

AOC

AGON



LCD-monitor
használati utasítás
AG254FG

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Biztonság..... | 1 |
| Elnevezési konvenciók..... | 1 |
| Tápfeszültség..... | 2 |
| Telepítés..... | 3 |
| Tisztítás..... | 4 |
| Egyéb..... | 5 |
| Beállítás..... | 6 |
| A doboz tartalma..... | 6 |
| Az állvány és a talp összeszerelése..... | 7 |
| A nézőszög beállítása..... | 8 |
| A monitor csatlakoztatása..... | 9 |
| Wall Mounting..... | 10 |
| Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető)..... | 11 |
| G-SYNC funkció..... | 11 |
| HDR..... | 12 |
| Beállítás..... | 13 |
| Gyorsgombok..... | 13 |
| Gyors váltás..... | 14 |
| OSD billentyű-útmutató (menü)..... | 15 |
| OSD Setting (OSD beállítás)..... | 17 |
| Game Setting (Játékbeállítás)..... | 18 |
| Luminance (Fényesség)..... | 20 |
| G-SYNC® processzor..... | 21 |
| Color Setup (Színbeállítás)..... | 23 |
| Audio..... | 24 |
| Light FX (Fényeffektus)..... | 25 |
| Extra..... | 26 |
| OSD Setup (OSD beállítása)..... | 27 |
| LED jelzőfény..... | 28 |
| Hibaelhárítás..... | 29 |
| Műszaki adatok..... | 30 |
| Általános specifikáció..... | 30 |
| Alapvető Megjelenítési Üzem módok..... | 31 |
| Csatlakozó érintkező-kiosztása..... | 32 |
| Plug and Play..... | 33 |

Biztonság

Elnevezési konvenciók

Az alábbi szakaszok leírják a kiadványban alkalmazott elnevezési konvenciókat.

Veszély, figyelmeztetés és vigyázat

A használati utasításban ikon tarthat összefüggő szövegrészekhez, amelyek vastagbetűvel vagy dőltbetűvel vannak szedve. Ezek megjegyzések, illetve figyelmeztetések lehetnek, és a következőképpen használatosak:



MEGJEGYZÉS: A MEGJEGYZÉS fontos információkra utal, amelyek segítenek a számítógépes rendszer jobb kihasználásában.




VIGYÁZAT: A VIGYÁZAT jelzés a hardver meghibásodását vagy az adatvesztés lehetőségét jelzi, és tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat.



FIGYELEM: A FIGYELMEZTETÉS a testi sérülés kockázatát jelzi, és arról tájékoztat, hogyan lehet elkerülni az ilyen jellegű problémákat. Bizonyos figyelmeztetések eltérő formátumban jelenhetnek meg, és előfordulhat, hogy nem tartozik hozzájuk ikon. Ilyen esetekben a figyelmeztetés pontos bemutatását a szabályozó hatóság előírja.

Tápfeszültség

 A monitort csak a címkén feltüntetett feszültséggel szabad üzemeltetni. Ha nem biztos a rendelkezésre álló feszültséget illetően, lépjen kapcsolatba a kereskedővel vagy a helyi áramszolgáltatóval.


 A készüléket hárompólusú földelt dugóval látták el, amelynek harmadik érintkezője a földelő érintkező. Ez a csatlakozó biztonsági okból csak megfelelően földelt konnektorba illik. Amennyiben az Ön konnektora nem fogadja a háromvezetékes dugót, villanyszerelővel cseréltesse ki a megfelelőre, illetve használjon átalakítót a készülék biztonságos földelése érdekében. Ne hatástalanítsa a földelt csatlakozó földelését.

 Villámlás esetén, illetve ha a készüléket hosszabb ideig nem használják, húzza ki a készülék elektromos kábelét. Ezzel megvédi a monitort az áramingadozásoktól.

 Ne terhelje túl az elosztókat vagy hosszabbítókat. A túlterhelés tüzet vagy áramütést okozhat.

 A megfelelő működés érdekében a monitort kizárólag UL minősítéssel rendelkező számítógéppel használja, amely megfelelően konfigurált aljzatokkal rendelkezik és 100 - 240 V~, Min. 5A jelzéssel van ellátva.

 A fali konnektor a berendezés közelében legyen és könnyen elérhető legyen.

 Kizárólag a csatlakoztatott tápegységgel történő használatra
Gyártók: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Típus: ADPC20120

Telepítés

! Ne helyezze a monitort labilis kocsira, állványra, konzolra vagy asztalra. Ha a monitor leesik, személyi sérülést okozhat és a termék súlyosan megrongálódhat. Kizárólag a gyártó által ajánlott vagy a termékkel együtt vásárolt kocsit, állványt, háromlábú állványt vagy asztalt használjon. A termék falra szerelésének a gyártó előírásait kell követnie, és a gyártó által ajánlott szerelési kellékeket kell használni. Ha a terméket kocsis segítségével szeretné új helyre vinni, a kocsis mozgatásakor mindig legyen körültekintő.

! Semmilyen idegen tárgyat ne dugjon a monitor burkolatán lévő résekbe! Ezzel megrongálhat egyes alkatrészeket, tüzet vagy áramütést okozva. Ne öntsön folyadékot a monitorra.

! Ne fektesse a terméket kijelzővel lefelé a padlóra.

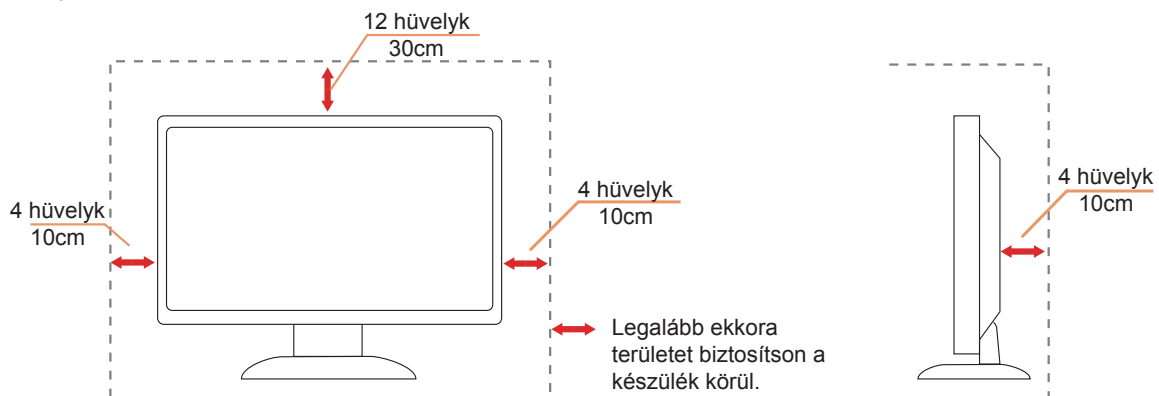
! Ha a monitort falra vagy polcra szereli, használjon a gyártó által jóváhagyott szerelőkészletet és kövesse a készlet utasításait.

! Az alábbi ábrán látható módon hagyjon szabad helyet a monitor körül. Ellenkező esetben az elégtelen légáramlás miatt a monitor túlhevülhet és tüzet vagy sérülést okozhat.

! A potenciális sérülés, mint például a panel kávéról történő leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal. Ha meghaladják a maximális, -5 fokok dőlésszöget lefelé, a monitor emiatt bekövetkező sérülését nem fedezi a jótállás.

Lásd az alábbi ábrát a monitor körül ajánlott szellőzési területet illetően, amennyiben a monitort falra vagy állványra szerelik:

Állványra szerelve



Tisztítás

! A burkolatot rendszeresen törölje le egy kendővel. Enyhe tisztítószerrel távolítsa el a makacs szennyeződések tömény tisztítószer helyett, ami károsítaná a burkolatot.


! Tisztítás közben győződjön meg arról, hogy nem jut tisztítószer a termék belsejébe. A törőkendő puha legyen, mer ellenkező esetben megkarcolná a képernyő felületét.

! A termék tisztítása előtt húzza ki a tápkábelt.



Egyéb

 Ha furcsa hangokat hall a készülék belsejéből, illetve füstöt vagy egyéb szagot érez, AZONNAL húzza ki a tápkábelt és vegye fel a kapcsolatot a szervizközponttal.

