

# AOC

# AGON



Manual de utilizare a  
monitorului LCD  
**AG254FG**

[www.aoc.com](http://www.aoc.com)

©2021 AOC.All Rights Reserved

**HDMI™**

Siguranță .....	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare .....	2
Instalarea .....	3
Curățarea .....	4
Altele .....	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare .....	8
Conectarea monitorului.....	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete .....	10
Funcția Adaptive-Sync (Disponibil pentru modelele selectate) .....	11
Funcția G-SYNC .....	11
HDR .....	12
Reglarea .....	13
Taste rapide.....	13
Comutator rapid .....	14
Ghidul tastei OSD (Meniu) .....	15
OSD Setting (Setare OSD) .....	17
Game Setting (Setare joc) .....	18
Luminance (Luminanță) .....	20
Procesor G-SYNC® .....	21
Color Setup (Configurare culori).....	22
Audio.....	23
Light FX (FX luminos).....	24
Extra .....	25
OSD Setup (Configurare OSD).....	26
Indicator LED .....	27
Depanare.....	28
Specificații .....	29
Specificații generale.....	29
Moduri prestabilite de afișare .....	30
Alocări ale pinilor .....	31
Plug and Play .....	32

# Siguranță

## Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

### Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



**NOTĂ:** Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





**ATENȚIE:** marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





**AVERTISMENT:** Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


## Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherul care are trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat  
Producători: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Model: ADPC20120

# Instalarea

**!** Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

**!** Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

**!** Nu așezați produsul cu fața pe podea.

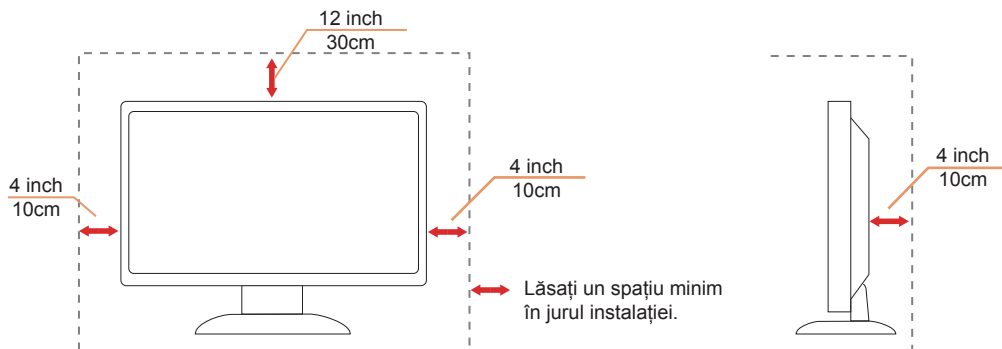
**!** Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

**!** Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

**!** Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

## Montat împreună cu suportul



## Curățarea


⚠ Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.

⚠ În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.

⚠ Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.



## Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

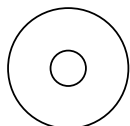
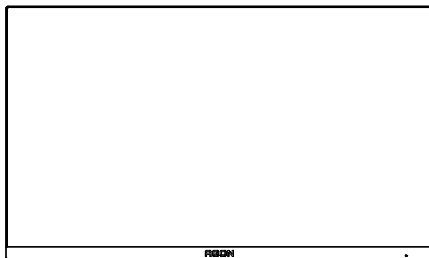
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

# Instalarea

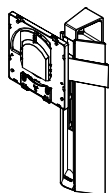
## Conținutul cutiei



CD Manual



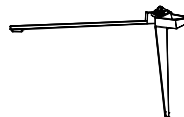
Warranty card



Stand



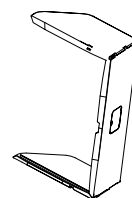
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet



Adaptor



Power Cable



Quick Switch Keypad



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



Micphone Cable

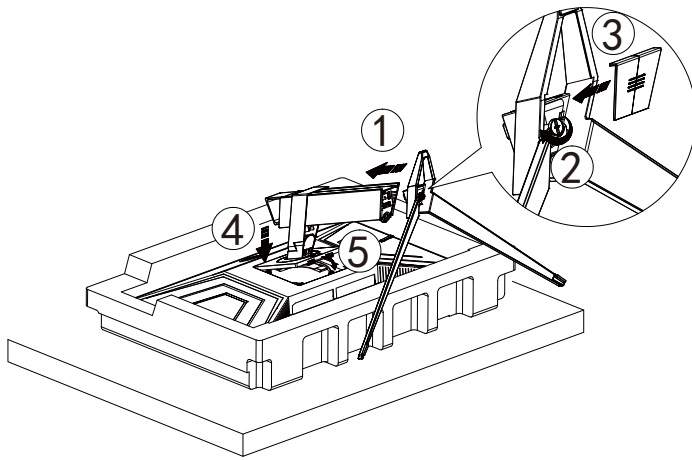
\*În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.



