pri deaktivácii (predvolené nastavenie) použije gamma BT1886 na zobrazenie vstupov YCbCr.

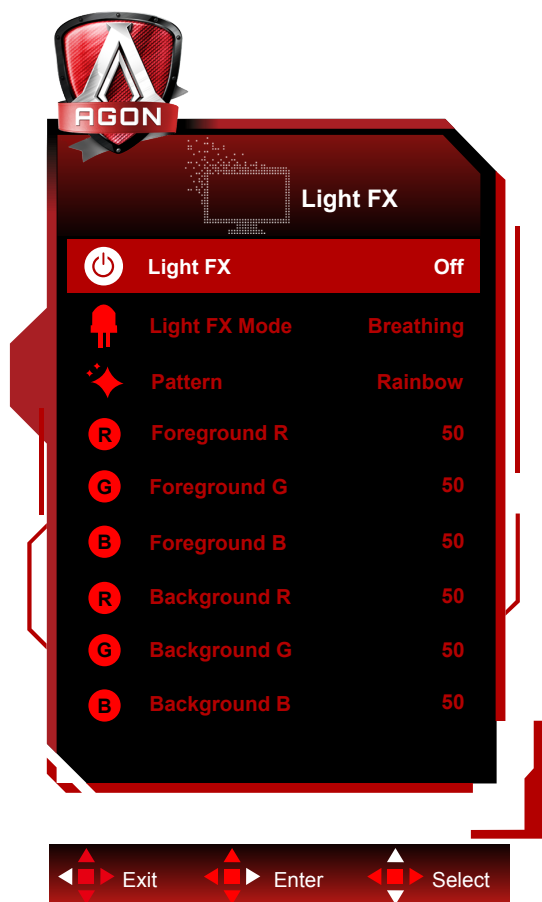
Predvolené nastavenie je: VYP.


## Audio



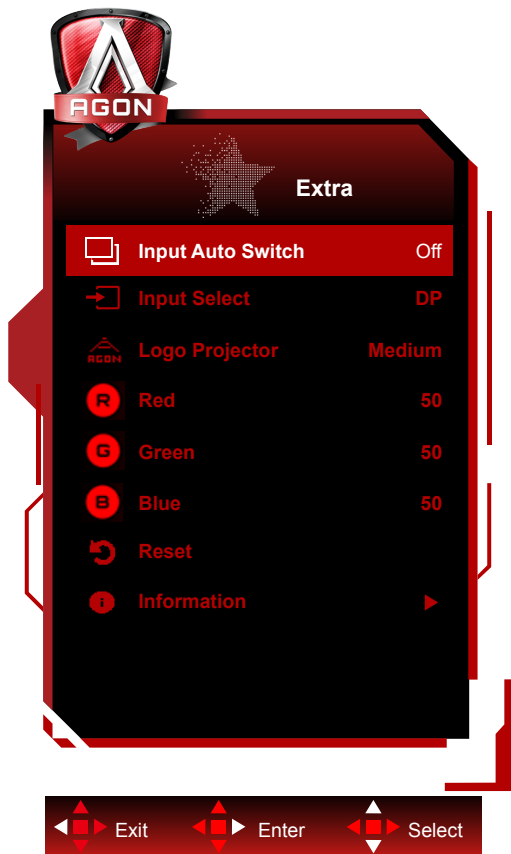
|   |           |         |                              |
|---|-----------|---------|------------------------------|
|  | Hlasitosť | 0 – 100 | Úprava nastavenia hlasitosti |
|   | Zvuk DTS  | Off/On  | DTS On/Off.                  |

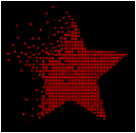
## Light FX



|   |                |  |   |
|---|----------------|--|---|
|  | Light FX       | Off / Low / Medium / Strong  | Zvoľte intenzitu Light FX.  |
|   | Režim Light FX | Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo | Výber režimu Light FX   |
|   | Vzorka         | Červená / Zelená / Modrá / Dúhová / Zadefinovaná používateľom  | Výber vzorka pre funkciu Light FX   |
|   | Popredie R     | 0 – 100  | Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu popredia pre funkciu Light FX. |
|   | Popredie G     |  |   |
|   | Popredie B     |  |   |
|   | Pozadie R      | 0 – 100  | Ak je Vzorka nastavená na možnosť Zadefinovaná používateľom, používateľ môže upraviť farbu pozadia pre funkciu Light FX.  |
|   | Pozadie G      |  |   |
| Pozadie B   |                |  |   |