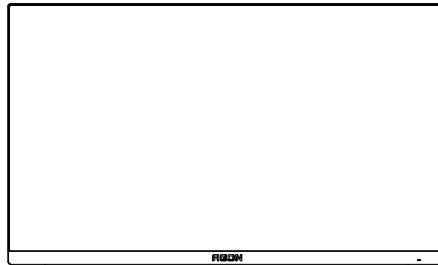
 Győződjön meg arról, hogy a szellőzőnyílásokat nem takarja el terítő vagy függöny.

 Ne tegye ki az LCD-monitort erős rezgésnek vagy ütődésnek működés közben.

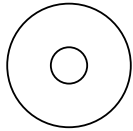
 A monitort ne üsse meg vagy ejtse le működés, illetve szállítás közben.

Beállítás

A doboz tartalma

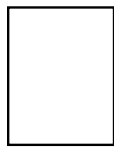


*

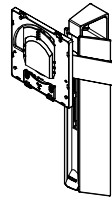


CD Manual

*



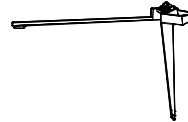
Warranty card



Stand



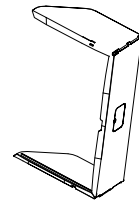
Screwdriver



Base



Wire clip



Shading Hood Packet

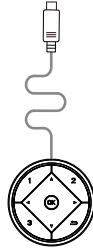


Adaptor



Power Cable

*



Quick Switch Keypad

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



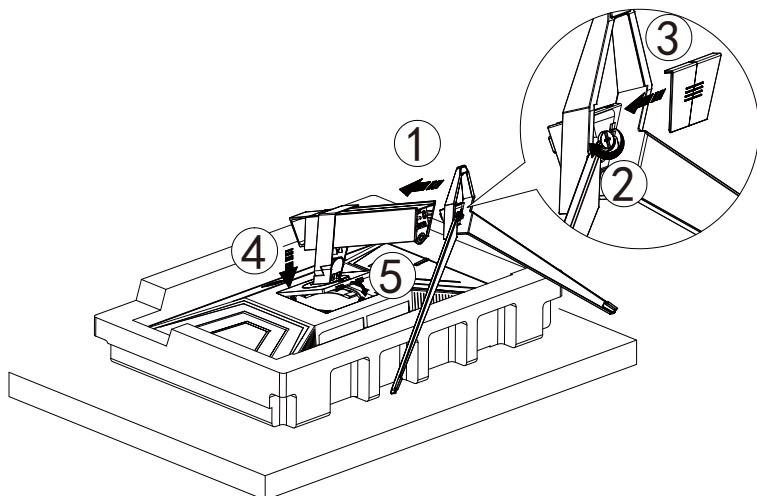
Micphone Cable

*Nincs mellékelve valamennyi jelkábel minden ország és térség esetében. Megerősítésképpen vegye fel a kapcsolatot a helyi kereskedővel vagy az AOC képviselővel.

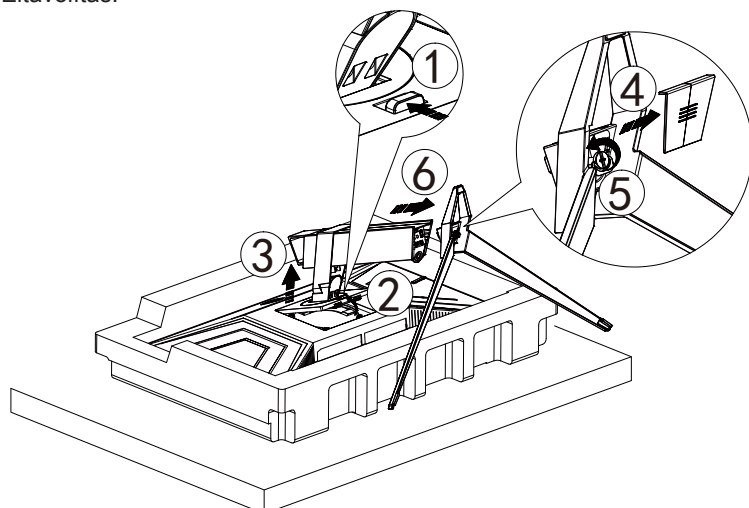
Az állvány és a talp összeszerelése

Az alábbi lépések szerint szerelje fel vagy távolítsa el a talpat.

Beállítás:



Eltávolítás:

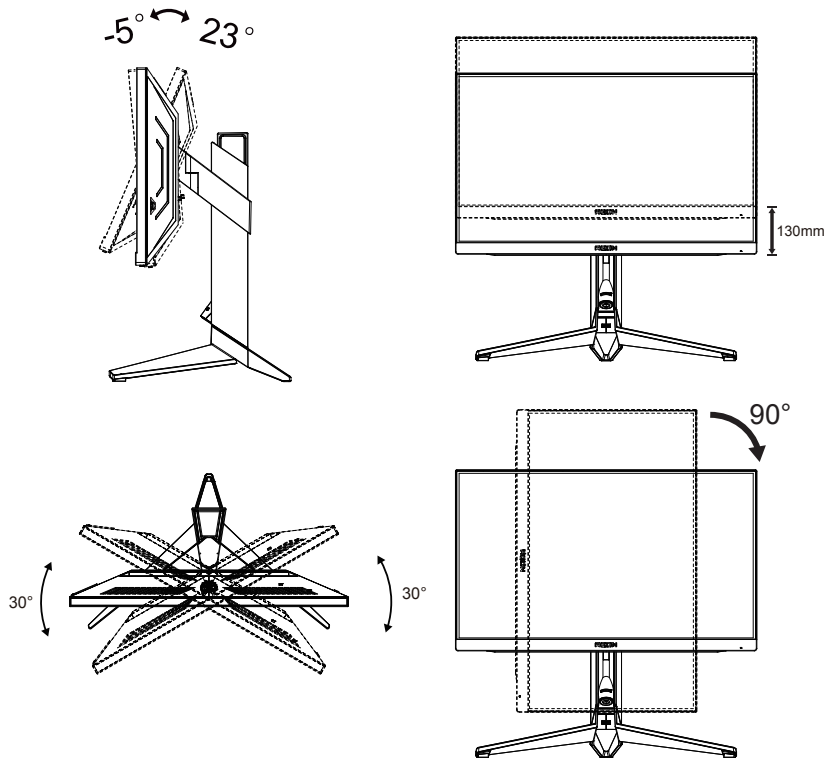


A nézőszög beállítása

Az optimális nézőszög beállításához tanácsos szemből néznie a monitort, majd saját igénye szerint beállítani a monitor szögét.

Tartsa a monitor talpát, miközben módosítja a nézőszöget, nehogy felborítsa a monitort.

Az alábbiak szerint állíthatja be a monitort:



MEGJEGYZÉS:

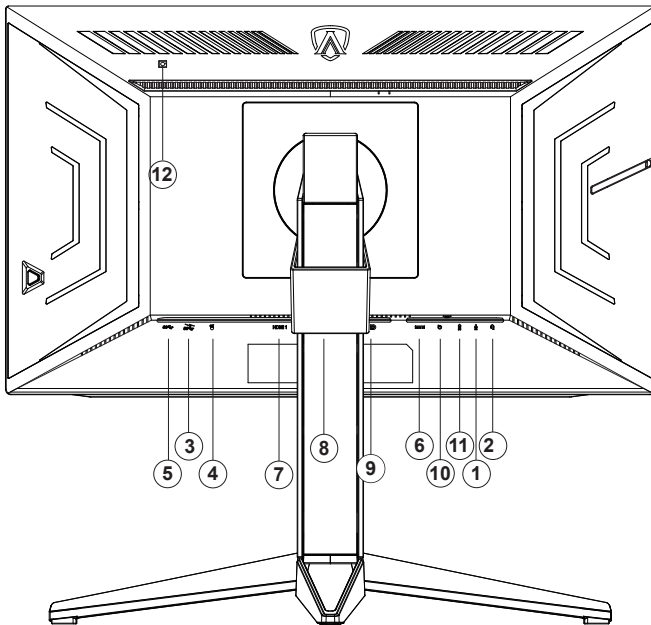
A monitor nézőszögének állítása közben ne érintse az LCD-panel felületét. Ettől megsérülhet vagy eltörhet az LCD-panel.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávénál fogja meg.