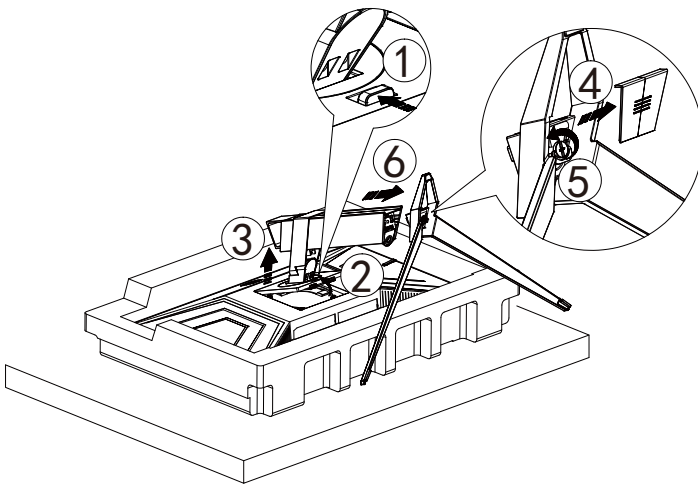
## Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

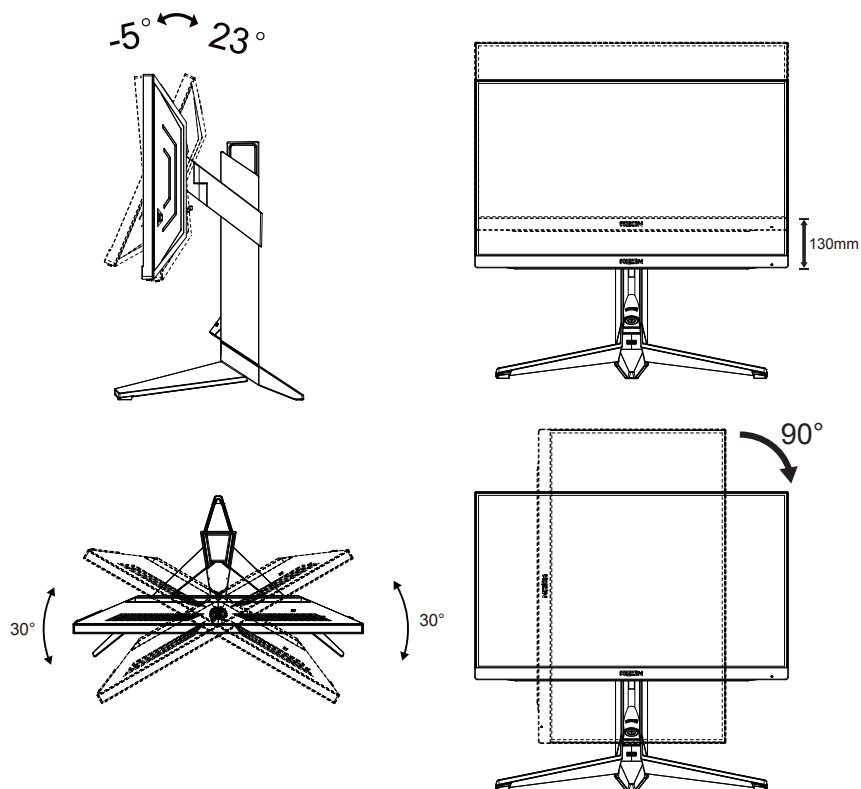


## Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



### NOTĂ:

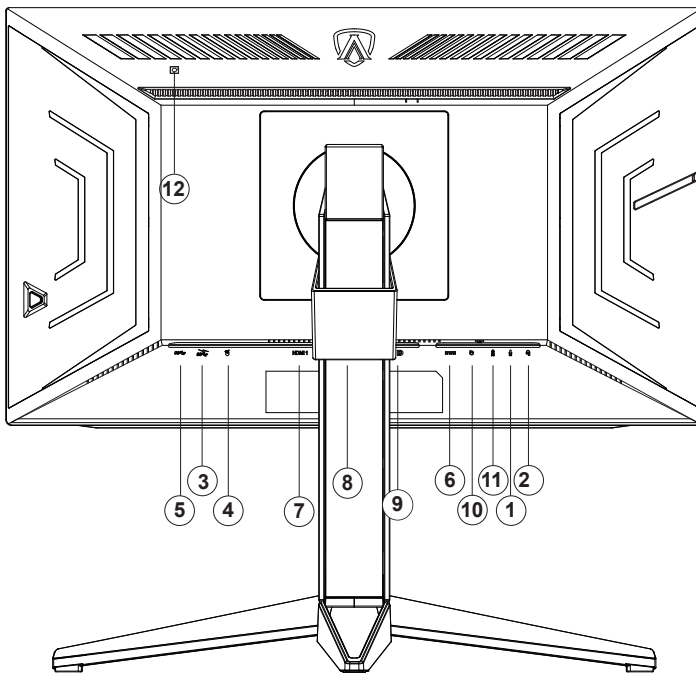
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

### Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de  $-5$  grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

# Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Intrare microfon
2. Căști (combinat cu microfon)
3. USB3.2 Gen1 descendent + încărcare rapidă
4. USB3.2 Gen1 descendent(Analizor latență reflex)(verde port)
5. USB3.2 Gen1 ascendent
6. Intrare a.c.
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. Tastatură cu comutare rapidă
11. Ieșire microfon (Conectare la PC)
12. Senzor de luminozitate (lumină)