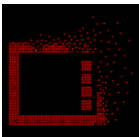
## Extra (Ďalší)



|   |                                  |                                   |  |                            |
|---|----------------------------------|-----------------------------------|--|----------------------------|
|  | Input Auto Switch                | On (Zap.) / Off (Vyp.)            | Vypnutie alebo zapnutie Input Auto Switch.   |                            |
|   | Input Select (Voľba vstupu)      | HDMI1/HDMI2/DP                    | Voľba zdroja vstupného signálu   |                            |
|   | Logo Projector (Logo projektora) | Nesvieti/Slabé/Stredné/Silné      | Toto je funkcia loga premietania.  |                            |
|   | Red (Červená)                    | 0 až 100                          | Získanie červenej z digitálneho registra.  |                            |
|   | Green (Zelená)                   | 0 až 100                          | Nárast zelenej z digitálneho registra.   |                            |
|   | Blue (Modrá)                     | 0 až 100                          | Nárast modrej z digitálneho registra.  |                            |
|   | Reset (Resetovanie)              | áno alebo nie                     | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty   |                            |
|   | Informácie                       | Rozlíšenie                        |  | Príklad 1920 x 1080        |
|   |                                  | V. frekvencia                     |  | Príklad: 360Hz             |
|   |                                  | Režim                             |  | Príklad (Normálne/G-Sync). |
| Formát  |                                  |                                   | Formát: (1) - (2)<br>(1)Neznáme/RGB444/YCbCr444/YCbCr422<br>(2)Neznáme/sRGB/BT601/BT709/BT2020 |                            |
| Rozsah  |                                  |                                   | Neznáme/Full/Limited   |                            |
| EOTF  |                                  |                                   | Neznáme/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084  |                            |
| OD aktívne  |                                  |                                   |  |                            |
| Myš   |                                  | Aktivácia/deaktivácia analyzátoru |  |                            |

## OSD Setup (Nastavenie OSD)



|   |   |                     |  |
|---|---|---------------------|--|
|  | Language (Jazyk)                                |                     | Voľba jazyka pre OSD   |
|   | Timeout (Časový interval vypnutia)              | 10-120              | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD                               |
|   | H. Position (Horizontálna poloha)               | 0-100               | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke                          |
|   | V. Position (Vertikálna poloha)                 | 0-100               | Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke                            |
|   | Transparence (Priehľadnosť)                     | 0-100               | Nastavenie priehľadnosti OSD   |
|   | Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky) | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |

## Indikátor LED

| Stav                     | Farba indikátora LED |
|--------------------------|----------------------|
| Režim plného výkonu      | Biela                |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová             |

# Riešenie problémov

| Problém a otázka  | Možné riešenia   |
|---|--|
| <b>LED indikátor napájania nesvieti</b>                                   | Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru.  |
| <b>Žiadny obraz na obrazovke</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je sieťový napájací kábel pripojený správne?<br/>Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie.</li> <li>• Je kábel správne pripojený?<br/>(Pripojené pomocou kábla DP)<br/>Skontrolujte zapojenie kábla DP.<br/>(Pripojte pomocou kábla HDMI)<br/>Skontrolujte zapojenie kábla HDMI.</li> <li>• Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí.<br/>V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty.<br/>(pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia)<br/>V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu.</li> <li>• Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“?<br/>Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.<br/>Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže správne spracovať.</li> <li>• Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované.</li> </ul> |
| <b>Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“</b>      | Nastavte ovládače jasu a kontrastu.<br>Stlačením vykonajte automatické nastavenie.<br>Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spínicu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane.  |
| <b>Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor</b> | Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora.<br>Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení.  |
| <b>Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“</b>                      | Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP.).<br>Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie.<br>Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.<br>Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý.<br>Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť.  |
| <b>Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ)</b>    | Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený.<br>Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču.  |
| <b>Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela)</b>    | Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb.   |
| <b>Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke</b>                 | Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10.<br>Stlačením vykonajte automatické nastavenie.   |

# Špecifikácie

## Všeobecné špecifikácie

|                                |   |  |                                |
|--------------------------------|---|--|--------------------------------|
| Panel                          | Názov modelu                                  | AG254FG  |                                |
|                                | Systém mechaniky                              | TFT farebný LCD                                    |                                |
|                                | Rozmer viditeľného obrazu                     | 62.2 cm po uhlopriečke                             |                                |
|                                | Rozstup pixlov                                | 0.2829mm(H) x 0.2802mm(V)                          |                                |
|                                | Zobrazenie farieb                             | 16.7M farieb                                       |                                |
| Iné                            | Horizontálny rozsah snímania                  | 30~280kHz (HDMI)<br>30~400kHz (DP)                 |                                |
|                                | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 543.168 mm   |                                |
|                                | Vertikálny rozsah snímania                    | 48~240Hz (HDMI)<br>1~360Hz (DP)                    |                                |
|                                | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie   | 302.616 mm   |                                |
|                                | Optimálne predvolené rozlíšenie               | 1920 x 1080@60Hz                                   |                                |
|                                | Max resolution                                | 1920 x 1080@240Hz (HDMI)<br>1920 x 1080@360Hz (DP) |                                |
|                                | Plug & Play                                   | VESA DDC2B/CI                                      |                                |
|                                | Zdroj napájania                               | 20Vdc, 6.0A  |                                |
|                                | Spotreba energie                              | Typicky (predvolený jas a kontrast)                | 38 W                           |
|                                |   | Max. (jas = 100, kontrast = 100)                   | ≤ 100 W                        |
| Pohotovostný režim             |   | ≤ 0,5 W  |                                |
| Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín                                 |  |                                |
| Fyzické charakteristiky        | Typ konektora                                 | HDMI/DP/USB/Výstup pre slúchadlá/Vstup mikrofónu   |                                |
|                                | Typ signálneho kábla                          | Odpojiteľný  |                                |
| Prostredie                     | Teplota                                       | Prevádzková  | 0° ~ 40°                       |
|                                |   | Nie prevádzková                                    | -25° ~ 55°                     |
|                                | Vlhkosť                                       | Prevádzková  | 10 až 85 % (bez kondenzácie)   |
|                                |   | Nie prevádzková                                    | 5 až 93 % (bez kondenzácie)    |
|                                | Nadmorská výška                               | Prevádzková  | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp)  |
|                                |   | Nie prevádzková                                    | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) |