A monitor csatlakoztatása

Kábelcsatlakozók a monitor és a számítógép hátulján:



1. Mikrofonbemenet
2. Fülhallgató (mikrofonnal kombinálva)
3. USB 3.2 Gen1-s letöltés + gyors töltés
4. USB 3.2 Gen1-s letöltés (Reflex késlekedés-elemző)(Zöld port)
5. USB 3.2 Gen1-s feltöltés
6. AC bemenet
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. DP2
11. Mikrofonkimenet (PC-hez való csatlakoztatáshoz)
12. Gyorsváltó billentyűzet

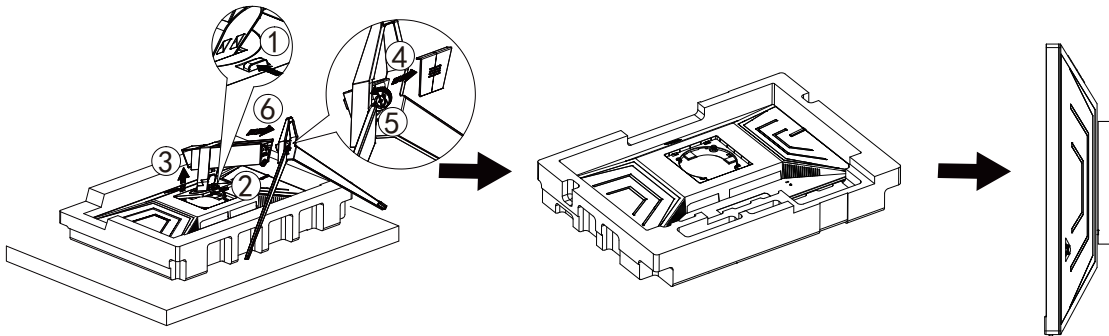
Csatlakoztatás a számítógéphez

1. Csatlakoztassa szorosán a tápkábelt a kijelző hátuljára.
2. Kapcsolják ki a számítógépet, és húzzák ki csatlakozóját az áramforrásból.
3. Csatlakoztassa a kijelző jelkábelét a számítógép hátulján található videocsatlakozóhoz.
4. Csatlakoztassa a számítógép és a kijelző hálózati kábelének dugóját egy könnyen elérhető konnektorba.
5. Kapcsolja be a számítógépet és a kijelzőt.

Ha a monitor képet jelenít meg, a telepítés kész. Amennyiben nem, olvassa el a Hibaelhárítás című részt.
A készülékek védelme érdekében, csatlakoztatás előtt mindig kapcsolja ki a PC-t és LCD-monitort. .

Wall Mounting

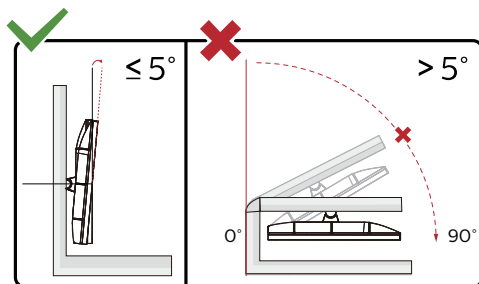
Preparing to Install An Optional Wall Mounting Arm.



A monitort külön megvásárolható fali konzolra lehet szerelni. Az eljárás megkezdése előtt húzza ki a tápkábelt. Kövesse ezeket a lépéseket:

1. Távolítsa el a talpat.
2. Tartsa be a gyártó utasításait a fali konzol összeszerelésekor.
3. Illessze a fali konzolt a monitor hátuljára. Hozza egy vonalba a konzolon és a monitor hátulján lévő lyukakat.
4. Csatlakoztassa újra a kábeleket. Olvassa el a külön rendelhető fali konzol használati utasítását a falra szerelést illetően.

Megjegyzés : A VESA szerelő csavarlyukak nem elérhetők minden típus esetében. Kérjük érdeklődjön a forgalmazónál vagy az AOC hivatalos osztályán.



* A megjelenítő kialakítása eltérhet az illusztráción szereplőktől.

Figyelem:

1. A kijelző potenciális sérülésének, mint például a panel leválásának elkerülése érdekében, győződjön meg arról, hogy a monitor nem dől előre több mint -5 fokkal.
2. Ne nyomja meg a kijelzőt, miközben a monitor nézőszögét állítja. Kizárólag a kávánál fogja meg.

Adaptive-Sync funkció (Csak bizonyos típusokon elérhető)

1. Adaptive-Sync funkció DP/HDMI-vel működik
2. Kompatibilis grafikus kártya: az alábbiakban megtekintheti az ajánlottak listáját, vagy látogasson el a következő webhelyre: www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega sorozat
 - Radeon™ RX 500 sorozat
 - Radeon™ RX 400 sorozat
 - Radeon™ R9/R7 300 sorozat (kivéve R9 370/X, R7 370/X, R7 265 sorozat)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano sorozat
 - Radeon™ R9 Fury sorozat
 - Radeon™ R9/R7 200 sorozat (kivéve R9 270/X, R9 280/X sorozat)

G-SYNC funkció

Kompatibilis videokártya: GeForce GTX 1070 Boost vagy újabb (a kompatibilis videokártyák listáját megtalálhatja itt: www.nvidia.com/G-SYNC)

Illesztőprogram: GeForce 331.58 vagy újabb operációs rendszer: Windows 10 64b(A Windows más verzióját a támogatott HDR illesztőprogram nem támogatja!)

HDR

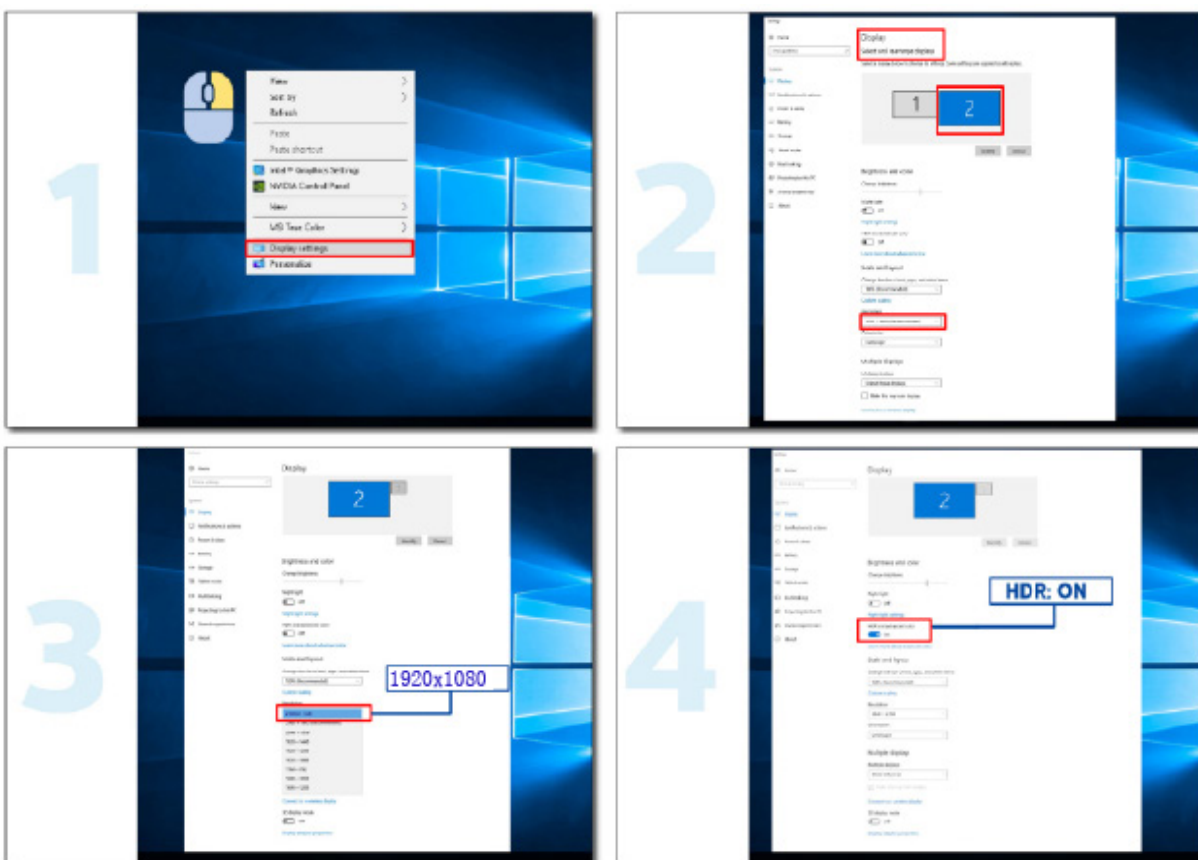
A HDR400 formátumú bemeneti jelekkel kompatibilis.