## Ligar ao PC

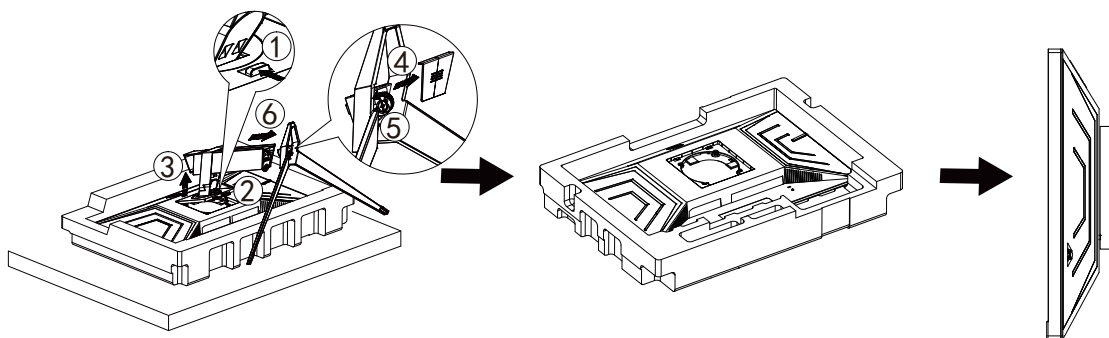
1. Lige o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Lige o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Lige o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Lige o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

## Atașarea brațului pentru montare pe perete

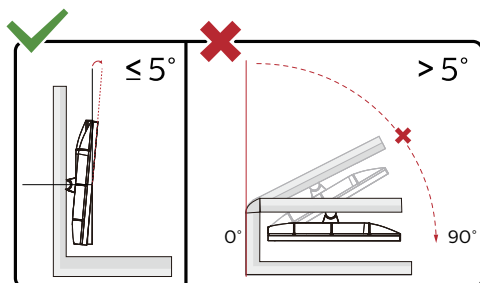
Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.



Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



\* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

### Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

## Funcția Adaptive-Sync (Disponibil pentru modelele selectate)

1. Funcția Adaptive-Sync funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând [www.AMD.com](http://www.AMD.com)
  - Radeon™ RX Vega seriei
  - Radeon™ RX 500 seriei
  - Radeon™ RX 400 seriei
  - Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
  - Radeon™ Pro Duo (2016)
  - Radeon™ R9 Nano seriei
  - Radeon™ R9 Fury seriei
  - Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

## Funcția G-SYNC

Placă video compatibilă: GeForce GTX 1070 Boost sau superioară (pentru o listă cu plăcile video compatibile, vizitați [www.nvidia.com/G-SYNC](http://www.nvidia.com/G-SYNC))

Driver: GeForce 331.58 sau superior, sistem de operare: Windows 10 64b(altă versiune de Windows nu este acceptată de driverul HDR furnizat!)