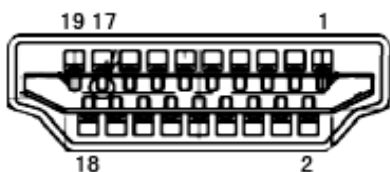




## Prednastavené režimy zobrazenia

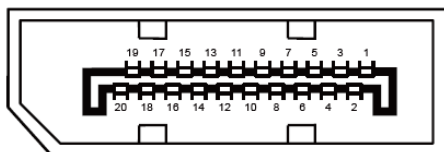
| <b>ŠTANDARD</b>  | <b>ROZLIŠENIE</b>     | <b>HORIZONTÁLNA<br/>FREKVENCIA (kHz)</b> | <b>VERTIKÁLNA<br/>FREKVENCIA (Hz)</b> |
|------------------|-----------------------|--|---------------------------------------|
| VGA              | 640 x 480 (60p Hz)    | 31.469                                   | 59.94                                 |
| DOS MODE         | 720 x 480 (60p Hz)    | 29.855                                   | 59.71                                 |
| SD               | 720 x 576 (50p Hz)    | 31.25                                    | 50                                    |
| SVGA             | 800 x 600 (60p Hz)    | 37.879                                   | 60.317                                |
| XGA              | 1024 x 768 (60p Hz)   | 48.363                                   | 60.004                                |
| HD               | 1280 x 720 (60p Hz)   | 44.772                                   | 59.885                                |
| Full HD          | 1920 x 1080 (60p Hz)  | 67.5                                     | 60                                    |
| Full HD          | 1920 x 1080 (120p Hz) | 137.259                                  | 119.982                               |
| Full HD          | 1920 x 1080 (144p Hz) | 158.113                                  | 144.001                               |
| Full HD          | 1920 x 1080 (240p Hz) | 274.519                                  | 239.964                               |
| Full HD (for DP) | 1920 x 1080 (360p Hz) | 399.6                                    | 360                                   |

## Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu          | Číslo kolíka | Názov signálu                 | Číslo kolíka | Názov signálu                   |
|--------------|------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|---------------------------------|
| 1.           | TMDS údaje 2+          | 9.           | TMDS údaje 0-                 | 17.          | Uzemnenie DDC/CEC               |
| 2.           | Tienenie TMDS údajov 2 | 10.          | TMDS synchronizácia +         | 18.          | Napájanie +5 V                  |
| 3.           | TMDS údaje 2-          | 11.          | Tienenie TMDS synchronizácie  | 19.          | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4.           | TMDS údaje 1+          | 12.          | Synchronizácia TMDS-          |              |                                 |
| 5.           | Tienenie TMDS údajov 1 | 13.          | CEC                           |              |                                 |
| 6.           | TMDS údaje 1-          | 14.          | Vyhradené (N.C. na zariadení) |              |                                 |
| 7.           | TMDS údaje 0+          | 15.          | SCL                           |              |                                 |
| 8.           | Tienenie TMDS údajov 0 | 16.          | SDA                           |              |                                 |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolíček č. | Názov signálu | Kolíček č. | Názov signálu                   |
|------------|---------------|------------|---------------------------------|
| 1          | ML_Lane 3 (n) | 11         | GND                             |
| 2          | GND           | 12         | ML_Lane 0 (p)                   |
| 3          | ML_Lane 3 (p) | 13         | CONFIG1                         |
| 4          | ML_Lane 2 (n) | 14         | CONFIG2                         |
| 5          | GND           | 15         | AUX_CH(p)                       |
| 6          | ML_Lane 2 (p) | 16         | GND                             |
| 7          | ML_Lane 1 (n) | 17         | AUX_CH(n)                       |
| 8          | GND           | 18         | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9          | ML_Lane 1 (p) | 19         | Return DP_PWR                   |
| 10         | ML_Lane 0 (n) | 20         | DP_PWR                          |

# Plug and Play

## Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.



Informácie o patentoch spoločnosti DTS nájdete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. Názov DTS, symbol a názov DTS a symbol spolu sú registrované ochranné známky a DTS Sound je ochranná známka spoločnosti DTS, Inc. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.