A kijelző automatikusan aktiválhatja a

HDR funkciót, ha a lejátszó és a tartalom kompatibilis. Kérjük, vegye fel a kapcsolatot az eszköz gyártójával és a tartalomszolgáltatóval az eszköze és a tartalom kompatibilitására vonatkozó tudnivalókat illetően. Kérjük, válassza ki a „KI” lehetőséget a HDR funkcióhoz, amikor nincs szüksége az automatikus aktiválási funkcióra.

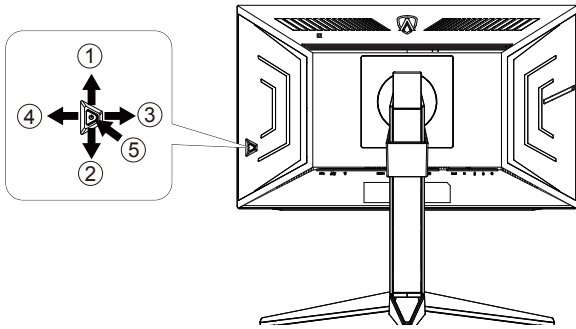
Megjegyzés:

1. Nincs szükség speciális beállításra a DisplayPort-/HDMI-csatolóhoz a V1703 verziónál korábbi Windows 10 rendszerekben.
2. Csak a HDMI-csatoló áll rendelkezésre, és a DisplayPort-csatoló nem működik a V1703 Windows 10 rendszerekben.
3. A kijelző 1920 x 1080 felbontásra van állítva, és a HDR beállítása BE. Ilyen körülmények között a képernyő egy kissé elhalványulhat, ami azt jelzi, hogy a HDR aktiválódott.



Beállítás

Gyorsgombok



| | |
|---|-----------------------|
| 1 | Forrás/Fel |
| 2 | Tárcsázási pont/Le |
| 3 | Játékmód/Bal |
| 4 | Fényeffektus/Jobbra |
| 5 | Főkapcsoló/Menü/Enter |

Főkapcsoló/Menü/Enter

Nyomja meg a Főkapcsoló gombot a monitor bekapcsolásához.

Ha nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a kiválasztott elem megerősítéséhez. Nyomja meg körülbelül 2 másodpercig a monitor kikapcsolásához.

Tárcsázási pont

Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

Játékmód/Bal

Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a „Bal” gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a „Bal” vagy „Jobb” gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.

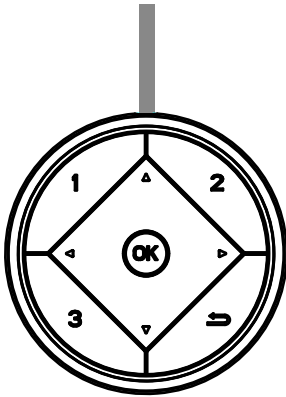
Fényeffektus/Jobbra

Ha nem áll rendelkezésre OSD, nyomja meg a „jobb” gombot a Fényeffektus funkció aktiválásához.

Forrás/Fel

Amikor az OSD-menü be van zárva, nyomja meg a Source (Forrás) gombot, ami Forrásválasztó gyorsgombként fog működni.

Gyors váltás



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ◀ gombot a játékmód funkció megnyitásához, majd a ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával kiválaszthatja a kívánt játékmódot (FPS, RTS, Autóverseny, G-SYNC Esports, 1. játékos, 2. játékos vagy 3. játékos) a különböző játéktípusok alapján.



Ha nem áll rendelkezésre OSD-menü, nyomja meg a ▶ gombot az Árnyék szabályozása beállítási sáv aktiválásához. A ◀ vagy ▶ gomb megnyomásával beállíthatja a kontrasztot, hogy a kép tiszta legyen.

Menu/OK

Amikor nem látható az OSD, nyomja meg az OSD megjelenítéséhez vagy a választás megerősítéséhez.



Amikor az OSD bezárul, nyomja meg a ▲ gombot, és ez lesz a Forrás gyorsgomb.



Ha nem áll rendelkezésre képernyőn megjelenő (OSD) menü, nyomja meg a Dial Point (Tárcsázási pont) gombot a tárcsázási pont megjelenítéséhez vagy elrejtéséhez.

1:

Nyomja meg az 1-es gombot az 1. játékos mód kiválasztásához

2:

Nyomja meg a 2-es gombot a 2. játékos mód kiválasztásához

3:

Nyomja meg a 3-as gombot a 3. játékos mód kiválasztásához

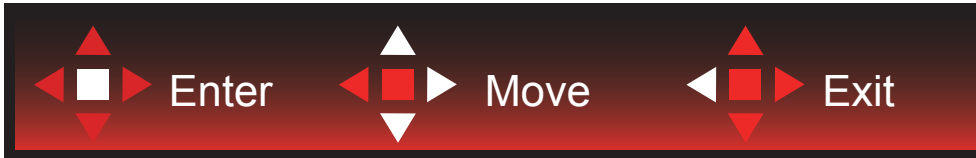


Nyomja meg az OSD bezárásához

OSD billentyű-útmutató (menü)



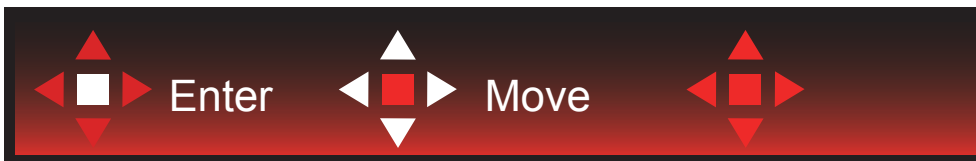
Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Balra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Jobbra/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Enter: Az Enter billentyűvel az OSD következő szintjére navigálhat
Mozgatás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja
Kilépés: A Fel billentyűvel kiléphet az OSD-menüből



Mozgatás: A Bal/Jobb/Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Kilépés: A Bal billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Enter: A Jobb billentyűvel az OSD-menü következő szintjére navigálhat
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel az OSD-kijelölést mozgathatja



Enter: Az Enter billentyűvel aktiválhatja az OSD-beállítást, és visszatérhet az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