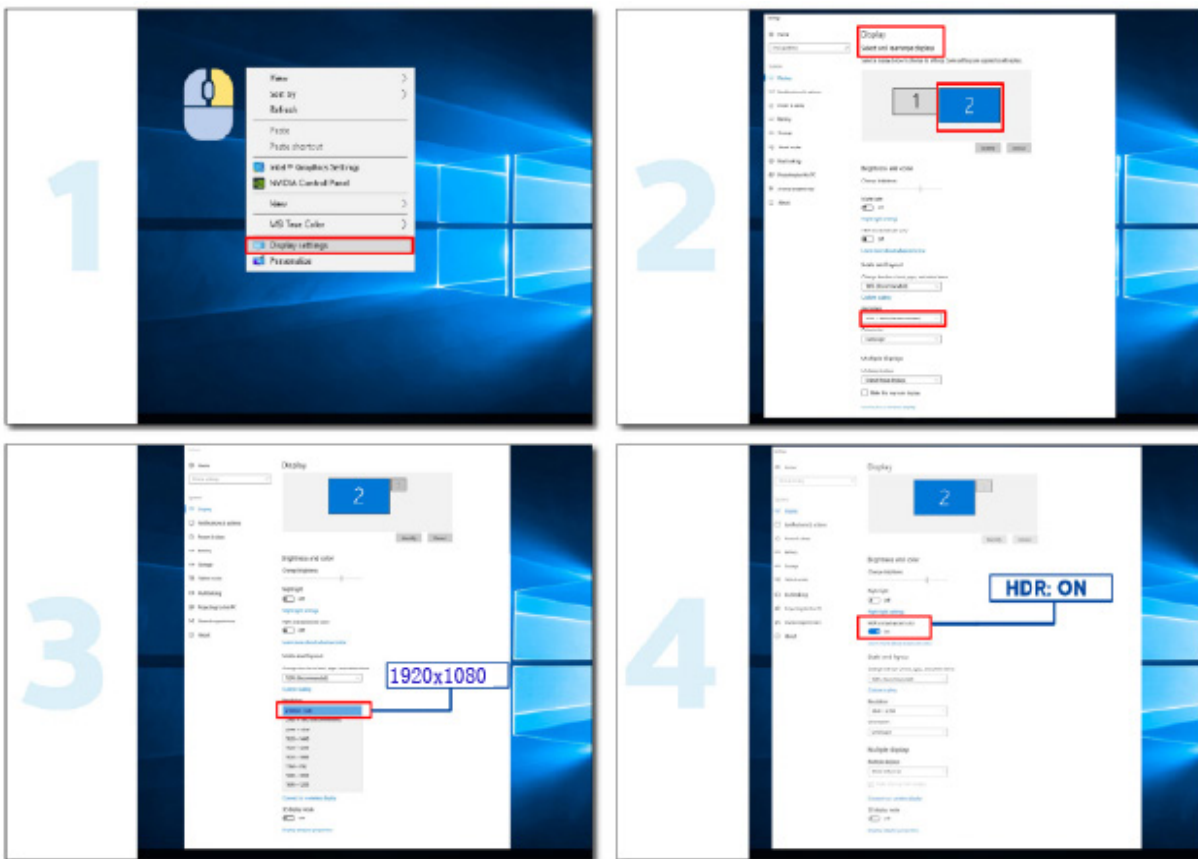
# HDR

Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR400.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului. Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

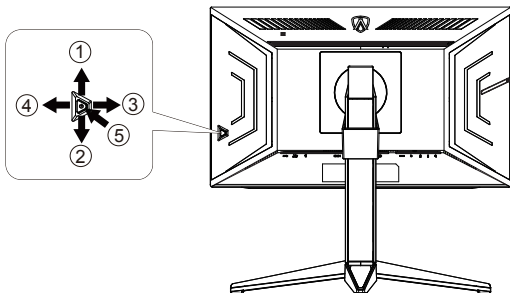
## Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. Rezoluția afișajului este setată la 1920\*1080, iar funcția HDR este pre-setată la Pornit. În aceste condiții, luminozitatea ecranului poate scădea ușor, indicând faptul că funcția HDR a fost activată.



# Reglarea

## Taste rapide



1	Source/Up(Sursă/Sus)
2	Dial Point (Indicator)/Down (Jos)
3	Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)
4	Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)
5	Power/ Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

### **Power/Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)**

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

### **Dial Point (Indicator)**

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

### **Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)**

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga)” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga)” sau „Right (Dreapta)” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

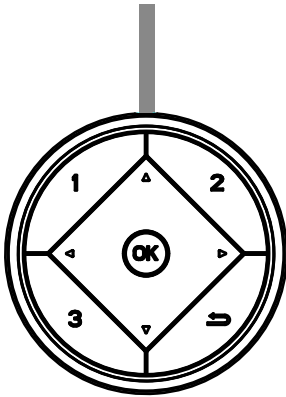
### **Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)**

Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

### **Source/Up (Sursă/Sus)**

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

## Comutator rapid



:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ◀ pentru a activa modul Joc, apoi apăsați tasta ◀ sau ▶ pentru a alege modul de joc (FPS, RTS, Curse, G-SYNC Esports, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3) în funcție de tipul jocului.

▶:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ▶ pentru a activa bara de ajustare pentru controlul umbrelor. Apăsați ◀ sau ▶ pentru a regla contrastul și a obține o imagine clară.

Menu/OK

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați pentru a deschide meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

▲

Când meniul OSD este închis, apăsați butonul ▲ pentru a accesa funcția rapidă Sursă.

▼

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul Jucător 1

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Jucător 2

3:

Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Jucător 3



Apăsați pentru a ieși din OSD



## Ghidul tastei OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Right (Dreapta) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Dreapta/ Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Exit: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Select: Utilizați tasta Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



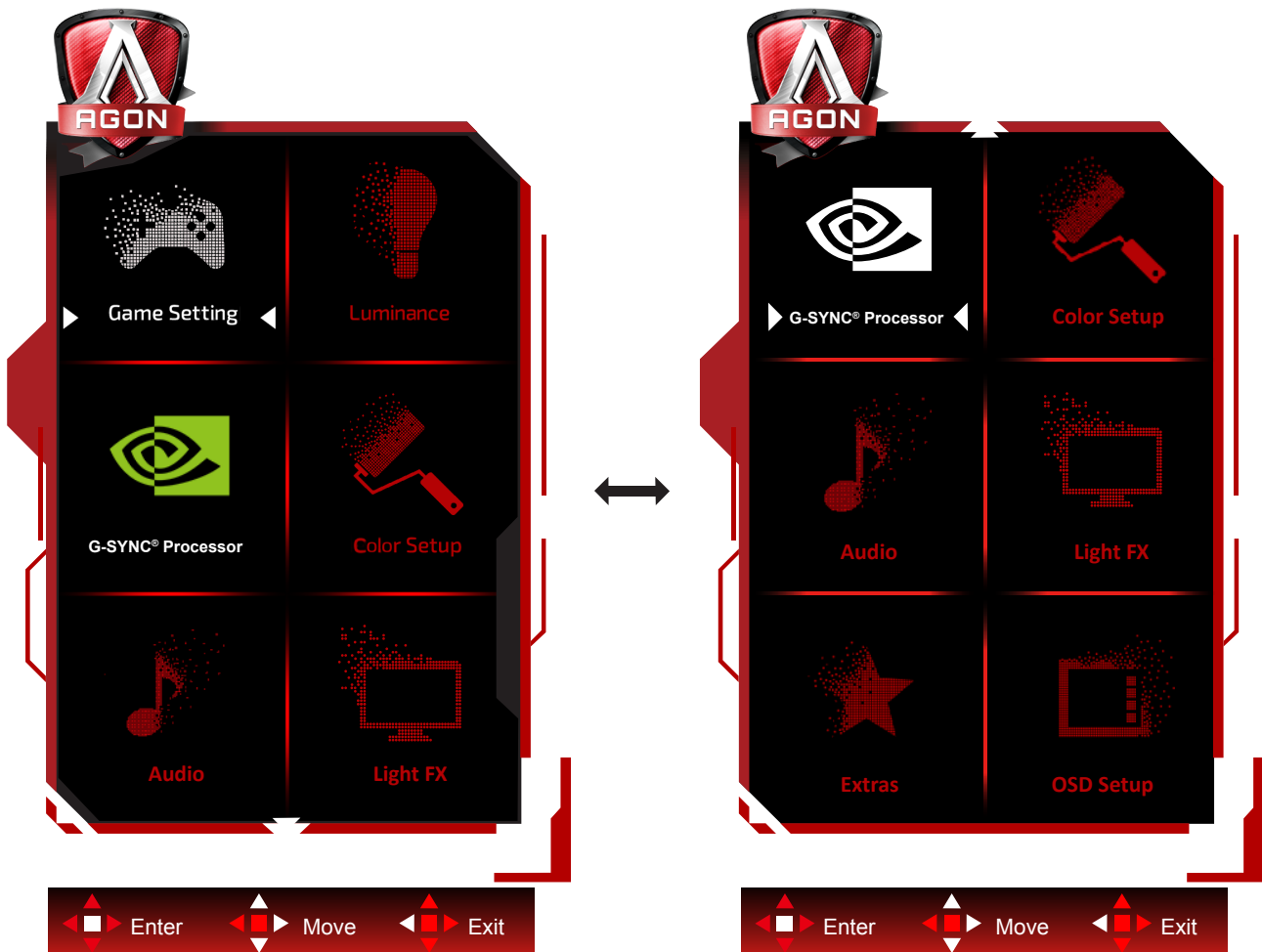
Select: Utilizați săgeata Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior  
Select: Utilizați săgeata Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

## OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.




- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Respectați Ghidul tastelor pentru deplasarea sau selecția (ajustarea) setărilor OSD
- 3). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

### Note:

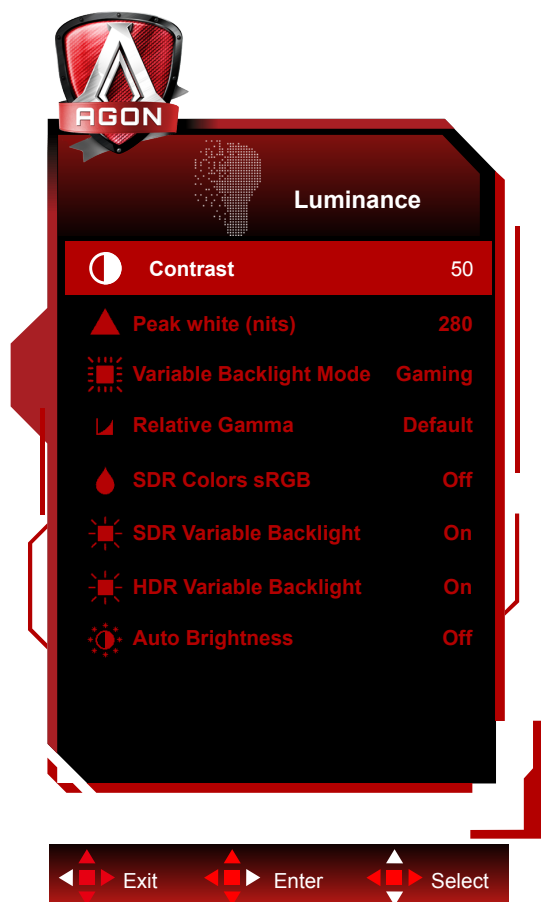
Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.


## Game Setting (Setare joc)



	Game Mode (Mod joc)	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		G-SYNC Esports	Setări preferințe NVIDIA. Îmbunătățește calitatea.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvate drept Gamer 3 (Jucător 1).
		Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	Shadow Control (Control umbre)	0-3	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 0, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 3 la 0 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 0 la 3 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 3 la 0 pentru o imagine clară.
	Dial Point (Indicator)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Funcția „Dial Point” (Indicator) plasează un indicator în centrul ecranului pentru a oferi jucătorilor posibilitatea de a ținti cu acuratețe și precizie în cazul jocurilor de tipul „First Person Shooter (FPS)” (Tir la prima persoană).
	QuickSwitch LED	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați QuickSwitch LED
	Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) / Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns.
	Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat. (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică NVidia.)