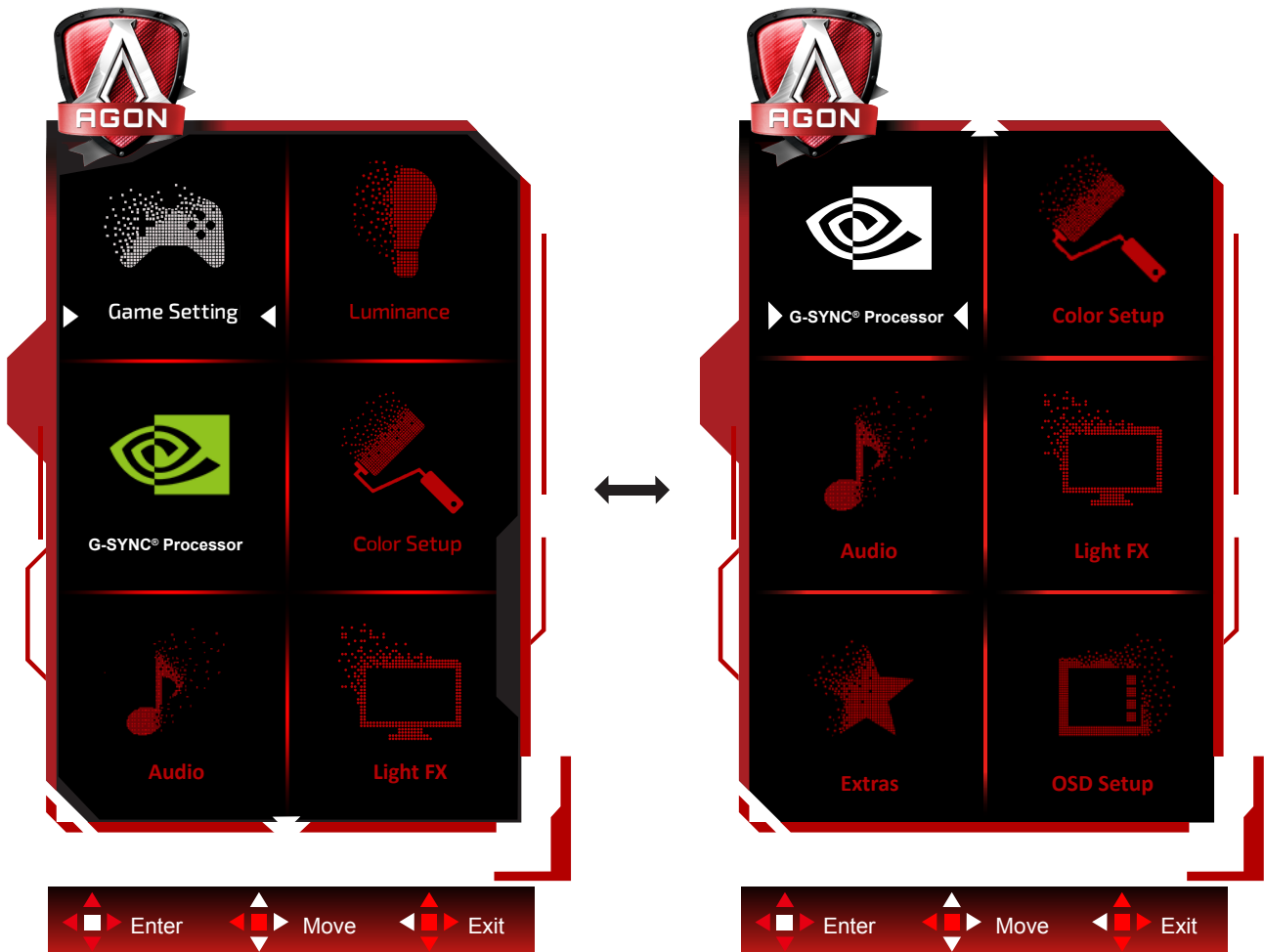
Kiválasztás: A Fel/Le billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást



Enter: Az Enter billentyűvel visszaléphet az OSD-menüben az előző OSD-szintre
Kiválasztás: A Bal/Jobb billentyűvel módosíthatja az OSD-beállítást

OSD Setting (OSD beállítás)

Alapvető és egyszerű utasítások a vezérlőgombokon.




- 1). Nyomja meg a MENÜ gombot az OSD ablak aktiválásához.
- 2). Kövesse a billentyű-útmutatót az OSD-beállítások mozgatásához vagy kiválasztásához (módosításához).
- 3). OSD lezárás/kioldás funkció: Az OSD lezárásához vagy kioldásához nyomja meg és tartsa lenyomva a Le gombot 10 másodpercoig, amikor az OSD funkció nem aktív.

Megjegyzés:

Ha a termék csak egy jelpemenettel rendelkezik, a „Bemenetválasztás” elem le van tiltva.

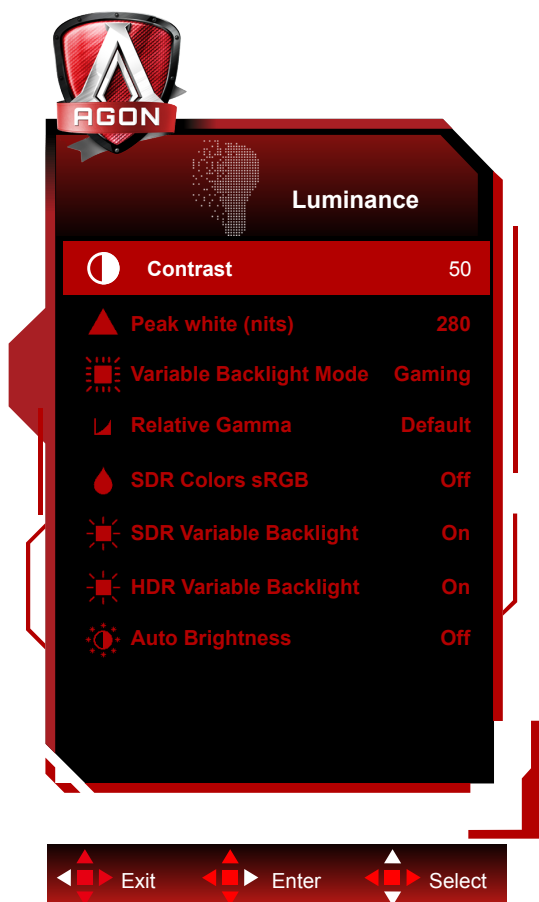
Game Setting (Játékbeállítás)




| | | | |
|---|-----------------------|--|--|
|  | Game Mode (Játék mód) | FPS | FPS (lövöldözős) játékhhoz. Javítja a sötét jelenetek részletességét. |
| | | RTS | RTS (valós idejű stratégiai) játékokhoz használható. Javítja a képminőséget. |
| | | Racing (Autóverseny) | Versenyzős játékhhoz megfelelő üzemmód. A lehető leggyorsabb válaszidőt és magas szintelítettséget biztosít. |
| | | G-SYNC Esports | NVIDIA személyes beállítások. Javítja a minőséget. |
| | | Gamer 1 (1. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 1. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 2 (2. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 2. játékosként vannak elmentve. |
| | | Gamer 3 (3. játékos) | A felhasználó egyéni beállításai 3. játékosként vannak elmentve. |
| | | Off (Ki) | Nincs optimalizálás a Smart image game által |
| Shadow Control (Árnyék szabályozása) | 0-3 | Az árnyék szabályozásának alapértelmezett beállítása 0, amelyet a felhasználó 0-3 értékre vagy nullára állíthat, hogy növelje a kontrasztot, és tiszta legyen a kép. 1. Ha a kép túl sötét, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 0-ról 3-ra, hogy a kép tiszta legyen. 2. Ha a kép túl fehér, és emiatt nem lehet tisztán látni a részleteket, állítsa a beállítást 3-ról 0-ra, hogy a kép tiszta legyen. | |
| Tárcsázási pont | On/Off (Be/Ki) | A „tárcsázási pont” funkció elhelyez egy céljelölést a képernyő közepén, amelynek segítségével a felhasználók pontosabban és precízebben célozhatnak az egyszemélyes lövöldözős (FPS) játékokban. | |
| QuickSwitch LED | On/Off (Be/Ki) | A QuickSwitch LED letiltása vagy engedélyezése. | |

| | | | |
|--|---------------|---|---|
| | OverDrive | Weak (Gyenge) | A válaszidő beállítása. |
| | | Medium (Közepes) | |
| | | Strong (Erős) | |
| | | Off (Ki) | |
| | Keretszámláló | Ki / Jobbra fel / Jobbra le / Balra le / Balra fel | F frekvencia megjelenítése a kijelölt sarokban. (A képkockaszámláló csak NVidia videokártyával működik.) |

Luminance (Fényesség)



| | | | |
|---|-------------------------|--|--|
|  | Contrast (Kontraszt) | 0-100 | Kontraszt digitális regiszterből. |
| | Peak white (nits) | 40-450 | Peak white setting.(Only for SDR) |
| | Ref. white (nits) | 40-450 | Ref. white setting.(Only for HDR) |
| | Variable Backlight Mode | Gaming/Hybrid/ Desktop | Variable Backlight Mode setting |
| | Relative Gamma | -0.4/-0.2/ Default/+0.2/+0.4 | Relative Gamma setting. |
| | SDR Colors sRGB | On/Off (Be/Ki) | SDR Colors sRGB letiltása vagy engedélyezése. |
| | SDR Variable Backlight | On/Off (Be/Ki) | SDR Variable Backlight letiltása vagy engedélyezése. |
| | HDR Variable Backlight | On/Off (Be/Ki) | HDR Variable Backlight letiltása vagy engedélyezése. |
| Auto Brightness | On/Off (Be/Ki) | Automata fényerő engedélyezése.(Fényesség- (Fény-) érzékelő szerint) | |