## Luminance (Luminanță)



	Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
	Peak white (nits)	40-450	Peak white setting.(Only for SDR)
	Ref. white (nits)	40-450	Ref. white setting.(Only for HDR)
	Variable Backlight Mode	Gaming/Hybrid/Desktop	Variable Backlight Mode setting
	Relative Gamma	-0.4/-0.2/Default/0.2/0.4	Relative Gamma setting.
	SDR Colors sRGB	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați SDR Colors sRGB.
	SDR Variable Backlight	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați SDR Variable Backlight.
	HDR Variable Backlight	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați HDR Variable Backlight.
	Auto Brightness	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Activați luminozitatea automată.(Prin Senzor de luminozitate (lumină))

## Procesor G-SYNC®

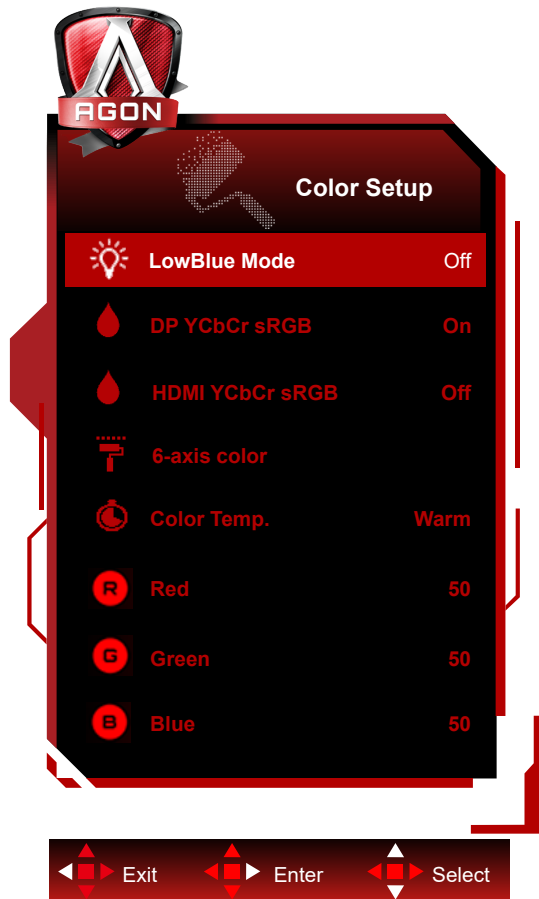



	Repaos profund	activat/ dezactivat	Setați “permitere mod de repaos profund” pe activat sau dezactivat. Modul de repaos profund va dezactiva complet FPGA după o anumită perioadă de timp, fie când utilizatorul apasă butonul de stingere a monitorului (întreruperea alimentării monitorului cu c.a.), fie când computerul comută monitorul în starea de repaos.	
	Încărcare USB	activată/ dezactivată	Activare/ dezactivare încărcare USB	
	Analizor latență reflex NVIDIA (cu logo de mouse)	Latență PC+Afisaj		activată/ dezactivată
		Sensibilitate monitorizare		Scăzut/Mediu/Înalt
		Arată dreptunghi monitorizare		activată/ dezactivată
		Presetare dreptunghi		Mijcol/Dreptaci/Stângaci
		Locație dreptunghi		
		Dimensiune dreptunghi		
ULMB	activată/ dezactivată		Reface capacitatea funcției ULMB pentru perioada de timp asociată cu indicele de temporizare.	
Lățime puls ULMB	10-100		Setare PWM pentru ULMB	

Notă:

Cu ajutorul tehnologiei Ultra Low Motion Blur (ULMB) (neclaritate cinematică ultraredusă) de la Nvidia®, obiectele aflate în mișcare au linii mai clare decât pe durata funcționării standard a monitorului - chiar și când ratele de reîmprospătare sunt ridicate, cum ar fi 144 hz, 240hz.

## Color Setup (Configurare culori)



	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.	
	DP YCbCr sRGB	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați DP YCbCr sRGB.	
	HDMI YCbCr sRGB	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați HDMI YCbCr sRGB.	
	Culoare 6 axe	Culoare roșu	0-255	
		Culoare verde	0-255	
		Culoare albastru	0-255	
		Culoare cyan	0-255	
		Culoare galben	0-255	
		Culoare magenta	0-255	
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.	
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.	
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.	
		User (Utilizator)	Amplificare roșu la transmisiuni digitale	
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.	
	Green (Verde)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.	
Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.		



## DP YCbCr sRGB

Selecție curbă gamma pentru formate YCbCr pe intrare DP în modul SDR; cerere/setare metode (întoarce oprit sau pornit):

Atunci când este activat (implicit), intrarea DP va folosi sRGB gamma pentru a afișa intrările YCbCr.

Atunci când este dezactivat, intrarea DP va folosi BT1886 gamma pentru a afișa intrările YCbCr.

Implicit: PORNIT

## HDMI YCbCr sRGB

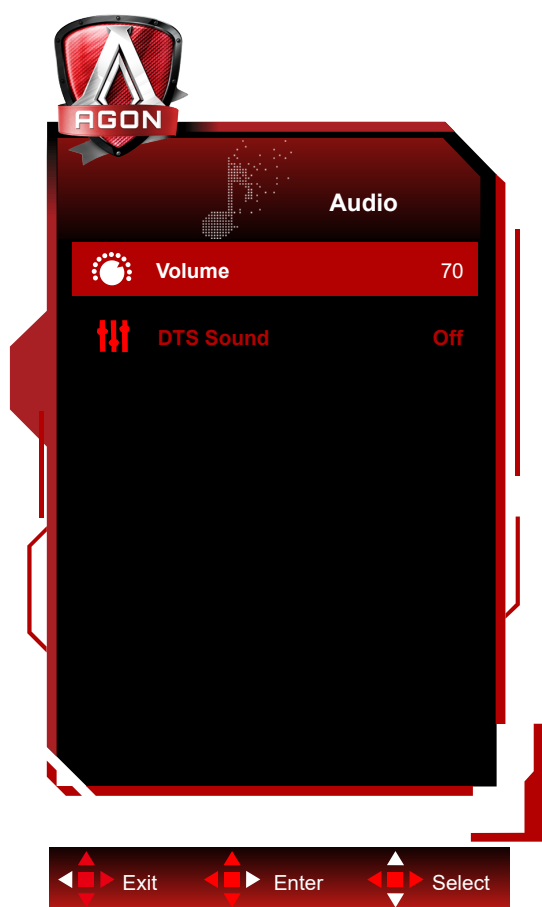
Selecție curbă gamma pentru formate YCbCr pe intrare HDMI în modul SDR; cerere/setare metode (întoarce oprit sau pornit):

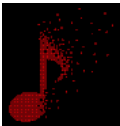
Atunci când este activat, intrarea HDMI va folosi sRGB gamma pentru a afișa intrările YCbCr.

Atunci când este dezactivat (implicit), intrarea HDMI va folosi BT1886 gamma pentru a afișa intrările YCbCr.

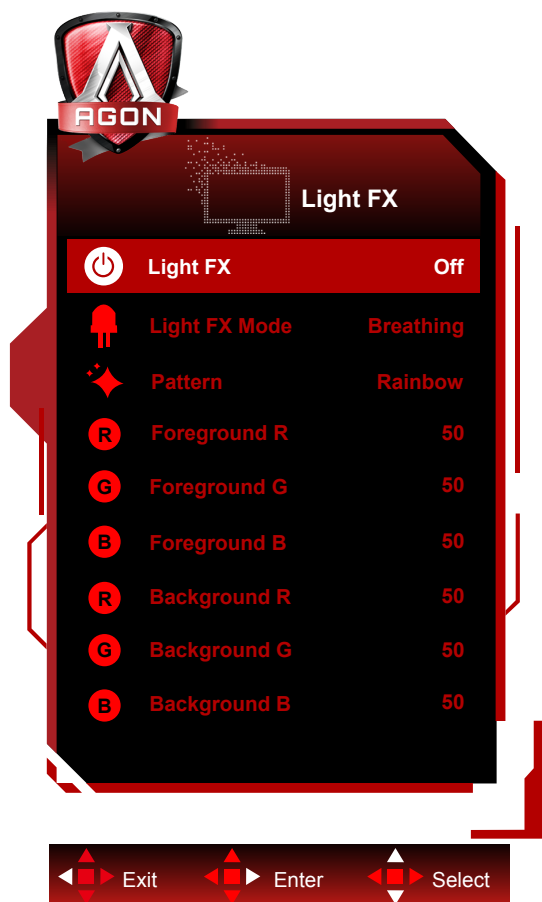
Implicit: OPRIT


## Audio



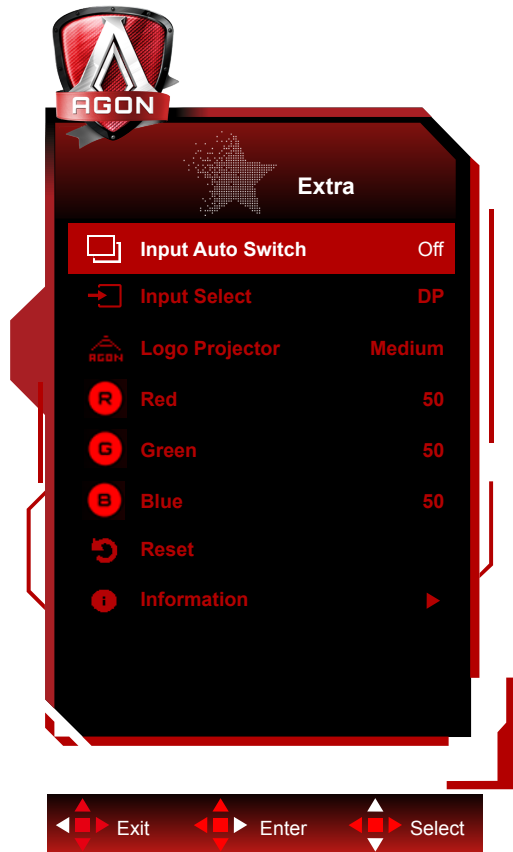
	Volum	0-100	Ajustează setarea de volum
	Sunet DTS	activat/ dezactivat	activare/ dezactivare DTS