G-SYNC® processzor

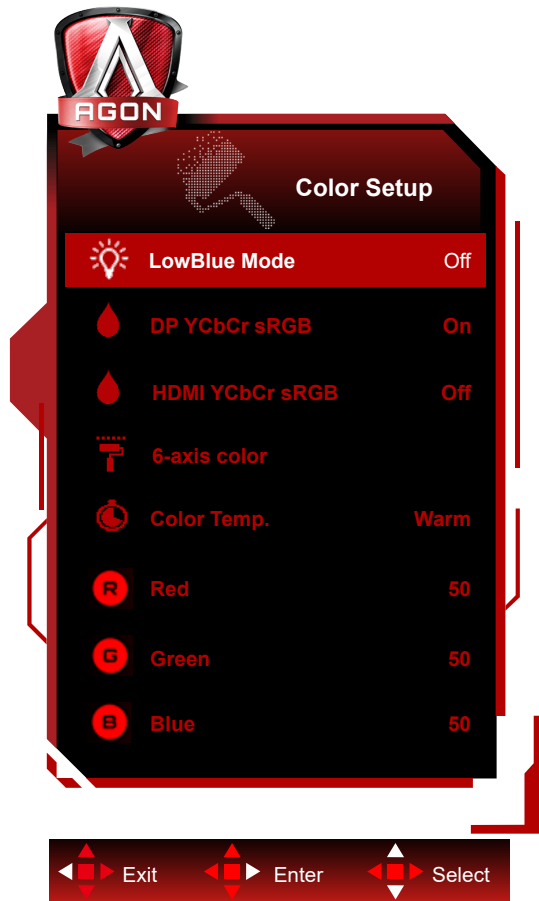



| | | | | |
|---|--|---|--|--|
|  | Mély alvás | be/ki | Be- vagy kikapcsolhatja a „mély alvás üzemmód engedélyezése” beállítást. A mély alvás üzemmód bizonyos idő eltelte után teljesen kikapcsolja az FPGA-t, ha a felhasználó megnyomja a monitor DC-kikapcsolási gombját, vagy a PC alvó üzemmódra állítja a monitort. | |
| | USB-töltés | be/ki | USB-töltés be/ki | |
| | NVIDIA Reflex késlekedés-elemző (Egér logóval) | PC+ megjelenítési késlekedés | be/ki | |
| | | Figyelés érzékenysége | Alacsony/Közepes/Magas | |
| | | Figyelési négyyszög mutatója | be/ki | |
| | | Négyyszög előbeállítás | Központosított/Jobb oldali/Bal oldali | |
| | | Négyyszög elhelyezkedése | | |
| | | Négyyszög mérete | | |
| ULMB | be/ki | Visszaállítja az ULMB funkciót annál az időzítésnél, amely az időzítési indexszel van társítva. | | |
| ULMB pulzálás szélessége | 10-100 | ULMB PWM beállítás | | |

Megjegyzés:

Az Nvidia® Ultra Low Motion Blur (ULMB) technológiának köszönhetően a mozgásban lévő tárgyak élesebben látszódnak, mint normál működés közben, még 144 Hz-es és 240 Hz-es képfrekvenciák esetén is.

Color Setup (Színbeállítás)



| | | | | |
|---|-------------------------------------|--|--|---|
|  | LowBlue Mode(Alacsony kék fény mód) | Ki / Multimédia / Internet / Iroda / Olvasás | Csökkentse a kék fényhullámot a színhőmérséklet módosításával. | |
| | DP YCbCr sRGB | On/Off (Be/Ki) | DP YCbCr sRGB letiltása vagy engedélyezése. | |
| | HDMI YCbCr sRGB | On/Off (Be/Ki) | HDMI YCbCr sRGB letiltása vagy engedélyezése. | |
| | 6 tengelyes szín | Vörös szín | 0-255 | |
| | | Zöld szín | 0-255 | |
| | | Kék szín | 0-255 | |
| | | Ciánkék szín | 0-255 | |
| | | Sárga szín | 0-255 | |
| | | Bíborvörös szín | 0-255 | |
| | Color Temp. (Színhőmérs.) | Warm (Meleg) | | A meleg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Normal (Normál) | | A normál színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | Cool (Hideg) | | A hideg színhőmérséklet adatainak előhívása az EEPROM memóriából. |
| | | User (Felhasználó) | | Vörös erősítés a digitális regiszterből. Zöld erősítés a digitális regiszterből. Kék erősítés a digitális regiszterből. |
| Red (Vörös) | 0-100 | | Vörös erősítés a digitális regiszterből. | |
| Green (Zöld) | 0-100 | | Zöld erősítés a digitális regiszterből. | |
| Blue (Kék) | 0-100 | | Kék erősítés a digitális regiszterből. | |

DP YCbCr sRGB

Gammagörbe választási lehetőségek YCbCr formátumokhoz DP-bemeneten SDR módban; módszerek lekérése/

beállítása (Ki vagy a Be visszajelzése):

Ha engedélyezett (alapértelmezett), a DP bemenet sRGB gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Ha le van tiltva, a DP bemenet BT1886 gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Az alapértelmezett beállítás: BE

HDMI YCbCr sRGB

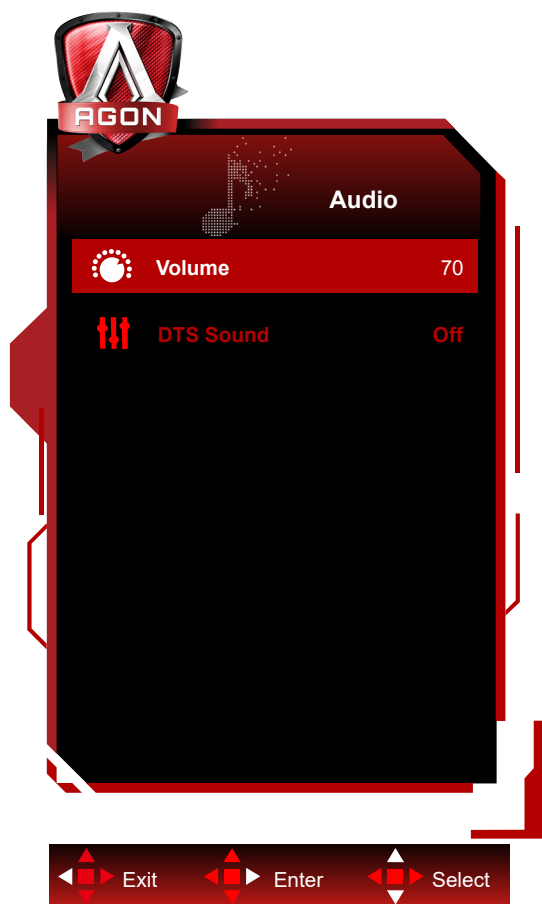
Gammagörbe választási lehetőségek YCbCr formátumokhoz HDMI-bemeneten SDR módban; módszerek lekérése/
beállítása (Ki vagy a Be visszajelzése):


Ha engedélyezett (alapértelmezett), a HDMI bemenet sRGB gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

Ha le van tiltva, a HDMI bemenet BT1886 gammát használ az YCbCr bemenetek megjelenítéséhez.