## Light FX (FX luminos)



	FX luminos	Off / Low / Medium / Strong	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
	Mod FX luminos	Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo	Selectare mod FX luminos
	Model	roșu / verde / albastru / curcubeu / definit de utilizator	Selectare model FX luminos
	Prim-plan roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Prim-plan verde		
	Prim-plan albastru		
	Fundal roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
Fundal verde			
Fundal albastru			

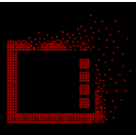
## Extra



	Input Auto Switch	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Disable or Enable Input Auto Switch.	
	Input Select (Selectare intrare)	HDMI1/HDMI2/DP	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.	
	Logo Projector (Siglă proiector)	Off (Dezactivat)/Weak (Slab)/ Medium (Mediu)/Strong (Puternic)	Este funcția de proiecție a siglei.	
	Red (Roșu)	0 ~ 100	Amplificare roșu de la registrul digital.	
	Green (Verde)	0 ~ 100	Amplificare verde de la registrul digital.	
	Blue (Albastru)	0 ~ 100	Amplificare albastru de la registrul digital.	
	Reset (Resetați)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite	
	Informație	Rezoluție		Ex. 1920 x 1080
		Frecvență v.		Ex: 360Hz
		Mod		Ex. (Normal/G-Sync).
Format			Format: (1) - (2) (1)Necunoscut/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2)Necunoscut/sRGB/BT601/BT709/BT2020	
Gamă			Necunoscut/Full/Limited	
EOTF			Necunoscut/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR- ST2084	
OD Activ				
Mouse		Analizor activare/dezactivare		

## OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limbă)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	10-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	H. Position (Poziție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Poziție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră

## Indicator LED

<b>Stare</b>	<b>Culoare LED</b>
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

# Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
<b>LED-ul de alimentare nu este APRINS</b>	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
<b>Pe ecran nu apar imagini</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare.</li> <li>● Cablul este conectat corespunzător? (Conexiune cu ajutorul cablului DP) Verificați conexiunea cablului DP. (Conexiune cu ajutorul cablului HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI.</li> <li>● Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul.</li> <li>● Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător.</li> <li>● Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.</li> </ul>
<b>Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente</b>	Reglați valorile pentru contrast și luminozitate. Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.
<b>Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde</b>	Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.
<b>Monitorul este blocat în modul activ-oprit</b>	Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit). Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.
<b>Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)</b>	Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.
<b>Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).</b>	Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.
<b>Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului</b>	Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare). Apăsăți pentru a efectua automat reglarea.

# Specificații

## Specificații generale

Ecran	Nume model	AG254FG		
	Sistem de acționare	LCD TFT color		
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 62.2 cm		
	Distanța dintre puncte	0.2829mm (oriz.) × 0.2802mm (vert.)		
	Culoarea afișajului	16.7M de culori		
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30~280kHz (HDMI)		
		30~400kHz (DP)		
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	543.168 mm		
	Interval de scanare pe verticală	48~240Hz (HDMI)		
		1~360Hz (DP)		
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	302.616 mm		
	Rezoluție prestabilită optimă	1920 x 1080@60Hz		
	Max resolution	1920 x 1080@240Hz (HDMI)		
		1920 x 1080@360Hz (DP)		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
Sursă de alimentare	20Vdc, 6.0A			
Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	38W		
	Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤100W		
	Standby	≤0.5W		
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMI/ DP/ USB / leșire căști/ Intrare microfon		
	Tip cablu de semnal	Amovibil		
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°~ 40°	
		În stare de nefuncționare	-25°~ 55°	
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)	
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)	
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)	
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)	

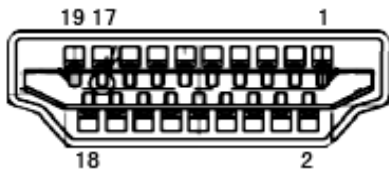


## Moduri prestabilite de afișare

STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640 x 480 (60p Hz)	31.469	59.94
DOS MODE	720 x 480 (60p Hz)	29.855	59.71
SD	720 x 576 (50p Hz)	31.25	50
SVGA	800 x 600 (60p Hz)	37.879	60.317
XGA	1024 x 768 (60p Hz)	48.363	60.004
HD	1280 x 720 (60p Hz)	44.772	59.885
Full HD	1920 x 1080 (60p Hz)	67.5	60
Full HD	1920 x 1080 (120p Hz)	137.259	119.982
Full HD	1920 x 1080 (144p Hz)	158.113	144.001
Full HD	1920 x 1080 (240p Hz)	274.519	239.964
Full HD (for DP)	1920 x 1080 (360p Hz)	399.6	360

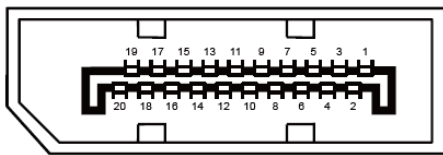


## Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

## Plug and Play

### Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.



Pentru patentele DTS, accesați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență DTS Licensing Limited. DTS, emblema, & DTS și sigla sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.