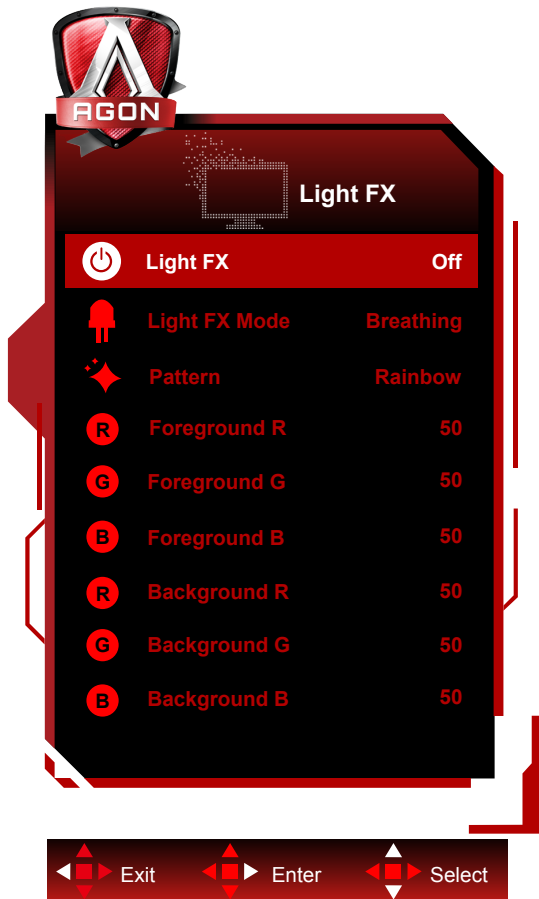
Az alapértelmezett beállítás: KI

Audio



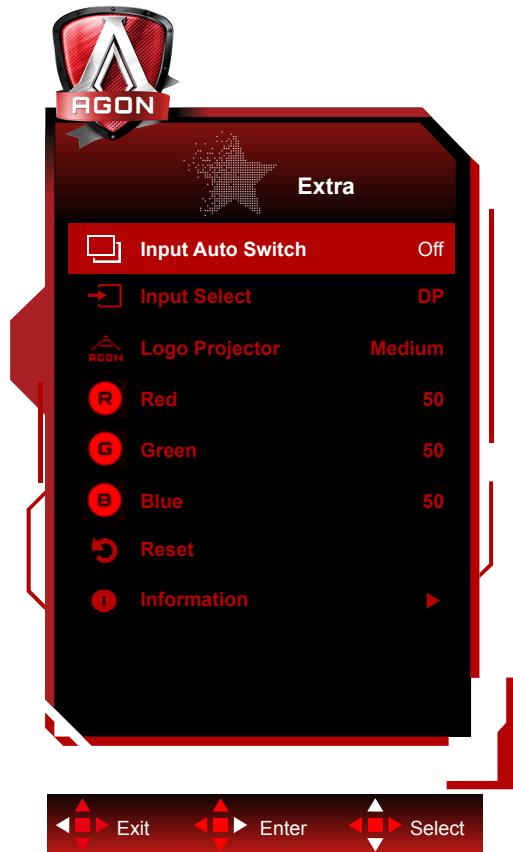
| | | | |
|---|-----------|--------|------------------------------|
|  | Hangerő | 0-100 | Hangerő-beállítás módosítása |
| | DTS Sound | Off/On | DTS On/Off. |


Light FX (Fényeffektus)



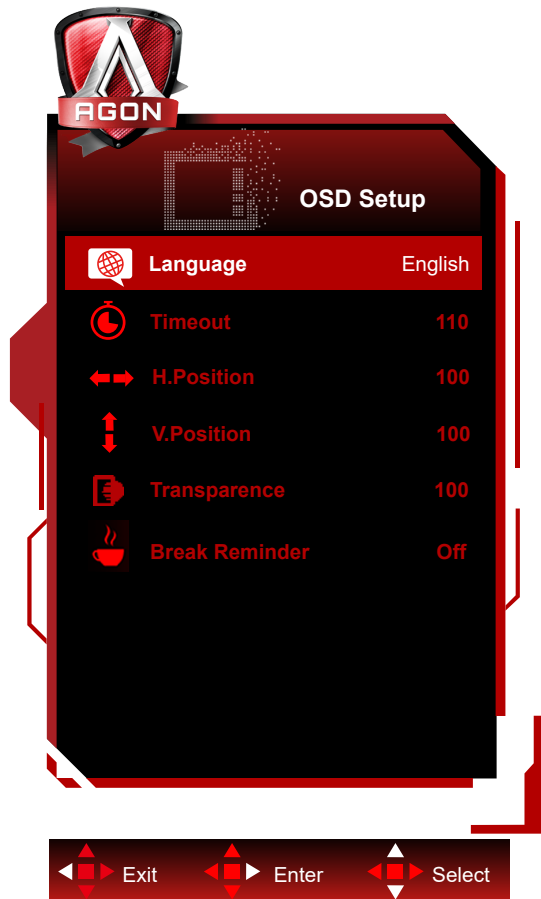
| | | | |
|---|--------------------|--|--|
|  | Fényeffektus | Off / Low / Medium / Strong | Válassza ki a Light FX intenzitását. |
| | Fényeffektus mód | Static / Dark Point Sweep / Gradient Shift / Spread Fill / Drip Fill / Spreading Drip Fill / Breathing / Light Point Sweep / Zoom / Rainbow / Water Wave / Flashing / Demo | Válassza ki a Fényeffektus módot |
| | Minta | Piros / Zöld / Kék / Szivárvány / Felhasználói | Válassza ki a Fényeffektus minta |
| | Előtér - R (piros) | 0-100 | A felhasználó módosíthatja a fényeffektus előlő színét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva. |
| | Előtér - G (zöld) | | |
| | Előtér - B (kék) | | |
| | Háttér - R (piros) | 0-100 | A felhasználó módosíthatja a fényeffektus háttérszínét, ha a Minta beállítás Felhasználói értékre van állítva. |
| | Háttér - G (zöld) | | |
| Háttér - B (kék) | | | |

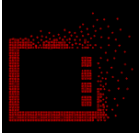
Extra



| | | | | |
|---|---------------------------------|--|---|--|
|  | Input Auto Switch | On/Off (Be/Ki) | Input Auto Switch letiltása vagy engedélyezése. | |
| | Input Select (Bemenetválasztás) | HDMI1/HDMI2/DP | Bemeneti jelforrás választása | |
| | Logo Projector (Logó kivetítő) | Ki / Alacsony / Közepes / Magas | A vetítési logó funkció. | |
| | Red (Vörös) | 0 ~ 100 | Vörös erősítés a digitális regiszterből. | |
| | Green (Zöld) | 0 ~ 100 | Zöld erősítés a digitális regiszterből. | |
| | Blue (Kék) | 0 ~ 100 | Kék erősítés a digitális regiszterből. | |
| | Reset (Alaphelyzet) | igen vagy nem | A menü visszaállítása alapértékekre | |
| | Információ | Felbontás | Ex. 1920x1080 | |
| | | Függ. frekvencia | Ex. 360Hz | |
| | | Üzem mód | Ex. (Normál/G-Sync). | |
| Formátum | | Formátum: (1) - (2) (1) Ismeretlen/RGB444/YCbCr444/YCbCr422 (2) Ismeretlen/sRGB/BT601/BT709/BT2020 | | |
| Tartomány | | Ismeretlen/Full/Limited | | |
| EOTF | | Ismeretlen/SDR-sRGB/SDR-BT1886/ HDR-ST2084 | | |
| OD aktív | | | | |
| Egér | Elemző engedélyezése/letiltása | | | |

OSD Setup (OSD beállítása)



| | | | |
|---|-------------------------------------|-------------|---|
|  | Language (Nyelv) | | Az OSD nyelv kiválasztásához. |
| | Timeout (Időtűllépés) | 10-120 | Az OSD időtűllépésének idejét állítja be. |
| | H. Position (V. helyzet) | 0-100 | Az OSD vízszintes helyzetének beállítására szolgál |
| | V. Position (F. Helyzet) | 0-100 | Az OSD függőleges helyzetének beállítására szolgál |
| | Transparence (Átlátszóság) | 0-100 | Az OSD átlátszóságának beállítására szolgál. |
| | Break Reminder (Szünet emlékeztető) | BE vagy KI. | Szünetre emlékeztet, ha a felhasználó több mint 1 órán keresztül folyamatosan dolgozik. |

LED jelzőfény

| Állapot | LED színe |
|----------------------------|--------------|
| Teljes bekapcsolás üzemmód | Fehér |
| Aktív kikapcsolás üzemmód | Narancssárga |

Hibaelhárítás

| Probléma és kérdés | Lehetséges megoldások |
|--|--|
| A bekapcsolt állapotot jelző LED NEM világít | Győződjön meg arról, hogy az üzemkapcsoló be van kapcsolva, és hogy megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel egy földelt konnektorhoz, illetve a monitorhoz. |
| Nincs kép a képernyőn | <ul style="list-style-type: none"> • Megfelelően csatlakozik a hálózati tápkábel? Ellenőrizze a tápkábel csatlakozását és az áramforrást. • Helyesen csatlakozik a kábel? (a DP-kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a DP-kábel csatlakozását. (a HDMI kábel segítségével csatlakoztatva) Ellenőrizze a HDMI kábel csatlakozását. • Ha a tápfeszültség be van kapcsolva, indítsa újra a számítógépet a kezdeti képernyő (a bejelentkező képernyő) megjelenítéséhez. Ha megjelenik a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő), indítsa el a számítógépet a megfelelő módban (Windows 7/8/10 használata esetén biztonságos módban), majd módosítsa a videokártya frekvenciáját. (Lásd az Optimális felbontás beállítása című részt) Ha a kezdeti képernyő (bejelentkezési képernyő) nem jelenik meg, vegye fel a kapcsolatot az ügyfélszolgálattal vagy a viszonteladóval. • A következő üzenet jelenik meg a képen: „Nem támogatott bemenet”? Ezt az üzenetet akkor láthatja, ha a videokártya frekvenciája/felbontása túllépi a monitor működési tartományát. Állítsa át a felbontást és a frekvenciát olyan értékre, amelyet a monitor megfelelően képes kezelni. • Győződjön meg arról, hogy telepítették az AOC monitor illesztőprogramokat. |
| A kép életlen és szellemképes | Állítsa be a kontraszt és fényerő értékeit. Nyomja meg az auto. beállításhoz. Ne használjon hosszabbító kábelt vagy kapcsolódobozt. Csatlakoztassa a monitor jelkábelének csatlakozóját közvetlenül a számítógép hátulján lévő kék színű csatlakozóhoz. |
| A kép ugrik, vibrál vagy hullámos minta van jelen | Helyezze el az elektromos zavart okozó elektromos berendezéseket a lehető legtávolabbra a monitortól. A monitor által támogatott maximális képfrissítési frekvenciát használja, amely a Ön által használt felbontás mellett lehetséges. |
| A monitor Aktív kikapcsolás üzemmódban ragadt. | Ellenőrizze, hogy a számítógép üzemkapcsolója bekapcsolt (ON) állásban van. Ellenőrizze, hogy a grafikus kártya megfelelően illeszkedik a foglalatába az alaplapon. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Ellenőrizze, hogy a számítógép működőképes a CAPS LOCK billentyű megnyomásával a billentyűzeten, és figyelje meg, hogy kigyullad-e a CAPS LOCK LED. A LED-nek BE, illetve KI kell kapcsolódnia, amikor megnyomják a CAPS LOCK billentyűt. |
| Valamelyik alapszín hiányzik (VÖRÖS, ZÖLD vagy KÉK) | Ellenőrizze a monitor videokábelét, és győződjön meg arról, hogy nem görbült el egy érintkező sem. Győződjön meg arról, hogy a monitor videokábele megfelelően csatlakozik a számítógéphez. |
| A kép színe hibás (a fehér nem tűnik fehérnek) | Állítsa be az RGB színegyensúlyt vagy válassza kívánt színhőmérsékletet. |
| Vízszintes vagy függőleges zavarok a képernyőn | Használja a Windows 7/8/10 leállítás módját a ÓRAJEL és FÓKUSZ elemek beállításához. Nyomja meg az auto. beállításhoz. |

Műszaki adatok

Általános specifikáció

| | | | | |
|-------------------|---------------------------------------|---|----------------------------|--|
| Panel | Típus neve | AG254FG | | |
| | Megjelenítő-rendszer | Színes TFT LCD | | |
| | Hasznos képméret | 62.2 cm átlósan | | |
| | Képpont-méret | 0.2829mm(H) x 0.2802mm(V) | | |
| | Megjelenítés színe | 16.7M szín | | |
| Egyebek | Vízszintes pásztázási tartomány | 30~280kHz (HDMI) 30~400kHz (DP) | | |
| | Vízszintes pásztázási méret (maximum) | 543.168 mm | | |
| | Függőleges pásztázási tartomány | 48~240Hz (HDMI) 1~360Hz (DP) | | |
| | Függőleges pásztázási méret (maximum) | 302.616 mm | | |
| | Optimális alapfelbontás | 1920 x 1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920 x 1080@240Hz (HDMI) 1920 x 1080@360Hz (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| | Áramforrás | 20Vdc, 6.0A | | |
| | Energiafogyasztás | Jellemző (alapértelmezett fényerő és kontraszt) | 38W | |
| | | Max. (fényerő = 100, kontraszt =100) | ≤100W | |
| Készletléti mód | | ≤0.5W | | |
| Fizikai jellemzők | Csatlakozó típusa | HDMI/ DP/ USB/ Fülhallgató kimenet/ Mikrofonbemenet | | |
| | Jelkábel típusa | Leválasztható | | |
| Környezeti adatok | Hőmérséklet | Működés | 0°~ 40° | |
| | | Üzemen kívül | -25°~ 55° | |
| | Relatív páratartalom | Működés | 10% – 85% (nem lecsapódó) | |
| | | Üzemen kívül | 5% – 93% (nem lecsapódó) | |
| | Tengerszint feletti magasság | Működés | 0-5000 m (0~16 404 láb) | |
| | | Üzemen kívül | 0~ 12 192 m (0~40 000 láb) | |



Alapvető Megjelenítési Üzem módok

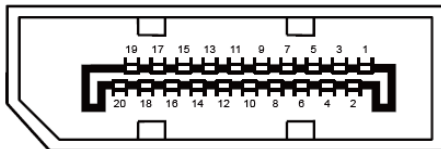
| NORMÁL | FELBONTÁS | VÍZSZINTES FREKVENCIA (kHz) | FÜGGŐLEGES FREKVENCIA (Hz) |
|------------------|-----------------------|--|---------------------------------------|
| VGA | 640 x 480 (60p Hz) | 31.469 | 59.94 |
| DOS MODE | 720 x 480 (60p Hz) | 29.855 | 59.71 |
| SD | 720 x 576 (50p Hz) | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800 x 600 (60p Hz) | 37.879 | 60.317 |
| XGA | 1024 x 768 (60p Hz) | 48.363 | 60.004 |
| HD | 1280 x 720 (60p Hz) | 44.772 | 59.885 |
| Full HD | 1920 x 1080 (60p Hz) | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920 x 1080 (120p Hz) | 137.259 | 119.982 |
| Full HD | 1920 x 1080 (144p Hz) | 158.113 | 144.001 |
| Full HD | 1920 x 1080 (240p Hz) | 274.519 | 239.964 |
| Full HD (for DP) | 1920 x 1080 (360p Hz) | 399.6 | 360 |

Csatlakozó érintkező-kiosztása



19 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése |
|-----------------|--------------------------|-----------------|--|-----------------|--------------------|
| 1. | TMDS adatok 2+ | 9. | TMDS adatok 0- | 17. | DDC/CEC földelés |
| 2. | TMDS adatok 2 árnyékolás | 10. | TMDS Időzítés + | 18. | +5V táp |
| 3. | TMDS adatok 2- | 11. | TMDS Időzítés árnyékolás | 19. | Hot Plug érzékelés |
| 4. | TMDS adatok 1+ | 12. | TMDS időzítés | | |
| 5. | TMDS adatok 1 Árnyékolás | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS adatok 1- | 14. | Fenntartva (Nincs összeköttetés az eszközön) | | |
| 7. | TMDS adatok 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS adatok 0 árnyékolás | 16. | SDA | | |



20 érintkezős jelkábel színes megjelenítőhöz

| Érintkező száma | Jel elnevezése | Érintkező száma | Jel elnevezése |
|-----------------|----------------|-----------------|--------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Hot Plug érzékelés |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Plug and Play DDC2B szolgáltatás

Ez a monitor VESA DDC2B képességekkel van ellátva a VESA DDC SZABVÁNY előírásainak megfelelően. Lehetővé teszi, hogy a monitor közölje a gazdarendszerrel azonosító adatait, illetve az alkalmazott DDC szintjétől függően további adatokat közöljön megjelenítési képességeit illetően.

A DDC2B az I2C protokollra épülő, kétirányú adatcsatorna. A gazdagép a DDC2B csatornán keresztül kérheti az EDID adatokat.



A DTS-szabadalmak megtekintéséhez látogasson el a <http://patents.dts.com> webhelyre. A gyártás a DTS Licensing Limited engedélyével történik. A DTS, a szimbólum, illetve a DTS és a szimbólum együttese bejegyzett védjegyek, és a DTS Sound a DTS, Inc. névjegye. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.